

## Tesis de Posgrado

# Sobre geometría intrínseca de curvas hiperesféricas

Aiub, Alberto

1955

Tesis presentada para obtener el grado de Doctor en Ciencias Físico-Matemáticas de la Universidad de Buenos Aires

Este documento forma parte de la colección de tesis doctorales y de maestría de la Biblioteca Central Dr. Luis Federico Leloir, disponible en [digital.bl.fcen.uba.ar](http://digital.bl.fcen.uba.ar). Su utilización debe ser acompañada por la cita bibliográfica con reconocimiento de la fuente.

This document is part of the doctoral theses collection of the Central Library Dr. Luis Federico Leloir, available in [digital.bl.fcen.uba.ar](http://digital.bl.fcen.uba.ar). It should be used accompanied by the corresponding citation acknowledging the source.

Cita tipo APA:

Aiub, Alberto. (1955). Sobre geometría intrínseca de curvas hiperesféricas. Facultad de Ciencias Exactas y Naturales. Universidad de Buenos Aires.  
[http://digital.bl.fcen.uba.ar/Download/Tesis/Tesis\\_0848\\_Aiub.pdf](http://digital.bl.fcen.uba.ar/Download/Tesis/Tesis_0848_Aiub.pdf)

Cita tipo Chicago:

Aiub, Alberto. "Sobre geometría intrínseca de curvas hiperesféricas". Tesis de Doctor. Facultad de Ciencias Exactas y Naturales. Universidad de Buenos Aires. 1955.  
[http://digital.bl.fcen.uba.ar/Download/Tesis/Tesis\\_0848\\_Aiub.pdf](http://digital.bl.fcen.uba.ar/Download/Tesis/Tesis_0848_Aiub.pdf)

SOBRE GEOMETRIA INTRINSECA DE CURVAS HIPERESFERICAS

Tesis para optar al título de Doctor en Ciencias Fisicomatemáticas  
(Orientación Matemáticas)

Resumen

El objeto que nos proponemos en el presente trabajo es generalizar al espacio euclíadiano de n dimensiones, las conocidas ecuaciones intrínsecas de la circunferencia y de las curvas que se apoyan sobre la esfera.

Para ello, hemos expuesto en "B.-" de "I.- Introducción" del primer capítulo uno de los métodos conocidos, elegido para fundamentar la generalización. Debemos hacer notar que la primera parte de la Introducción, es una reducción nuestra, del caso antedicho al plano. Esta reducción es trivial en sí, pero necesaria del punto de vista de demostrar que la ley de formación de las expresiones buscadas, resulta lógica desde el menor número de dimensiones del espacio compatible con nuestro problema.

A partir de esta introducción, el trabajo es de investigación propiamente personal, pues si bien en la segunda parte del capítulo 1, en que se determinan las ecuaciones para las curvas contenidas en las tri y tetradiimensionales y la correspondiente generalización a la n-esfera, se utilizan las conocidas fórmulas de Frenet para el hiperespacio, hemos preferido deducirlas de acuerdo con el modelo señalado al comienzo.

Con el objeto de comprobar el método anterior, en el segundo capítulo -para la determinación de las ecuaciones paramétricas de las curvas- hemos debido generalizar, para los espacios de mayores dimensiones que el ordinario, los desarrollos canónicos en el entorno de un punto. Las ecuaciones obtenidas finalmente, corroboran en un todo las deducidas en la primera parte.

En el capítulo siguiente, hemos introducido como variables los ángu-

los que forma el radio de la esfera en la cual está contenida la curva, con los ejes intrínsecos de la misma en cada punto. De esta manera hemos conseguido expresar las proyecciones del radio sobre los ejes en función de dichos ángulos y, por último, dar las ecuaciones intrínsecas de las curvas mediante las nuevas variables, ecuaciones que hemos denominado intrínseco-polares.

Por medio del aparato matemático hallado, estudiamos en el Capítulo 4, la familia de las curvas hiperesféricas cuyas curvaturas son constantes, no nulas. En este caso, no nos hemos limitado a dar las ecuaciones intrínsecas, sino también las expresiones cartesianas de las citadas curvas que pasan por el origen de coordenadas.

En el capítulo siguiente damos una brevísimas referencia a los otros casos que pueden plantearse con respecto a la constancia de las curvaturas, restringiéndonos sólo a la flexión y a la torsión.

Por último, mediante las fórmulas halladas para la esfera ordinaria, se determinan las ecuaciones paramétricas generales de la hélice y de la curva cuyo producto de curvaturas es constante.

*A. Aiub*

*Aiub*  
Alberto Aiub

BODRÉ

ENGENIERIA INDUSTRIAL

DN

CUJIVAR HIDROASPIRADAS

Tesis para optar al título de Doctor en Ciencias Físico-Matemáticas  
(Orientación Matemática)

TESIS 848

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

1955

## RESUMEN

El objeto que nos proponemos en el presente trabajo es generalizar al espacio euclíadiano de  $n$  dimensiones, las conocidas ecuaciones intrínsecas de la circunferencia y de las curvas que se apoyan sobre la esfera.

Para ello, hemos expuesto en "B.-" de "I.- Introducción" del primer capítulo uno de los métodos conocidos, elegido para fundamentar la generalización. Debemos hacer notar que la primera parte de la Introducción, es una reducción nuestra, del caso antedicho al plano. Esta reducción es trivial en sí, pero necesaria del punto de vista de demostrar que la ley de formación de las expresiones buscadas, resulta lógica desde el menor número de dimensiones del espacio compatible con nuestro problema.

A partir de esta introducción, el trabajo es de investigación propiamente personal, pues si bien en la segunda parte del capítulo I., en que se determinan las ecuaciones para las curvas contenidas en las tri y tetradimensionales y la correspondiente generalización a la  $n$ -esfera, se utilizan las conocidas fórmulas de Frenet para el hiperciclo, hemos preferido deducirlas de acuerdo con el modelo señalado al comienzo.

Con el objeto de comprobar el método anterior, en el segundo capítulo para la determinación de las ecuaciones paramétricas de las curvas- hemos debido generalizar, para los espacios de mayores dimensiones que el ordinario, los desarrollos canónicos en el entorno de un punto. Las ecuaciones obtenidas finalmente, corroboran en un todo las deducidas en la primera parte.

En el capítulo siguiente, hemos introducido como variables los ángulos que forma el radio de la esfera en la cual está contenida la curva, con los ejes intrínsecos de la misma en cada punto. De esta manera hemos conseguido expresar las proyecciones del radio sobre los ejes en función de dichos ángulos y, por último, dar las ecuaciones intrín-

casos de las curvas mediante las nuevas variables, ecuaciones que hemos denominado intrínsecos-polares.

Por medio del aparato matemático hallado, estudiaremos en el Capítulo 4, la familia de las curvas hiperesféricas cuyas curvaturas son constantes, no nulas. En este caso, no nos hemos limitado a dar las ecuaciones intrínsecas, sino también las expresiones cartesianas de las citadas curvas que pasan por el origen de coordenadas.

En el capítulo siguiente daremos una brevíssima referencia a los otros casos que pueden plantearse con respecto a la constancia de las curvaturas, restringiéndonos sólo a la flexión y a la torsión.

Por último, mediante las fórmulas halladas para la esfera ordinaria, se determinan las ecuaciones paramétricas generales de la hélice y de la curva cuyo producto de curvaturas es constante.

AGRADECIMIENTO

Es un muy grato dejar constancia de mi sincero agradecimiento a los señores profesores Dr. Luis A. Santaló y Dr. Alías A. De Cesare, padrino de tesis.

Al Dr. Santaló por las primarias y valiosas sugerencias en la iniciación del trabajo y al Dr. De Cesare por las útiles indicaciones finales, que han hecho posible la terminación del presente estudio.

SOBRE ESTRUCTURA INTRÍNSECA DE CURVAS HIPERESFÉRICAS

rágina

Antecedentes del problema . . . . .	1
Capítulo 1.- Primer método para la determinación de las ecuaciones intrínsecas	
I.- Introducción	
A.- Circunferencias o curvas monoesféricas .	2
B.- Curvas esféricas o biesféricas . . . . .	7
II.- Curvas hiperesféricas	
A.- Curvas triesféricas . . . . .	12
B.- Curvas tetraesféricas . . . . .	18
C.- Curvas m-esféricas . . . . .	25
Capítulo 2.- Otro método para la determinación de las ecuaciones intrínsecas . . . . .	27
A.- Circunferencias o curvas monoesféricas .	27
B.- Curvas esféricas o biesféricas . . . . .	30
C.- Curvas triesféricas . . . . .	32
D.- Curvas tetraesféricas . . . . .	35
Capítulo 3.- Ecuaciones intrínsecas-polares	
A.- Curvas esféricas o biesféricas . . . . .	36
B.- Curvas triesféricas . . . . .	39
C.- Curvas tetraesféricas . . . . .	39
D.- Curvas m-esféricas . . . . .	41
Capítulo 4.- m-Circunferencias . . . . .	42
I.- Ecuaciones intrínsecas . . . . .	42
II.- Ecuaciones cartesianas . . . . .	49
Capítulo 5.- Curvas m-esféricas a flexión y a torsión constante	53
I.- Curvas de Monge . . . . .	53
II.- Curvas a torsión constante . . . . .	54
Capítulo 6.- Casos particulares de curvas esféricas . . . . .	55
Bibliografía . . . . .	59

ANTecedentes del problema

Notables innovaciones de método -seguido hasta aquel momento por la geometría diferencial- se encuentran en Lessioni di geometria intrinseca (Nápoli, 1896) de K. Cesàro, en las cuales recoge y coordina las fórmulas fundamentales para el análisis intrínseco.

A esa obra, se le unen las siguientes notas del autor:

I numeri di Grassmann in geometria intrinseca (Lincei Rend., V, 3, 1894)

Formule per l'analisi intrinseca delle superficie e delle loro deformazioni infinitesimali (Nápoli Rend., III, 7, 1901)

Sulle deformazioni infinitesimali delle superficie (Id.)

Per l'analisi intrinseca delle superficie rotonde (Id., 9, 1903)

Sulla rappresentazione intrinseca delle superficie (Nápoli, Atti II, 12, 1903)

Per l'analisi intrinseca delle figure tracciate sopra una superficie (Nápoli Rend., III, 11, 1905)

Sulle immagini delle geodetiche nella rappresentazione piana delle superficie (Nápoli Rend., III, 11, 1905)

Por otra parte, los elegantes procedimientos que Cesáro aplicó en su Geometria intrinseca a las figuras del espacio ordinario, vienen adaptados, por él mismo, a los espacios superiores, especialmente en sus trabajos:

Geometria intrinseca negli spazi di curvatura costante (Lincei Rend., V, 13, 1904)

Nueva teoría intrínseca degli spazi curvi (Lincei Mem., V, 5, 1905)

El procedimiento expuesto por Cesáro para el estudio infinitesimal de los espacios geométricos, fué y es aplicado por numerosos autores, de los cuales hemos seleccionado los más recientes en la bibliografía.

---

Loria, Giuseppe. - Il passato e il presente delle principali teorie geometriche.- 2.ª. edición.- Gedam, 1931.

## Capítulo 1.-

### PRIMEROS MÉTODOS PARA LA DETERMINACIÓN DE LAS ECUACIONES DE LAS CURVAS INTRÍNSICAS

#### I.- INTRODUCCIÓN

##### A.- Circunferencias o Curvas Monoesféricas

a) Ejes principales o intrínsecos.- Dada una curva en función del arco, en el espacio bidimensional

$$(1.1) \quad \hat{x}_1 = \hat{x}_2(s) \quad i = 1, 2.$$

el elemento de arco está dado por

$$ds = \sqrt{\hat{x}_1^2}$$

de donde resulta

$$(1.2) \quad \sum_{i=1}^2 \left( \frac{d\hat{x}_i}{ds} \right)^2 = \left( \frac{d\hat{x}}{ds} \right)^2 = \hat{x}'^2 = 1$$

El vector de módulo unitario e vector que tiene la dirección de la tangente, llamado vector tangente es

$$(1.3) \quad \hat{n}_0 = \frac{d\hat{x}}{ds} = \hat{x}'$$

Derivando (1.2) respecto al arco, resulta teniendo en cuenta (1.3)

$$(1.4) \quad \hat{n}_0 \cdot \hat{n}_0 = 0$$

es decir, el vector  $\hat{n}_0$  es perpendicular a la tangente, pues su producto escalar es nulo. El vector de módulo unidad que tiene esta dirección se llama vector normal principal, luego

$$(1.5) \quad \hat{n}_1 = \frac{\hat{x}''}{\sqrt{\hat{x}'^2}} = \frac{\hat{x}''}{\sqrt{\hat{x}_1^2}}$$

Los dos vectores  $\hat{n}_0$ ,  $\hat{n}_1$  constituyen los ejes principales o intrínsecos unidos a cada punto de la curva.

b) Curvatura de flexión o primera curvatura.- Se llama curvatura de flexión o primera curvatura de la curva en el punto considerado y se la toma siempre positiva, al siguiente producto escalar:

$$k_1 = \hat{n}_0 \cdot \hat{n}_1$$

Derivando la expresión

$$\hat{n}_0 \cdot \hat{n}_1 = 0$$

resulta

$$(1.6) \quad k_1 = \hat{n}_0 \cdot \hat{n}_1 = - \hat{n}_0 \cdot \hat{n}_1$$

Multiplicando escalarmente (1.5) por  $\hat{n}_1$  y teniendo en cuenta la definición de curvatura (1.6), resulta

$$k_1 = \sqrt{x''^2} = \sqrt{\hat{n}_0^2}$$

la que nos dice que, la curvatura de flexión es igual al módulo del vector  $\hat{n}_0$ .

El recíproco de la curvatura de flexión es, por definición, el radio de curvatura de flexión o radio de primera curvatura

$$(1.7) \quad r_1 = \frac{1}{k_1}$$

Mediante estas definiciones, (1.5) se puede escribir

$$(1.5') \quad \hat{n}_1 = r_1 \hat{x}'' = r_1 \hat{n}_0$$

La interpretación geométrica de la curvatura es la siguiente: si por un punto O se toman los dos vectores unitarios tangentes a la curva en los puntos  $\hat{x}(s)$  y  $\hat{x}(s + \Delta s)$ , el ángulo que forman entre sí, es

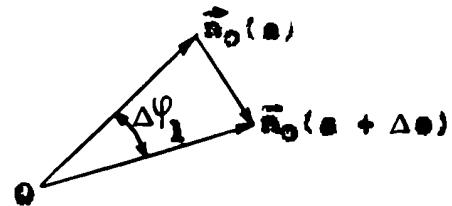


Fig. 1

$$\Delta\varphi_1 = |\hat{n}_0(s + \Delta s) - \hat{n}_0(s)| = |\hat{n}_0(s)| \Delta s + \dots$$

pero siendo

$$|\hat{n}_0| = k_1$$

resulta

$$\lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta\varphi_1}{\Delta s} = \frac{d\varphi_1}{ds} = k_1$$

o sea, la curvatura en el punto  $\hat{x}(s)$  es igual al límite del cociente del ángulo de las tangentes en  $\hat{x}(s)$  y  $\hat{x}(s + \Delta s)$  y  $\Delta s$ , cuando  $\Delta s$  tiende a cero.

a) Fórmulas de Frenet para el plano.- Las fórmulas de Frenet dan las componentes de los vectores derivados  $\hat{n}_0$  y  $\hat{n}_1$  respecto de los ejes principales.

De (1.5') resulta

$$\hat{n}_1 = k_1 \hat{n}_1$$

Para hallar  $\hat{n}_1'$  se pone

$$\hat{n}_1' = \alpha_0 \hat{n}_0 + \alpha_1 \hat{n}_1$$

donde las  $\alpha_i$  son coeficientes indeterminados. Para encontrar los valores correspondientes, se multiplican escalarmente ambos miembros de la anterior por  $\hat{n}_0$  y teniendo en cuenta (1.6), resulta

$$\alpha_0 = -k_1$$

Multiplicando por  $\hat{n}_1$  y por la derivada de

$$\hat{n}_1^2 = 1$$

se tiene

$$\alpha_1 = 0$$

Luego

$$\hat{n}_1' = -k_1 \hat{n}_0$$

Las fórmulas de Frenet para el plano, resultan entonces

$$(1.8) \quad \begin{aligned} \hat{n}_0 &= -k_1 \hat{n}_1 \\ \hat{n}_1' &= -k_1 \hat{n}_0 \end{aligned}$$

a) Círculo osculador.- Si  $\hat{x}_1$  es el centro de una circunferencia de radio  $R_1$  que pasa por el punto  $\hat{x}_1(s)$  de la curva (1.1), debe cumplirse

que

$$(1.9) \quad (\hat{x}_1 - \hat{x}_1)^2 = R_1^2 \quad i = 1, 2.$$

Para que esta circunferencia tenga un contacto de 2º orden con la curva en el punto  $\hat{x}_1(s)$  es necesario que en él, la circunferencia y la curva tengan, además, del mismo valor de  $\hat{x}_1$ , los mismos valores de  $\hat{x}_1'$  y  $\hat{x}_1''$ . Luego deben valer las igualdades que se obtienen derivando dos veces (1.9)

$$(\hat{x}_1 - \hat{x}_1) \hat{x}_1' = 0$$

$$(\hat{x}_1 - \hat{x}_1) \hat{x}_1'' + \hat{x}_1'^2 = 0$$

Las derivadas sucesivas  $\hat{x}_1'$ ,  $\hat{x}_1''$ , ... teniendo en cuenta las fórmulas de Frenet (1.8), resultan:

$$\begin{aligned}
 \vec{x}_1 &= \vec{n}_0 \\
 \vec{x}_1' &= k_1 \vec{n}_1 \\
 \vec{x}_1'' &= -k_1^2 \vec{n}_0 + k_1 \vec{n}_1 \\
 (1.10) \quad \vec{x}_1''' &= -3k_1 k_1' \vec{n}_0 + (k_1''' - k_1^3) \vec{n}_1 \\
 \vec{x}_1^{(4)} &= (k_1^4 - 3k_1'^2 - 4k_1 k_1'') \vec{n}_0 + (k_1^{(4)} - 6k_1^2 k_1') \vec{n}_1 \\
 &\dots
 \end{aligned}$$

y así sucesivamente, se podrían calcular todas las derivadas de  $\hat{x}_1$ , a partir de  $x_1$  y sus derivadas.

Sustituyendo los valores correspondientes de (1.10) en las anteriores, resulta

$$(1.11) \quad \begin{aligned} (\tilde{x}_1 - \tilde{x}_2) \tilde{u}_0 &= 0 \\ (\tilde{x}_1 - \tilde{x}_1) \tilde{u}_1 &= -\frac{1}{\tilde{x}_1} u_1 = 0 \end{aligned}$$

Estas ecuaciones dan las proyecciones de  $(\bar{x}_1 - \hat{x}_1)$  sobre los ejes  $\hat{x}_0$ ,  $\hat{x}_1$ ; por lo tanto el centro de la circunferencia con un contacto de 2º orden, o sea, el centro del círculo osculado de la curva es

$$(1.1e) \quad \tilde{x}_1 = \tilde{s}_1 + r_1 \tilde{m}_1$$

Y el radio del círculo oscular, resulta

$$(1.15) \quad (\bar{x}_k - \bar{X}_k)^2 \geq R_k^2 \geq r_k^2 \quad \therefore \quad k_1 \leq p_1$$

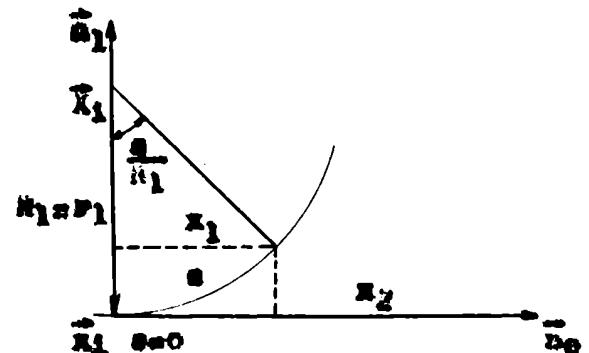


FIG. 5.

e) Ecación intrínseca de las circunferencias.- El lugar geométrico de los centros de los círculos osculadores a una curva, está dado por (1.12) donde todos los términos son funciones del arco  $s$ .

La dirección de la tangente a este lugar geométrico es la del vector

$$\tilde{X}_1 = \tilde{x}_1 + x_1 \tilde{x}_2 + x_2 \tilde{x}_1$$

que aplicando las fórmulas de Frenet (1.8), se reduce a

(1.14)

$$\tilde{x}_1 = r_1 \tilde{n}_1$$

se desir: es paralela a la normal principal de la curva.

Si la curva es una circunferencia, el punto  $\tilde{x}_1$  es fijo y por lo tanto debe ser

$$\tilde{x}_1 = 0$$

o sea, por (1.14)

(1.15)

$$r_1 = 0$$

Recíprocamente, si (1.15) se cumple, el centro  $\tilde{x}_1$  será un punto fijo y el radio del círculo osculador será también constante, pues de

(1.15)

$$(1.15'): (R_1^2)^* = 4 r_1 s_1^*$$

que es cero si se cumple (1.15).

Luego: la condición necesaria y suficiente para que una curva sea una circunferencia, es que la derivada de su radio de curvatura con respecto al arco, sea nula.

La (1.15) se llama la ecuación intrínseca o natural de las circunferencias, puesto que no depende del sistema de coordenadas.

Allí es equivalente a

$$s_1 = R_1 = \text{constante}$$

por (1.15).

## B.- Curvas inferiores o bisuperiores

a) Triángulo principal o intrínseco de Frenet.- Dada una curva en el espacio ordinario

$$(1.16) \quad \tilde{x}_1 = \tilde{x}_1(s) \quad s = 1, 2, 3.$$

se define al vector tangente por

$$(1.17) \quad \tilde{n}_0 = \tilde{x}'$$

el vector normal principal por

$$(1.18) \quad \tilde{n}_1 = r_1 \tilde{x}'' + r_1 \tilde{n}_0$$

y se toma un nuevo vector perpendicular a los anteriores, de módulo unitario, mediante el siguiente producto vectorial

$$(1.19) \quad \tilde{n}_2 = \tilde{n}_0 \times \tilde{n}_1$$

que se llama vector binormal. Su dirección es la de la binormal a la curva en el punto considerado.

Estos tres vectores forman el triángulo principal o intrínseco de Frenet unido a cada punto de la curva.

b) Curvatura de torsión o segunda curvatura.- Se llama curvatura de torsión o segunda curvatura, al siguiente producto escalar, tomado con el signo correspondiente

$$k_2 = \tilde{n}_1 \cdot \tilde{n}_2$$

Derivando

$$\tilde{n}_1 \cdot \tilde{n}_2 = 0$$

resulta

$$(1.20) \quad k_2 = \tilde{n}_1' \cdot \tilde{n}_2 = - \tilde{n}_1 \cdot \tilde{n}_2'$$

Si reciproco es, por definición, el radio de curvatura de torsión o radio de segunda curvatura.

$$(1.21) \quad r_2 = \frac{1}{k_2}$$

su interpretación geométrica es la siguiente: si por un punto  $\nu$  se toman los dos vectores unitarios binormales a la curva en los puntos  $\tilde{x}(s)$  y  $\tilde{x}(s + \Delta s)$ , el ángulo que forman entre sí, es

$$\Delta\Phi_2 = |\tilde{n}_2(s + \Delta s) - \tilde{n}_2(s)| = |\tilde{n}_2'(s)| \Delta s + \dots$$

De (1.20)

$$|\vec{n}_2| = k_2$$

luego

$$\lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta \varphi_2}{\Delta s} = \frac{d\varphi_2}{ds} = k_2$$

o sea, el valor absoluto de la torsión en el punto  $\vec{x}(s)$  es igual al límite del cociente del ángulo formado por las binormales en  $\vec{x}(s)$  y  $\vec{x}(s + \Delta s)$  y  $\Delta s$ , cuando  $\Delta s$  tiende a cero.

a) Fórmulas de Frenet. - El vector derivado  $\vec{n}'$  respecto del triángulo de Frenet está dado directamente por (1.18)

$$\vec{n}' = k_1 \vec{n}_1$$

Para hallar  $\vec{n}'$  se pone

$$\vec{n}_1' = \alpha_0 \vec{n}_0 + \alpha_1 \vec{n}_1 + \alpha_2 \vec{n}_2$$

siendo  $\alpha_i$  coeficientes indeterminados.

Multiplicando escalarmente ambos miembros por  $\vec{n}_0$ , se deduce derivando  $\vec{n}_1 \vec{n}_0 = 0$  y por (1.18)

$$\alpha_0 = -k_1$$

Multiplicando por  $\vec{n}_1$  y por la derivada de  $\vec{n}_1^2 = 1$ , se tiene

$$\alpha_1 = 0$$

Multiplicando por  $\vec{n}_2$  y por (1.20)

$$\alpha_2 = k_2$$

Por tanto, queda

$$\vec{n}_1' = -k_1 \vec{n}_0 + k_2 \vec{n}_2$$

Poniendo análogamente

$$\vec{n}_2' = \beta_0 \vec{n}_0 + \beta_1 \vec{n}_1 + \beta_2 \vec{n}_2$$

y multiplicando por  $\vec{n}_0$ , por la derivada de  $\vec{n}_2 \vec{n}_0 = 0$  y teniendo en cuenta la expresión de  $\vec{n}_0'$

$$\beta_0 = 0$$

multiplicando por  $\vec{n}_1$  y por (1.20)

$$\beta_1 = -k_2$$

por último, multiplicando por  $\hat{n}_2$  y por la derivada de  $\hat{R}_2^2 = 1$ , se tiene

$$\beta_2 = 0$$

por lo tanto

$$\hat{n}_2 \times = k_2 \hat{n}_1$$

Luego, las fórmulas de Frenet para el espacio de 3 dimensiones, son:

$$(1.22) \quad \begin{aligned} \hat{n}_0 &= k_1 \hat{n}_1 \\ \hat{n}'_1 &= -k_1 \hat{n}_0 + k_2 \hat{n}_2 \\ \hat{n}''_2 &= -k_2 \hat{n}_1 \end{aligned}$$

a) esfera osculadora.- Si  $\hat{x}_1$  es el centro de una esfera de radio  $R_2$  que pasa por el punto  $\hat{x}_1(s)$  de la curva (1.16), debe cumplirse

$$(1.23) \quad (\hat{x}_1 - \hat{x}_1)^2 = R_2^2 \quad i = 1, 2, 3.$$

Para que esta esfera tenga un contacto de 3er. orden con la curva en el punto  $\hat{x}_1(s)$  es necesario que en él, la esfera y la curva tengan los mismos valores de  $\hat{x}_1$ ,  $\hat{x}'_1$  y  $\hat{x}''_1$ . Luego deben valer las igualdades que se obtienen derivando 3 veces (1.23)

$$\begin{aligned} (\hat{x}_1 - \hat{x}_1) \hat{x}_1 &= 0 \\ (\hat{x}_1 - \hat{x}_1) \hat{x}'_1 + \hat{x}_1' &= 0 \\ (\hat{x}_1 - \hat{x}_1) \hat{x}''_1 + 3 \hat{x}_1 \hat{x}'_1 &= 0 \end{aligned}$$

Las derivadas sucesivas  $\hat{x}_1$ ,  $\hat{x}'_1$ ,  $\hat{x}''_1$ , ... teniendo en cuenta las fórmulas de Frenet (1.22), resultan:

$$(1.24) \quad \begin{aligned} \hat{x}_1 &= \hat{n}_0 \\ \hat{x}'_1 &= k_1 \hat{n}_1 \\ \hat{x}''_1 &= -k_1^2 \hat{n}_0 + k_1 \hat{n}_1 + k_1 k_2 \hat{n}_2 \\ \hat{x}'''_1 &= -3k_1 k_1^2 \hat{n}_0 + (k_1^3 - k_1^2 - k_1 k_2^2) \hat{n}_1 + (2k_1 k_2 + k_1 k_3) \hat{n}_2 \\ \hat{x}^IV_1 &= -5k_1 k_1^3 \hat{n}_0 + (k_1^4 - k_1^3 - k_1 k_2^3) \hat{n}_1 + (4k_1^2 k_2 + k_1 k_3^2) \hat{n}_2 \\ \hat{x}^V_1 &= (k_1^5 - 5k_1^3 k_1^2 - 4k_1 k_1^3 + k_1^2 k_2^2) \hat{n}_0 + (k_1^4 - 6k_1^3 k_1^2 - 3k_1^2 k_2^2 - 3k_1 k_2 k_2^2) \hat{n}_1 + \\ &\quad + (5k_1^3 k_2 - k_1^2 k_2^2 - k_1 k_2^3 + 3k_1^2 k_2^2 + k_1 k_2 k_2^2) \hat{n}_2 \\ &\vdots \end{aligned}$$

y así se podrían calcular todas las derivadas de  $\vec{x}_1$  a partir de  $k_1$ ,  $k_2$  y sus derivadas.

Reemplazando los valores correspondientes de (1.24) en las anteriores, y además, la primera y segunda en la tercera, se obtienen las proyecciones de  $(\vec{x}_1 - \vec{X}_1)$  sobre los ejes:

$$(1.45) \quad \begin{aligned} (\vec{x}_1 - \vec{X}_1) \vec{n}_0 &= 0 \\ (\vec{x}_1 - \vec{X}_1) \vec{n}_1 &= - \frac{k_1}{k_1^2} = - r_1 \\ (\vec{x}_1 - \vec{X}_1) \vec{n}_2 &= \frac{k_1^2}{k_1^2 k_2} = - r_1 r_2 \end{aligned}$$

Luego el centro de la esfera con un contacto de 3er. orden, o sea, la esfera osculatrix de la curva está dado por

$$(1.46) \quad \vec{X}_1 = \vec{x}_1 + r_1 \vec{n}_1 + r_1 r_2 \vec{n}_2$$

El radio de la esfera osculatrix es

$$(1.47) \quad R_s^2 = (\vec{x}_1 - \vec{X}_1)^2 = r_1^2 + (r_1 r_2)^2$$

De (1.46) se deduce que el círculo osculador en la sección de la esfera osculatrix con el plano osculador ( $\vec{n}_0, \vec{n}_1$ ).

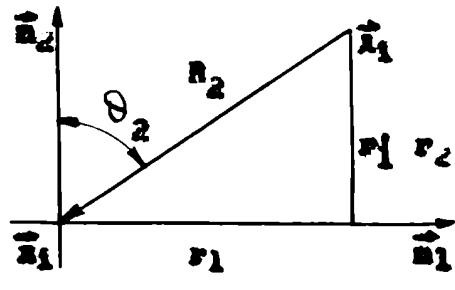


Fig. 3

a) Ecación intrínseca de las curvas esféricas.- El lugar geométrico de los centros de las esferas osculatrias a una curva, está dado por (1.46) donde todos los términos son funciones de g. La dirección de la tangente a este lugar geométrico es la del vector

$$\vec{X}_1' = \vec{x}_1' + r_1' \vec{n}_1 + r_1 \vec{n}_1' + (r_1 r_2)' \vec{n}_2 + r_1' r_2 \vec{n}_2'$$

que aplicando las fórmulas de Frenet y simplificando queda

$$(1.48) \quad \vec{X}_1' = ((r_1' r_2)' + r_1 \vec{k}_2) \vec{n}_2$$

es decir: es paralela a la binormal de la curva.

Si la curva es esférica, o sea, está contenida en la superficie de una esfera, el punto  $\vec{X}_1$  es fijo y por lo tanto debe ser

$$\vec{X}_1' = 0$$

$$(1.49) \quad (r_1' r_2)' + r_2' k_2 = 0$$

Recíprocamente, si (1.49) se cumple, el centro  $\tilde{x}_1$  será un punto fijo y además el radio  $R_2$  de la esfera osculatrix será también constante, pues según (1.27)

$$(1.49') \quad (R_2^2)^{1/2} \left( r_1 r_1' + r_1' r_2 (r_1' r_2)' \right) = r_1' r_2 \left( r_1 k_2 + (r_1' r_2)' \right)$$

que es igual a cero si se cumple (1.49).

Luego: la condición necesaria y suficiente para que una curva sea esférica, es que sus curvaturas estén relacionadas por la ecuación (1.49).

La (1.49) es llamada la ecuación intrínseca o natural de las curvas esféricas y, por (1.47), es equivalente a

$$r_1^2 + (r_1' r_2)^2 = R_2^2 = \text{constante}$$

## II.- CURVAS RIEMANIANAS

### A.- Curvas tridimensionales

a) Octaedro principal o intrínseco.- Dada una curva en el espacio euclíadiano de 4 dimensiones

$$(1.30) \quad \vec{u}_1 = \vec{u}_1(s) \quad s = 1, 2, 3, 4.$$

definimos los vectores tangente y normal principal, respectivamente, por

$$\vec{n}_0 = \vec{u}'$$

$$\vec{n}_1 = n_1 \vec{u}'' = n_1 \vec{n}_0$$

y llamamos flexión a

$$(1.31) \quad k_1 = \vec{n}_0 \cdot \vec{n}_1 = - \vec{n}_0 \cdot \vec{n}_1$$

en el espacio de 3 dimensiones determinado por  $\vec{u}', \vec{u}''$ ,  $\vec{u}'''$ , tomemos el vector binormal por

$$\vec{n}_2 = \vec{n}_0 \times \vec{n}_1$$

y llamamos torsión a

$$(1.32) \quad k_2 = \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = - \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2$$

Tomamos, ahora, un cuarto vector que llamaremos trinormal  $\vec{n}_3$ , perpendicular a los anteriores y de módulo unidad.

Estas dos condiciones se expresan, mediante la relación

$$\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_3 = \delta_1^3 \quad i, j = 0, 1, 2, 3.$$

donde  $\delta_i^j$  es el delta de Kronecker.

Se trata, ahora, de cuadrivectores o tetravectores a los que, por comodidad, seguiremos llamando, simplemente, vectores y para los cuales, se define el producto escalar por

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^4 a_i b_i$$

b) Tercera curvatura.- Introducimos ahora la siguiente definición: se llama tercera curvatura de la curva en un punto, al siguiente producto escalar

$$(1.33) \quad k_3 = \vec{n}_2 \cdot \vec{n}_3 = - \vec{n}_2 \cdot \vec{n}_3$$

Y, el reciproco, lo definimos como radio de tercera curvatura

$$r_3 = \frac{1}{k_3}$$

La interpretación geométrica de la tercera curvatura es análoga a las anteriores: si por un punto  $\vec{x}(s)$ , tomamos los dos vectores trinormales a la curva, en los puntos  $\vec{x}(s) + \Delta s$  y  $\vec{x}(s + 2\Delta s)$ , el ángulo que forman entre sí, es

$$\Delta\varphi_3 = |\vec{n}_3(s + \Delta s) - \vec{n}_3(s)| = |\vec{n}_3(s)| \Delta s + \dots$$

De (1.53)

$$|\vec{n}_3| = k_3$$

luego

$$\lim_{\Delta s \rightarrow 0} \frac{\Delta\varphi_3}{\Delta s} = \frac{d\varphi_3}{ds} = k_3$$

o sea, el valor absoluto de la tercera curvatura en el punto  $\vec{x}(s)$ , es igual al límite del cociente, entre el ángulo de los trinormales en  $\vec{x}(s)$  y  $\vec{x}(s + \Delta s)$ , y  $\Delta s$ , cuando  $\Delta s$  tiende a cero.

c) Generalización de las fórmulas de Frenet a las curvas de 4 dimensiones. - De (1.31) se obtiene

$$\vec{n}_0' = k_1 \vec{n}_1$$

Para obtener  $\vec{n}_1'$  hacemos

$$\vec{n}_1' = \alpha_0 \vec{n}_0 + \alpha_1 \vec{n}_1 + \alpha_2 \vec{n}_2 + \alpha_3 \vec{n}_3$$

multiplicando escalarmente ambos miembros por  $\vec{n}_0$  y de (1.31), resulta

$$\alpha_0 = -k_1,$$

multiplicando por  $\vec{n}_1$  y teniendo en cuenta la derivada de  $\vec{n}_1' \leq 1$ , se obtiene

$$\alpha_1 = 0,$$

multiplicando por  $\vec{n}_2$  y de (1.31)

$$\alpha_2 = k_2,$$

multiplicando por  $\vec{n}_3$ , por la derivada de  $\vec{n}_1 \vec{n}_3 = 0$  y de (1.33)

por tanto, queda

$$\hat{n}_1^1 = - k_1 \hat{n}_0 + k_2 \hat{n}_2$$

Para obtener  $\hat{n}_2^1$  hacemos análogamente

$$\hat{n}_2^1 = \beta_0 \hat{n}_0 + \beta_1 \hat{n}_1 + \beta_2 \hat{n}_2 + \beta_3 \hat{n}_3$$

y multiplicamos por cada uno de los vectores del  $\omega$ : miembro, sucesivamente.

Por la derivada de  $\hat{n}_2^1 \hat{n}_0 = 0$  y la expresión obtenida de  $\hat{n}_1^1$

$$\beta_0 = 0$$

De (1.32)

$$\beta_1 = - k_2$$

Por la derivada de  $\hat{n}_2^1 = 1$

$$\beta_2 = 0$$

De (1.33)

$$\beta_3 = k_3$$

Por tanto

$$\hat{n}_2^1 = - k_2 \hat{n}_1 + k_3 \hat{n}_3$$

De (1.35)

$$\hat{n}_3^1 = - k_3 \hat{n}_2$$

Entonces, las fórmulas de Frenet para las curvaturas de 4 dimensiones, resultan

$$(1.34) \quad \begin{aligned} \hat{n}_0^1 &= k_1 \hat{n}_1 \\ \hat{n}_1^1 &= - k_1 \hat{n}_0 + k_2 \hat{n}_2 \\ \hat{n}_2^1 &= - k_2 \hat{n}_1 + k_3 \hat{n}_3 \\ \hat{n}_3^1 &= - k_3 \hat{n}_2 \end{aligned}$$

a) 3-esfera osculatrix.- si  $\tilde{x}_1$  es el centro de una 3-esfera de radio  $R_3$ , que pasa por el punto  $\tilde{x}_1(s)$  de la curva (1.30), debe cumplirse

$$(1.35) \quad (\tilde{x}_1 - \tilde{x}_1)^2 = R_3^2 \quad i = 1, 2, 3, 4.$$

Deseamos ahora que ésta tenga un contacto de 4º orden con la curva, para lo cual deben valer las igualdades que se obtienen derivando 4 veces (1.35)

$$(\bar{x}_1 - \bar{x}_2) \cdot \bar{x}_1 = 0$$

$$(\bar{x}_1 - \bar{x}_2) \bar{x}_1' + \bar{x}_1^2 = 0$$

$$(\tilde{x}_1 - \tilde{x}_2) \tilde{x}_1^{(1)} + 3 \tilde{x}_1 \tilde{x}_2^{(1)} = 0$$

$$(\bar{x}_1 - \bar{x}_2) \bar{x}_2'' + 4 \bar{x}_2 \bar{x}_2''' + 5 \bar{x}_2'^2 = 0$$

Las derivadas sucesivas  $\tilde{x}_1^1, \tilde{x}_1^2, \tilde{x}_1^3, \dots$  teniendo en cuenta las nuevas fórmulas de Frenet (1.34), resultan:

卷一百一十五

卷之三

$$k_1^{\alpha} + k_2^{\beta} = k_1^{\alpha} \tilde{n}_0 + k_2^{\beta} \tilde{n}_1 + k_1 k_2 \tilde{n}_2$$

$$\tilde{x}_1^{\text{IV}} = -3k_1 k_2 \tilde{x}_0 + (k_1^2 - k_2^2 - k_1 k_2) \tilde{x}_1 + (-2k_1 k_2 + k_1 k_2^2) \tilde{x}_2 + k_2 k_3 k_4 \tilde{x}_3,$$

$$(1.36) \quad \tilde{x}_1 = (k_1^4 - 3k_1^2 k_2^2 - 4k_1 k_2 k_3 + k_2^2 k_3^2) \tilde{u}_0 + (k_1^3 k_2 - 6k_1^2 k_2^2 - 3k_1 k_2 k_3 + 3k_2^2 k_3^2) \tilde{u}_1 + \\ + (3k_1^2 k_2^2 - k_1^2 k_3^2 - k_2^2 k_3^2 + 3k_1 k_2 k_3 + k_2 k_3^2 - k_2 k_3 k_4) \tilde{u}_2 + \\ + (3k_1 k_2 k_3 + 2k_1 k_2^2 k_4 + k_1 k_2 k_3^2) \tilde{u}_3$$

Sustituyendo los valores correspondientes en las anteriores, resultan fácilmente las dos primeras expresiones siguientes. Reemplazando, además, los dos valores así obtenidos en la 3a. y luego, éstos en la 4a., resulta finalmente

$$(E_1 - E_2) \vec{m}_1 = 0$$

$$(\bar{x}_1 - x_1) \bar{v}_{1\infty} - \frac{1}{\bar{s}_1} = -v_1$$

$$(1.57) \quad (\bar{x}_1 - x_1) \bar{A}_{2\infty} \frac{k_1^*}{k_1^* k_2} = - x_1 r_2$$

$$(\bar{x}_1 - \bar{x}_2) \bar{u}_3 = -\frac{k_2}{k_1 k_3} + \frac{k_1'}{k_1^2 k_2 k_3} - 2 \frac{k_1'^2}{k_1^3 k_2 k_3} - \frac{k_1' k_2'}{k_1^2 k_2^2 k_3} = \\ = -(r_1 r_2)' r_3 - r_1 k_2 r_3$$

Estas son las proyecciones del radio de la  $\beta$ -esfera sobre los ejes, por tanto el centro de la  $\beta$ -esfera con un contacto de 4º orden o sea la  $\beta$ -esfera osculatrix de la curva es

$$(1.38) \quad \vec{X}_1 = \vec{n}_1 + r_1 \vec{n}_1 + r_1^2 r_2 \vec{n}_2 + \\ + ((r_1^2 r_2)^1 r_3 + r_1 k_2 r_3) \vec{n}_3$$

y el radio de la 3-esfera es

$$(1.39) \quad R_3^2 = (\vec{X}_1 - \vec{x}_1)^2 = r_1^2 + (r_1^2 r_2)^2 + \\ + ((r_1^2 r_2)^1 r_3 + r_1 k_2 r_3)^2$$

De (1.38) se deduce que la esfera osculatrix es la sección de la 3-esfera osculatrix con el espacio de 3 dimensiones ( $\vec{n}_1, \vec{n}_2, \vec{n}_3$ ).

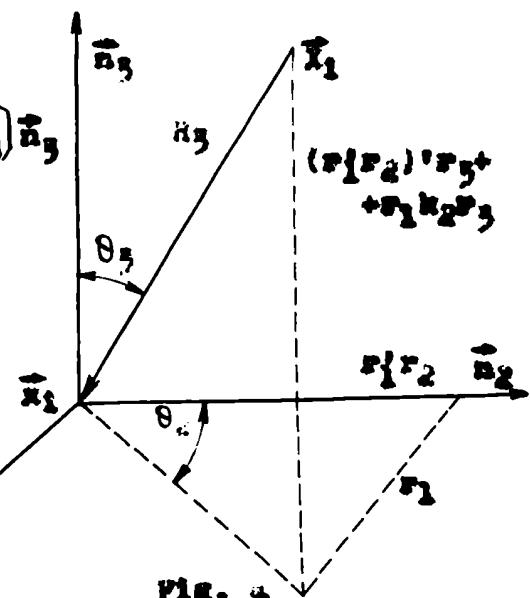


Fig. 4

c) Geometría intrínseca de las curvas triaxiales. - La dirección de la tangente del lugar geométrico de los centros de las 3-esferas osculatrices es la del vector  $\vec{X}_1$  que se deduce de (1.38)

$$\vec{X}_1 = \vec{n}_1 + r_1 \vec{n}_1 + r_1^2 r_2 \vec{n}_2 + (r_1^2 r_2)^1 \vec{n}_2 + r_1^2 r_2 \vec{n}_2 + \\ + ((r_1^2 r_2)^1 r_3 + r_1 k_2 r_3)^1 \vec{n}_3 + ((r_1^2 r_2)^1 r_3 + r_1 k_2 r_3) \vec{n}_3$$

que, aplicando las fórmulas generalizadas de Prenet (1.34) y simplificando, queda

$$(1.40) \quad \vec{X}_1 = \left\{ ((r_1^2 r_2)^1 r_3 + r_1 k_2 r_3)^1 + r_1^2 r_2 k_3 \right\} \vec{n}_3$$

es decir: en paralela a la trinormal de la curva.

Si la curva es triaxial, o sea está contenida en el espacio tridimensional de la 3-esfera, el punto  $\vec{X}_1$  es fijo y por lo tanto

$$\vec{X}_1 = 0$$

\*

$$(1.41) \quad ((r_1^2 r_2)^1 r_3 - r_1 k_2 r_3)^1 + r_1^2 r_2 k_3 = 0$$

Recíprocamente, si (1.41) se cumple, el centro  $\vec{X}_1$  será fijo y el radio de la 3-esfera osculatrix constante, pues de (1.39) luego de derivar y sacar  $2 r_1^2 r_2$  factor común de los dos primeros términos del segundo miembro y finalmente  $r_3$ , queda

$$(1.41') \quad (R_3^2)^{1/2} r_3 ((r_1 r_2)^1 - r_1 k_2) \left\{ ((r_1 r_2)^1 r_3 - r_1 k_2 r_3)^1 - r_1 r_2 k_3 \right\}$$

que es igual a cero si se cumple (1.41).

anteriores tenemos que la condición necesaria y suficiente para que una curva sea triestérica es que sus curvaturas estén relacionadas por la ecuación (1.51).

La (1.41) es la ecuación intrínseca o natural de las curvas triestéricas y, por (1.39), es equivalente a

$$r_1^2 + (r_1 r_2)^2 + [(r_1 r_2)' r_3 + r_1 r_2 r_3]^2 = R^2 = \text{constante}$$

### B.- Curvas tetraédricas

a) Pentaedro principal o intrínseco.- Dada una curva en el espacio euclíadiano de 5 dimensiones

$$(1.42) \quad \tilde{x}_i = \tilde{x}_i(s) \quad i = 1, 2, \dots, 5.$$

definimos los vectores tangente y normal principal por

$$\tilde{n}_0 = \tilde{x}'$$

$$\tilde{n}_1 = r_1 \tilde{x}'' = r_1 \tilde{n}_0$$

y llamamos flexión a

$$(1.43) \quad k_1 = \tilde{n}_0^\dagger \tilde{n}_1 = - \tilde{n}_0 \tilde{n}_1$$

en el espacio de 3 dimensiones determinado por  $\tilde{x}', \tilde{x}'', \tilde{x}'''$ , tomamos el vector binormal por

$$\tilde{n}_2 = \tilde{n}_0 \times \tilde{n}_1$$

y llamamos torción a

$$(1.44) \quad k_2 = \tilde{n}_1^\dagger \tilde{n}_2 = - \tilde{n}_1 \tilde{n}_2$$

en el espacio de 4 dimensiones determinado por  $\tilde{x}', \tilde{x}'', \tilde{x}''', \tilde{x}''''$ , tomamos el vector binormal  $\tilde{n}_3$  de módulo unitario y perpendicular a los anteriores y llamamos tercera curvatura a

$$(1.45) \quad k_3 = \tilde{n}_2^\dagger \tilde{n}_3 = - \tilde{n}_2 \tilde{n}_3$$

tomamos ahora un quinto vector que llamaremos vector tetraédrico  $\tilde{n}_4$  unitario y perpendicular a los anteriores.

Es decir, la condición de ortogonalidad del sistema base de referencia, se expresa por

$$\tilde{n}_1 \tilde{n}_j = \delta_i^j \quad i, j = 0, 1, \dots, 4.$$

El producto escalar se define análogamente

$$\tilde{a} \cdot \tilde{b} = \sum_{i=1}^5 a_i b_i$$

b) Cuarta curvatura.- Llamamos cuarta curvatura de la curva en un punto, al siguiente producto escalar

$$(1.46) \quad k_4 = \tilde{n}_3^\dagger \tilde{n}_4 = - \tilde{n}_3 \tilde{n}_4$$

y radio de cuarta curvatura a

$$r_4 = \frac{1}{k_4}$$

c) Generalización de las fórmulas de Frenet a los espacios de 5 dimensiones. - De (1.43) se obtiene

$$\vec{n}_0' = k_1 \vec{n}_1$$

Procediendo análogamente, expresamos los vectores derivados en función de los del pentaedro principal multiplicados por coeficientes indeterminados. Multiplicando, luego, sucesivamente por cada uno de éstos, teniendo en cuenta las derivadas de los productos de los vectores principales entre sí y por las expresiones de las curvaturas, resultan las fórmulas de Frenet para estos espacios:

$$(1.47)$$

$$\begin{aligned} \vec{n}_0' &= k_1 \vec{n}_1 \\ \vec{n}_1' &= -k_1 \vec{n}_0 + k_2 \vec{n}_2 \\ \vec{n}_2' &= -k_2 \vec{n}_1 + k_3 \vec{n}_3 \\ \vec{n}_3' &= -k_3 \vec{n}_2 + k_4 \vec{n}_4 \\ \vec{n}_4' &= -k_4 \vec{n}_3. \end{aligned}$$

d) Esfera osculatrix. -  $\vec{x}_1$  es ahora el centro de una  $k$ -esfera de radio  $R_k$  que pasa por el punto  $\vec{x}_1(s)$  de la curva (1.42), luego

$$(1.48) \quad (\vec{x}_1 - \vec{x}_1)^2 = R_k^2 \quad i = 1, 2, \dots, 5.$$

Para que el contacto sea de 5º orden, deben cumplirse

$$\begin{aligned} (\vec{x}_1 - \vec{x}_1) \vec{x}_1' &= 0 \\ (\vec{x}_1 - \vec{x}_1) \vec{x}_1'' + \vec{x}_1'^2 &= 0 \\ (\vec{x}_1 - \vec{x}_1) \vec{x}_1''' + 3 \vec{x}_1' \vec{x}_1'' &= 0 \\ (\vec{x}_1 - \vec{x}_1) \vec{x}_1'''' + 4 \vec{x}_1' \vec{x}_1''' + 3 \vec{x}_1'^2 &= 0 \\ (\vec{x}_1 - \vec{x}_1) \vec{x}_1'''' + 5 \vec{x}_1' \vec{x}_1'''' + 10 \vec{x}_1'' \vec{x}_1''' &= 0 \end{aligned}$$

Las derivadas sucesivas, teniendo en cuenta (1.47), resultan:

卷之三

$$x_1 = sk_1 \bar{a}_1$$

$$k_1^{\frac{1}{2}} + k_2^{\frac{1}{2}} = k_1^{\frac{1}{2}} \bar{n}_1 + k_2^{\frac{1}{2}} \bar{n}_2$$

$$\tilde{x}_1^{\pm}v = -k_1 k_2^{\pm} \tilde{n}_0 + (k_1^{\mp} - k_1^3 - k_1 k_2^2) \tilde{n}_1 + (2k_1^2 k_2 + k_1 k_2^3) \tilde{n}_2 + k_1 k_2 k_3 \tilde{n}_3,$$

$$(1.49) \quad \vec{x}_1 = (k_1^2 - 3k_1^2 k_2^2 - k_1 k_2^3 + k_1^2 k_2^2) \vec{n}_0 + (k_1^2 k_2^2 - 6k_1^2 k_2^3 - 3k_1^2 k_2^2 - 3k_1 k_2 k_2^2) \vec{n}_1 + \\ + (3k_1^2 k_2 - k_1^3 k_2 - k_1 k_2^3 + 3k_1^2 k_2^2 + k_1 k_2^2 - k_1 k_2 k_2^2) \vec{n}_2 + \\ + (3k_1^2 k_2 k_2^2 + 2k_1 k_2^2 k_2 + k_1 k_2 k_2^3) \vec{n}_3 + k_1 k_2 k_3 k_4 \vec{n}_4$$

Substituyendo los valores correspondientes de (1.49) en las anteriores y operando, se obtienen las proyecciones del radio de la 4-esfera sobre los ejes:

$$(\tilde{E}_1 - E_1) \tilde{E}_0 = 0$$

$$(\hat{m}_1 - \hat{\lambda}_1) \hat{m}_1 = -\frac{1}{k_1} x + r_1$$

$$(\vec{x}_1 - \vec{x}_2) \cdot \vec{n}_{AB} = \frac{k_1}{k_1 + k_2} x_1 - x_2$$

$$(\bar{x}_1 - \bar{x}_2) \bar{x}_3 = \frac{k_2}{k_1 k_3} + \frac{k_1^2}{k_1^2 k_2 k_3} - \frac{2k_1^2}{k_1^2 k_2 k_3} - \frac{k_1^2 k_2^2}{k_1^2 k_2^2 k_3} =$$

$$(1.59) \quad \mathbf{u} = (\mathbf{r}_1 \mathbf{r}_2)^* \mathbf{r}_3 - \mathbf{r}_1 \mathbf{k}_2 \mathbf{r}_3$$

$$\begin{aligned}
 & (\vec{x}_1 - \vec{x}_4) \vec{u}_{4,4,4} = \frac{k_1^3 k_3}{k_1^2 k_2 k_4} - \frac{k_2^3}{k_1 k_3 k_4} + \frac{k_1^3 k_4}{k_1^2 k_3 k_4} + \frac{k_4^3 k_3}{k_1 k_3 k_4} + \frac{k_1^{10}}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} - \\
 & - \frac{6k_1^3 k_3^2}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} - \frac{2k_1^3 k_2^2}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} - \frac{k_1^3 k_3^2}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} + \frac{6k_1^3}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} + \\
 & + \frac{4k_1^2 k_2^2 k_3}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} + \frac{2k_1^2 k_2^2 k_3}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} - \frac{k_1^2 k_2^2 k_3^2}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} + \frac{2k_1^2 k_2^2 k_3^2}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} + \\
 & + \frac{k_1^2 k_2^2 k_3^2 k_4}{k_1^2 k_2 k_3 k_4} = -((r_1 r_2)^2 r_3 + r_1 k_2 r_3) r_4 - r_1 r_2 k_3 r_4
 \end{aligned}$$

Luego el centro de la gastroenteritis está dado por

$$(1.51) \quad \vec{x}_1 = \vec{a}_1 + r_1 \vec{a}_1 + r_2 r_3 \vec{a}_2 + \left( (r_1 r_2)^* r_3 + r_1 k_2 r_3 \right) \vec{a}_3 + \\ + \left\{ \left( (r_1 r_2)^* r_3 + r_1 k_2 r_3 \right)^* r_4 + r_1^* r_2^* k_2 r_4 \right\} \vec{a}_4$$

## Y el radio por

$$(1.52) \quad R_4^2 (\vec{x}_1 - \vec{x}_4)^2 = r_1^2 + (r_1 r_2)^2 + ((r_1 r_2)^2 r_3 + r_1 k_2 r_3)^2 + \\ + \left\{ ((r_1 r_2)^2 r_3 + r_1 k_2 r_3)^2 r_4 + r_1^2 r_2 k_3 r_4 \right\}^2$$

a) ecuación intrínseca de las curvas tetraesféricas. - El vector derivado  $\vec{x}_1$  que se deduce de (1.51), nos da la dirección de la tangente al lugar de los centros de estas 4-esferas, al cual aplicando las (1.47) y simplificando, resulta finalmente

(1.53)

$$\vec{x}_1 = \left( \left\{ ((r_1 r_2)^2 r_3 + r_1 k_2 r_3)^2 r_4 + r_1^2 r_2 k_3 r_4 \right\}^2 + (r_1 r_2)^2 r_3 k_4 + r_1 k_2 r_3 k_4 \right) \hat{n}_4$$

es decir: es paralela a la tetranormal de la curva.

Ahora bien, si la curva es tetraesférica, o sea está contenida en el espacio tetradimensional de una 4-esfera, el punto  $\vec{x}_1$  es fijo y se tiene por lo tanto

$$(1.54) \quad \left\{ ((r_1 r_2)^2 r_3 + r_1 k_2 r_3)^2 r_4 + r_1^2 r_2 k_3 r_4 \right\}^2 + (r_1 r_2)^2 r_3 k_4 + r_1 k_2 r_3 k_4 = 0$$

También se cumple la reciproca. Si (1.54) se satisface el centro de la 4-esfera es fijo y el radio de la misma constante, ya que derivando (1.52) y en el segundo miembro, sacando primeramente  $\partial r_1 / r_2$  factor común de los dos primeros términos y luego  $\partial (r_1 r_2)^2 / r_3$  también de los dos primeros términos, después  $r_3$  de los mismos y, por último,  $r_4$  de toda la expresión, queda

$$(1.54') \quad (R_4^2)^{1/2} \partial r_4 \left\{ \left\{ ((r_1 r_2)^2 r_3 + r_1 k_2 r_3)^2 + r_1^2 r_2 k_3 \right\}^2 + \left\{ ((r_1 r_2)^2 r_3 + r_1 k_2 r_3)^2 r_4 + r_1^2 r_2 k_3 r_4 \right\}^2 \right\}$$

que es cero, si se cumple (1.54).

Entonces: la condición necesaria y suficiente para que una curva sea tetraesférica, es que sus curvaturas estén relacionadas por la ecuación (1.54).

La (1.54) es la ecuación intrínseca o natural de las curvas tetraesféricas y ella es equivalente a (1.52) tomando el radio de la tetraesfera  $R_4$  constante.

tro de la hipernáfora está situado en la intersección de todos los hiperplanos normales a la curva y expresando el contacto en función de la potencia de un punto de la curva a la hipernáfora.

### C.- Curvas n-geométricas

a) ( $m + 1$ )-vector principal o intrínseco.- Dada una curva en el espacio euclíadiano de  $m + 1$  dimensiones

$$(1.55) \quad \vec{x}_i = \vec{x}_i(s) \quad i = 1, 2, \dots, m + 1.$$

se deben definir  $m + 1$  vectores unitarios y perpendiculares entre sí

$\vec{n}_0$  tangente

$\vec{n}_1$  normal principal

$\vec{n}_2$  binormal

.....

$\vec{n}_m$  m-normal

con la condición de ortogonalidad

$$\vec{n}_i \cdot \vec{n}_j = \delta_{ij}^3 \quad i, j = 0, 1, 2, \dots, m.$$

El producto escalar de los  $m$ -vectores de este espacio, se define por

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^{m+1} a_i b_i$$

b) n-curvaturas.- Es necesario definir ahora  $n$  curvaturas

$$k_1 = \frac{1}{r_1} = \vec{n}_0' \cdot \vec{n}_1 = - \vec{n}_0 \cdot \vec{n}_1'$$

$$k_2 = \frac{1}{r_2} = \vec{n}_1' \cdot \vec{n}_2 = - \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2'$$

(1.56)

.....

$$k_m = \frac{1}{r_m} = \vec{n}_{m-1}' \cdot \vec{n}_m = - \vec{n}_{m-1} \cdot \vec{n}_m'$$

c) Generalización de las fórmulas de Frenet a los espacios de  $m + 1$  dimensiones.- En estos espacios las fórmulas de Frenet resultan

$$\vec{n}_0' = k_1 \vec{n}_1$$

$$\vec{n}_1' = - k_1 \vec{n}_0 + k_2 \vec{n}_2$$

(1.57)

.....

$$\vec{n}_{m-1}' = - k_{m-1} \vec{n}_{m-2} + k_m \vec{n}_m$$

$$\vec{n}_m' = - k_m \vec{n}_{m-1}$$

a) mosfera osculatrix.- Si llamamos

$$\begin{aligned}
 e_1 &= r_1 \\
 e_2 &= r_1^2 e_1 (e_1 r_1)^{-1} \\
 e_3 &= (r_1^2 r_2)^{-1} + r_1 k_2 e_1 (e_2 r_2)^{-1} + e_2 r_1 k_2 \\
 (1.58) \quad e_4 &= ((r_1^2 r_2)^{-1} r_3 + r_1 k_2 r_3)^{-1} + r_1^2 r_3 k_3 = (e_3 r_3)^{-1} + e_2 r_2 k_3 \\
 e_5 &= \left\{ ((r_1^2 r_2)^{-1} r_3 + r_1 k_2 r_3)^{-1} r_4 + r_1^2 r_2 k_3 r_4 \right\}^{-1} + (r_1^2 r_2)^{-1} r_3 k_4 + r_1 k_2 r_3 k_4 = \\
 &\quad + (e_4 r_4)^{-1} + e_3 r_3 k_4 \\
 &\dots \dots \dots \dots \dots \\
 (1.59) \quad e_{m+1} &= (e_m r_m)^{-1} + e_{m-1} r_{m-1} k_m
 \end{aligned}$$

observamos que las (1.50) se pueden escribir

$$\begin{aligned}
 (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1) \cdot \vec{n}_0 &= 0 \\
 (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1) \cdot \vec{n}_1 &= - e_1 r_1 \\
 (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1) \cdot \vec{n}_2 &= - e_2 r_2 \\
 (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1) \cdot \vec{n}_3 &= - e_3 r_3 \\
 (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1) \cdot \vec{n}_4 &= - e_4 r_4
 \end{aligned}$$

Luego, la (1.51)

$$\vec{x}_1 = \vec{\chi}_1 + e_1 r_1 \vec{n}_1 + e_2 r_2 \vec{n}_2 + e_3 r_3 \vec{n}_3 + e_4 r_4 \vec{n}_4$$

y (1.52), por

$$R_1^2 = (e_1 r_1)^2 + (e_2 r_2)^2 + (e_3 r_3)^2 + (e_4 r_4)^2$$

Luego, si  $\vec{\chi}_1$  es el centro de una  $m$ -esfera de radio  $R_m$  que pasa por el punto  $\vec{x}_1(s)$  de la curva (1.55), es

$$(1.60) \quad (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1)^2 = R_m^2 \quad i = 1, 2, \dots, m+1.$$

y para que esta  $m$ -esfera tenga un contacto de  $(m+1)$ -ésimo orden con la curva en el punto  $\vec{x}_1(s)$ , o sea, para que ésta sea la  $m$ -esfera osculatrix de la curva, las proyecciones de  $(\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1)$  sobre los ejes deben ser

$$\begin{aligned}
 (1.61) \quad (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1) \cdot \vec{n}_0 &= 0 \\
 (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1) \cdot \vec{n}_1 &= - e_1 r_1 \\
 (\vec{x}_1 - \vec{\chi}_1) \cdot \vec{n}_m &= - e_m r_m
 \end{aligned}$$

Por tanto, el centro de la  $m$ -esfera oscularia está dado por

$$(1.62) \quad \tilde{x}_1 = \hat{x}_1 + \sum_{j=1}^m e_j r_j \hat{n}_j$$

y el radio por

$$(1.63) \quad R_m^2 = (\tilde{x}_1 - \hat{x}_1)^2 = \sum_{j=1}^m (e_j r_j)^2$$

c) ecuación intrínseca de las curvas  $m$ -esféricas.- La dirección de la tangente al lugar geométrico de los centros de la  $m$ -esfera oscularia, por las (1.58), es

para  $m = 1$  (1.14)  $\tilde{x}_1' = e_2 \hat{n}_1$

"  $m = 2$  (1.28)  $\tilde{x}_1' = e_3 \hat{n}_2$

"  $m = 3$  (1.40)  $\tilde{x}_1' = e_4 \hat{n}_3$

"  $m = 4$  (1.53)  $\tilde{x}_1' = e_5 \hat{n}_4$

en general, para la  $m$ -esfera, sumergida en un espacio euclídeo de  $m+1$  dimensiones, tendremos

$$(1.64) \quad \tilde{x}_1' = e_{m+1} \hat{n}_m$$

es decir, paralela a la  $m$ -normal de la curva.

Luego, la ecuación intrínseca de las curvas  $m$ -esféricas, es por (1.58)

para  $m = 1$  (1.15)  $e_2 = 0 \quad \therefore (e_2 r_1)' = 0$

"  $m = 2$  (1.49)  $e_3 = 0 \quad \therefore (e_3 r_2)' + e_2 r_2 k_2 = 0$

"  $m = 3$  (1.41)  $e_4 = 0 \quad \therefore (e_4 r_3)' + e_3 r_3 k_3 = 0$

"  $m = 4$  (1.54)  $e_5 = 0 \quad \therefore (e_5 r_4)' + e_4 r_4 k_4 = 0$

Y, en general, para  $m$

$$e_{m+1} = 0$$

o sea, en función de las  $e$  correspondientes a espacios de 1 y 2 dimensiones menos

$$(1.65) \quad (e_m r_m)' + e_{m-1} r_{m-1} k_m = 0$$

Observemos, por último, que al derivar las expresiones que nos dan el radio de la  $m$ -esfera, obtenemos

$$\begin{aligned}
 \text{para } n = 1 & \quad (1.15') \quad (R_1^2)^{\frac{1}{2}} = 2 r_1 e_1 e_2 \\
 \text{--- } n = 2 & \quad (1.49') \quad (R_2^2)^{\frac{1}{2}} = 2 r_2 e_2 e_3 \\
 \text{--- } n = 3 & \quad (1.41') \quad (R_3^2)^{\frac{1}{2}} = 2 r_3 e_3 e_4 \\
 \text{--- } n = 4 & \quad (1.54') \quad (R_4^2)^{\frac{1}{2}} = 2 r_4 e_4 e_5
 \end{aligned}$$

que son nulas, si se cumplen las ecuaciones intrínsecas respectivas.

Luego, en general, para  $n$

$$(1.66) \quad (R_n^2)^{\frac{1}{2}} = 2 r_n e_n e_{n+1}$$

Como aplicación de las leyes de recurrencia encontradas, vamos a calcular los valores correspondientes para una curva pentacífrica, es decir, una curva contenida en una 5-esfera, la cual, a su vez, está sumergida en un espacio euclídeo de 6 dimensiones. La ecuación intrínseca, será

$$e_6 = 0$$

que, por (1.65) es

$$(e_5 r_5)^{\frac{1}{2}} + e_4 r_4 k_5 = 0$$

y, reemplazando por los valores ya hallados (1.58), resulta

$$\begin{aligned}
 (1.67) \quad & \left( \left\{ (r_1 r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 + r_1 k_2 r_3 \right\}^{\frac{1}{2}} r_4 + r_1^{\frac{1}{2}} r_2 k_3 r_4 \right)^{\frac{1}{2}} r_5 + (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 k_4 r_5 + r_1 k_2 r_3 k_4 r_5 = 0 \\
 & + \left( (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 + r_1 k_2 r_3 \right)^{\frac{1}{2}} r_4 k_5 + r_1^{\frac{1}{2}} r_2 k_3 r_4 k_5 = 0
 \end{aligned}$$

Considerando el radio  $R_5$  de la pentacífrica constante, ésta es equivalente, por (1.65), a

$$\begin{aligned}
 (1.68) \quad & R_5^2 e_5^2 + (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^2 + \left( (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 + r_1 k_2 r_3 \right)^2 + \left\{ \left( (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 + r_1 k_2 r_3 \right)^{\frac{1}{2}} r_4 + r_1^{\frac{1}{2}} r_2 k_3 r_4 \right\}^2 + \\
 & + \left( \left\{ (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 + r_1 k_2 r_3 \right\}^{\frac{1}{2}} r_4 + r_1^{\frac{1}{2}} r_2 k_3 r_4 \right)^2 r_5 + (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 k_4 r_5 + r_1 k_2 r_3 k_4 r_5
 \end{aligned}$$

Y el centro de la 5-esfera, por (1.62):

$$\begin{aligned}
 (1.69) \quad & \tilde{x}_1 = \tilde{x}_1 + r_1 \tilde{x}_1 + r_1^{\frac{1}{2}} r_2 \tilde{x}_2 + \left( (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 + r_1 k_2 r_3 \right) \tilde{x}_3 + \\
 & + \left\{ \left( (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 + r_1 k_2 r_3 \right)^{\frac{1}{2}} r_4 + r_1^{\frac{1}{2}} r_2 k_3 r_4 \right\} \tilde{x}_4 + \\
 & + \left( \left\{ (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 + r_1 k_2 r_3 \right\}^{\frac{1}{2}} r_4 + r_1^{\frac{1}{2}} r_2 k_3 r_4 \right)^{\frac{1}{2}} \tilde{x}_5 + (r_1^{\frac{1}{2}} r_2)^{\frac{1}{2}} r_3 k_4 r_5 + r_1 k_2 r_3 k_4 r_5 \right) \tilde{x}_5
 \end{aligned}$$

## Capítulo 2.-

### OTRO MÉTODO PARA LA DETERMINACIÓN DE LAS ECUACIONES INTRÍNSICAS

Como comprobación del método anterior, veremos cómo se pueden obtener las mismas ecuaciones anteriores por otro camino. Sólo haremos ésto en algunos casos, para no hacer innecesariamente largo el presente capítulo.

#### A.-Circunferencias o Curvas Monosífericas

a) Desarrollo gádólico en el entorno de un punto.— En un entorno del punto  $s = 0$ , el desarrollo de Taylor de las coordenadas  $\tilde{x}_1(s)$  de cualquier punto sobre la curva

$$(2.1) \quad \tilde{x}_1(s) = \tilde{x}_1(0) + s \tilde{x}'_1(0) + \frac{s^2}{2!} \tilde{x}''_1(0) + \frac{s^3}{3!} \tilde{x}'''_1(0) + \dots$$

en (1.10) ya hemos calculado las derivadas sucesivas de la ecuación de una curva plana, mediante las correspondientes fórmulas de Frenet. Sustituyendo (1.10) en (2.1) y tomando como ejes coordenados a los ejes principales  $\tilde{x}_0$ ,  $\tilde{x}_1$ , las ecuaciones paramétricas de la curva, en un entorno del origen  $s = 0$ , serán

$$x_1 = \tilde{x}_1(s), \tilde{x}_0 = s - \frac{s^3}{3!} k_1^2 - \frac{s^4}{4!} k_1 k_1' + \frac{s^5}{5!} (k_1^3 - 3 k_1^2 k_1' - 4 k_1 k_1'') + \dots \quad (2.2)$$

$$x_2 = \tilde{x}_1(s). \tilde{x}_1 = \frac{s^2}{2} k_1 + \frac{s^3}{3!} k_1' + \frac{s^4}{4!} (k_1'' - k_1^2) + \frac{s^5}{5!} (k_1''' - 6 k_1^2 k_1'') + \dots$$

donde  $k_1$  y sus derivadas, son los valores que toman en el origen  $s = 0$ .

b) Círculo osculador.— Si  $x_1$ ,  $x_2$  es el centro de una circunferencia que pasa por el punto  $s = 0$  de la curva (2.2), debe ser

$$(2.3) \quad (x_1 - x_1)^2 + (x_2 - x_2)^2 = R_1^2 = 0$$

luego, sustituyendo los valores de  $x_1$ ,  $x_2$  dados por (2.2) en (2.3), desarrollando, simplificando y ordenando con respecto a  $s$ , se obtiene

$$(2.4) \quad -2 x_1 s + (1 - k_1 x_2) s^2 + \left( \frac{k_1^2}{2} x_1 - \frac{k_1}{3} x_2 \right) s^3 + \dots = 0$$

Para que (2.3) sea el círculo osculador de (2.2) en el origen  $s = 0$ , el contacto debe ser de  $2^{\text{do}}$  orden, luego deben valer las igualdades

que se obtienen derivando 2 veces (2.4). Debe tenerse presente que aquí, la variable es el arco  $s$ ;  $k_1$  y sus derivadas, son los valores fijos que toman en el punto  $s = 0$ . Luego

$$\sim \sim k_1 \approx 0$$

$$d(1 - k_1 R_2) \approx 0$$

de donde se deduce

$$(2.5) \quad \begin{aligned} x_1 &\approx 0 \\ x_2 &\approx \frac{1}{k_1} \approx r_1 \end{aligned}$$

que son las coordenadas del centro del círculo osculador (1.12).

Como el contacto se realiza en  $s = 0$ , (2.3) y (2.5) dan el radio del círculo osculador

$$(2.6) \quad R_1 \approx r_1$$

a) Ecuación intrínseca de las circunferencias.— Agregando a las dos ecuaciones (2.5) la que resulta de derivar una vez más (2.4)

$$2(k_1^2 x_1 - k_1' x_2) \approx 0$$

a condición de considerar a  $k_1$  como nueva incógnita a determinar, el contacto de (2.2) y del círculo osculador será de 3er. orden. Reemplazando en ésta los valores de  $x_1$  y  $x_2$  de (2.5), resulta

$$(2.7) \quad \begin{aligned} k_1' &\approx 0 & \dots \\ r_1' &\approx 0 & \dots \\ r_1 &\approx \text{constante} \end{aligned}$$

luego por (2.6)

$$(2.8) \quad r_1 \approx R_1 \approx \text{constante}$$

es decir, si se cumple (2.7) la curva en un entorno del punto  $s = 0$  es una circunferencia.

Este es equivalente a considerar a  $s = 0$  como radio de 4<sup>o</sup> orden de (2.4), entonces los coeficientes de  $s$ ,  $s^2$  y  $s^3$  se deben anular. En este caso, la curva (2.2) y la circunferencia (2.3) tienen 4 puntos comunes confundidos en el punto de contacto  $s = 0$ .

Podemos ahora enunciar el siguiente teorema: si una curva plana tiene en todo punto un contacto de segundo orden, al menos, con una circunferencia; la curva es una circunferencia, es decir, el contacto de ambas es de orden infinito.

B.-Curvas esféricas o biosféricas

a) Desarrollo gádámico en el entorno de un punto. - Para el caso de una curva en el espacio ordinario, sustituímos las derivadas sucesivas obtenidas en (1.44) en el desarrollo de Taylor (4.1) y tomando como triedre coordenado al triedre principal  $\vec{n}_0$ ,  $\vec{n}_1$ ,  $\vec{n}_2$ , las ecuaciones paramétricas de la curva, en un entorno del origen  $s = 0$ , serán:<sup>2</sup>

$$\begin{aligned}
 x_1 \vec{n}_1(s) \cdot \vec{n}_0 &= s - \frac{s^3}{3!} k_1^2 - \frac{s^4}{4!} k_1 k_1' + \frac{s^5}{5!} (k_1^4 - 5k_1^2 k_1'^2 - 3k_1 k_1' k_2^2 + k_1^2 k_2^2) + \dots \\
 x_2 \vec{n}_1(s) \cdot \vec{n}_1 &= \frac{s^2}{2!} k_1 + \frac{s^3}{3!} k_1' + \frac{s^4}{4!} (k_1'^2 - k_1^2 - k_1 k_2^2) + \\
 (4.9) \quad &\quad + \frac{s^5}{5!} (k_1'^3 - 6k_1^2 k_1' - 5k_1^2 k_2^2 - 5k_1 k_2 k_2') + \dots \\
 x_3 \vec{n}_1(s) \cdot \vec{n}_2 &= \frac{s^3}{3!} k_2 + \frac{s^4}{4!} (2k_1' k_2 + k_1 k_2^2) + \\
 &\quad + \frac{s^5}{5!} (5k_1' k_2 - k_1^2 k_2 - k_1 k_2^2 + 5k_1' k_2^2 + k_1 k_2 k_2') + \dots
 \end{aligned}$$

donde  $k_1$  y  $k_2$  se entienden tomadas en el origen  $s = 0$ .

b) Sfera osculatrix. - Si  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$  es el centro de una esfera que pasa por el punto  $s = 0$  de la curva (4.9), debe cumplirse

$$(4.10) \quad (x_1 - x_1)^2 + (x_2 - x_2)^2 + (x_3 - x_3)^2 - R_s^2 = 0$$

sustituyendo (4.9) en (4.10), desarrollando, simplificando y ordenando con respecto a  $s$ , resulta

$$\begin{aligned}
 (4.11) \quad &-2k_1 s + (1 - k_1 k_2) s^2 + \left( \frac{k_1^2}{3!} x_1 - \frac{k_1' k_2}{3!} x_2 - \frac{k_1 k_2^2}{3!} x_3 \right) s^3 + \\
 &+ \left( \frac{k_1 k_1' x_1}{4!} - \frac{k_1^2}{4!} x_2 - \frac{k_1' k_2}{4!} x_3 + \frac{k_1^2 k_2^2}{4!} x_2 + \frac{k_1 k_2^2}{6!} x_3 - \frac{k_1' k_2^2}{12!} x_3 \right) s^4 + \dots \\
 &= 0
 \end{aligned}$$

Las coordenadas del centro de la esfera osculatrix, se determinan derivando 3 veces la (4.11) y resultan para  $s = 0$ :

$$-2k_1 \approx 0$$

$$\approx (1 - k_1 k_2) \approx 0$$

$$\approx (k_1^2 x_1 - k_1' x_2 - k_1 k_2 x_3) \approx 0$$

---

<sup>2</sup>Este desarrollo puede verse en Eisenhart, L. P., An introduction to differential geometry.- Princeton, 1926.- p. 26.

de donde se deduce

$$(2.14) \quad \begin{aligned} x_1 &= 0 \\ x_2 &= \frac{k_1}{k_2} = r_1 \\ x_3 &= -\frac{k_1^2}{k_1^2 k_2} = r_1 r_2 \end{aligned}$$

Teniendo en cuenta que el contacto se realiza en el punto  $s = 0$ , las (2.10) y (2.12) nos dan el radio de la esfera osculatrix

$$(2.15) \quad R_2^2 = r_1^2 + (r_1 r_2)^2$$

a) Ecuación intrínseca de las curvas geféricas.— La ec. derivada de la expresión (2.11) nos suministra la condición que deben cumplir las curvaturas para que el contacto sea de 4º orden en  $s = 0$ , y resulta

$$4(3k_1 k_1' x_1 - k_1^2 - k_1' x_2 + k_1^3 x_2 + k_1 k_2^2 x_2 - 2k_1' k_2 x_3 - k_1 k_2^2 x_3) = 0$$

sustituyendo aquí los valores dados por (2.12), se tiene

$$\frac{k_2^2}{k_2} - \frac{k_1'^2}{k_1} + \frac{2 k_1^2}{k_1^2} + \frac{k_1' k_2}{k_1 k_2} = 0$$

y operando, resulta finalmente

$$(2.14) \quad (r_1 r_2)' + r_1 k_2 = 0$$

pero ya hemos visto (1.29'), que si (2.14) se cumple el radio  $R_2$  de la esfera osculatrix es constante, luego la curva en un entorno del punto  $s = 0$  está contenida en una superficie geférica, o sea, la curva es geférica en  $s = 0$ .

Este es equivalente a considerar  $s = 0$  como punto de 5º orden de (2.11), entonces los coeficientes de  $s$ ,  $s^2$ ,  $s^3$  y  $s^4$  deben ser nulos. Esto nos dice que, la curva (2.9) y la esfera (2.10) tienen 5 puntos comunes confundidos en el punto de contacto  $s = 0$ .

Entonces podemos enunciar el siguiente teorema: si una curva tiene en todo punto un contacto de 4º orden, al menos con una esfera, la curva es geférica, es decir, el contacto es de orden infinito.

2.- Curvas triaxiales

a) Desarrollo cardánico en el entorno de un punto. - Sustituyendo ahora las fórmulas correspondientes a este caso (1.36) en (2.1) y tomamos como tetraedro coordenado al tetraedro principal. Las ecuaciones paramétricas de la curva serán:

$$(2.15) \quad \begin{aligned} x_1 &= s - \frac{s^3 k_1^2}{3!} - \frac{s^4 k_1 k_2^1}{4!} + \frac{s^5 (k_1^4 - 3k_1^2 k_2^2 - 4k_1 k_2^3 + k_2^4 k_3^2)}{5!} + \dots \\ x_2 &= \frac{s^3 k_2^1}{3!} + \frac{s^4 (k_1^3 - k_1^2 k_2^2 - k_1 k_2^3)}{4!} + \frac{s^5 (k_1^4 - 6k_1^2 k_2^2 - 3k_1^2 k_2^3 - 2k_1 k_2^4 + k_2^5)}{5!} + \dots \\ x_3 &= \frac{s^3 k_1 k_2^2}{3!} + \frac{s^4 (3k_1^2 k_2^2 - k_1^2 k_2^3 + 3k_1^2 k_2^4 + k_1 k_2^3 - k_1 k_2^4)}{4!} + \dots \\ x_4 &= \frac{s^4 k_1 k_2 k_3}{4!} + \frac{s^5 (3k_1^2 k_2 k_3 + 2k_1 k_2^3 k_3 + k_1 k_2^4 k_3)}{5!} + \dots \end{aligned}$$

donde, como siempre,  $k_1, k_2, k_3$  son los valores que toman en el origen  $s = 0$ .

b) 3-esfera osculatrix. - Tomemos una 3-esfera, cuyo centro  $x_1, x_2, x_3, x_4$  y que pasa por el punto  $s = 0$ , es decir

$$(2.16) \quad (x_1 - x_1)^2 + (x_2 - x_2)^2 + (x_3 - x_3)^2 + (x_4 - x_4)^2 - R^2 = 0$$

sustituyendo en ésta los valores dados por (2.15) y operando, resulta

$$(2.17) \quad \begin{aligned} &-2x_1 s + (1 - k_1 x_2) s^2 + \left( \frac{k_1^2}{3!} x_2 - \frac{k_1^3}{3!} x_2 - \frac{k_1^2 k_3 x_3}{3!} \right) s^3 + \\ &+ \left( \frac{k_1 k_2^1 x_1 - k_1^2}{4!} - \frac{k_1^3}{4!} x_2 + \frac{k_1^3}{4!} x_2 + \frac{k_1 k_2^2 x_2 - k_1^2 k_2 x_3}{4!} - \frac{k_1 k_2^3 x_3 - k_1 k_2 k_3 x_4}{4!} \right) s^4 + \\ &+ \left( -\frac{k_1^4}{5!} x_2 - \frac{k_1^2 k_2^2}{5!} x_2 + \frac{k_1 k_2^3}{5!} x_1 + \frac{k_1^4}{5!} x_1 - \frac{k_1 k_2^3}{5!} - \frac{k_1^3}{5!} x_2 + \frac{k_1^2 k_3}{5!} x_2 + \right. \\ &\quad \left. + \frac{k_1 k_2^2 k_4}{20} x_2 + \frac{k_1 k_2 k_3^2}{20} x_2 - \frac{k_1 k_2^3}{60} x_3 - \frac{k_1^3 k_2 x_3}{20} - \frac{k_1^2 k_2 k_3 x_3}{20} + \frac{k_1^3 k_2 x_3}{60} + \frac{k_1 k_2^3}{60} x_3 + \right. \\ &\quad \left. + \frac{k_1 k_2 k_3^2}{60} x_3 - \frac{k_1^3 k_2 k_3 x_4}{20} - \frac{k_1 k_2^3 k_3 x_4}{30} - \frac{k_1 k_2 k_3^2 k_4}{60} \right) s^5 + \dots = 0 \end{aligned}$$

Las 4 primeras derivadas de (2.17), para  $s = 0$ , nos dan las coordenadas del centro de la 3-esfera osculatrix de la curva (2.15) en ese punto:

$$-k_1^2 x_1 = 0$$

$$2(1-k_1 x_d) = 0$$

$$2(k_1^2 x_1 - k_1^2 x_2 - k_1 k_2 x_3) = 0$$

$$2(-k_1^2 + 3k_1 k_2 x_1 - k_1^2 x_2 + k_1^2 x_2 + k_2 k_2^2 x_2 - 2k_1^2 k_2 x_3 - k_1 k_2^2 x_3 - k_1 k_2 k_3 x_4) = 0$$

de donde

$$x_1 = 0$$

$$x_2 = \frac{1}{k_1} = r_1$$

$$(2.18) \quad x_3 = -\frac{k_1}{k_1^2 k_2} = r_1 r_2$$

$$x_4 = \frac{k_2}{k_1 k_3} - \frac{k_1^{1/2}}{k_1^2 k_2 k_3} + \frac{2k_1^{1/2}}{k_1^2 k_2 k_3} + \frac{k_1^{1/2}}{k_1^2 k_2 k_3} = (r_1 r_2)^{1/2} r_3 + r_1 k_2 r_3$$

que se obtienen sustituyendo los valores de  $x_1$  y  $x_2$  dados por las dos primeras en la tercera y  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ , a su vez, en la cuarta.

Como el punto de contacto es  $s = 0$ , las (2.16) y (2.18) nos dan el radio de la 3-esfera osculatrix

$$(2.19) \quad R_3^2 = r_1^2 + (r_1 r_2)^2 + ((r_1 r_2)^{1/2} r_3 + r_1 k_2 r_3)^2$$

a) ecuación intrínseca de las curvas triaxiales.- La Eq. derivada de (2.17) nos da la condición que deben cumplir las curvaturas, para que el contacto sea de 5º orden en el punto  $s = 0$ , y por tanto

$$\begin{aligned} & (-5k_1 k_1^2 - k_1^2 k_1 - k_1^2 k_2^2 x_1 + 6k_1 k_1^2 x_1 + 3k_1^2 k_1^2 x_1 - k_1^2 k_1^2 x_2 + 6k_1^2 k_1^2 x_2 + 3k_1^2 k_2^2 x_2 + \\ & + 3k_1 k_2 k_2^2 x_2 - k_1 k_2^2 x_3 - 3k_1^2 k_2 x_3 - 3k_1^2 k_2 x_3 + k_1^2 k_2^2 x_3 + k_1 k_2^2 x_3 + k_1 k_2 k_3^2 x_3 - \\ & - 3k_1^2 k_2 k_3 x_4 - 2k_1 k_2 k_3 x_4 - k_1 k_2 k_3 x_4) = 0 \end{aligned}$$

Sustituyendo en ésta, las (2.18)

$$\begin{aligned} k_2 k_2^2 - \frac{k_1^2 k_2^2}{k_1} - \frac{k_1^{1/2}}{k_1} - \frac{k_1^{1/2}}{k_1} + \frac{6k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1^2} + \frac{2k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1 k_2} + \frac{k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1 k_3} - \frac{6k_1^{1/2}}{k_1} - \frac{4k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1^2 k_2} - \\ - \frac{2k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1^2 k_3} + \frac{k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1 k_2} - \frac{2k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1 k_2^2} - \frac{k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1 k_2 k_3} - \frac{k_1^{1/2} k_1^{1/2}}{k_1} = 0 \end{aligned}$$

dividiendo por  $k_1 k_2 k_3$  y operando, resulta finalmente

$$(2.40) \quad \left( (r_1' r_2)' r_3 + r_1 k_2 r_3 \right)' + r_1' r_2 k_3 = 0$$

y hemos visto (1.41'), que si (2.40) se cumple, el radio  $R_3$  de la 3-esfera osculatrix es constante, luego la curva en un entorno del punto  $s \approx 0$ , está contenida en el espacio de 3 dimensiones de una 3-esfera, es decir, la curva es triestérica en  $s \approx 0$ .

Lo dicho equivale a considerar a  $s = 0$  como raíz de 6º orden de (2.17), luego los coeficientes de  $s$ ,  $s^2$ , ...,  $s^5$  deben ser nulos; o sea, la curva (2.19) y la 3-esfera (2.16) tienen 6 puntos comunes con fundidos en el punto de contacto  $s = 0$ .

Luego tenemos el teorema: si una curva del espacio de 2 dimensiones tiene, en todo punto no contacto de 5º orden, al menos, con una tri - esfera la curva es triestérica, es decir, el contacto es de orden infinito.

D.- Curvas tetraesféricas

a) Desarrollo canónico en el entorno de un punto. - Nos limitaremos en este caso, a dar sólo el desarrollo canónico, puesto que el procedimiento a seguir, para llegar a la ecuación intrínseca, es el mismo que para los casos anteriores.

Justificamos para esto (1.49) en (2.1) y tomamos como pentaedro ~~coy~~ denado al principal, las ecuaciones paramétricas de la curva, en un entorno del origen  $s = 0$ , según

(2.21)

$$x_1 = \frac{3}{3!} k_1^2 - \frac{4}{4!} k_1 k_2 + \frac{5}{5!} (k_1^4 - 3k_1^2 k_2^2 - 4k_1 k_2^3 + k_2^5) + \dots$$

$$x_2 = \frac{3}{3!} k_2^2 + \frac{3}{3!} k_1^3 + \frac{4}{4!} (k_1^3 - k_1^2 k_2^2) + \frac{5}{5!} (k_1^5 - 6k_1^3 k_2^2 - 3k_1^2 k_2^4 - 3k_1 k_2^5) + \dots$$

$$x_3 = \frac{3}{3!} k_3^2 + \frac{4}{4!} (2k_1^2 k_2 + k_1 k_2^3) + \frac{5}{5!} (3k_1^4 k_2 - k_1^2 k_2^5 + 3k_1^2 k_2^3 + k_1 k_2^4 - k_1 k_2 k_3^2) + \dots$$

$$x_4 = \frac{4}{4!} k_1 k_2 k_3 + \frac{5}{5!} (3k_1 k_2 k_3 + 2k_1 k_2^3 k_3 + k_1 k_2 k_3^3) + \dots$$

$$x_5 = \frac{5}{5!} k_1 k_2 k_3 k_4 + \dots$$

donde  $k_1, k_2, k_3, k_4$  se entienden tomadas en el origen  $s = 0$ .

Capítulo 3.-

EQUACIONES INTRINSECO-POLARES

a.- Curvas esféricas o biosféricas

Si llamamos  $\theta_2$  el ángulo que forma el radio  $R_2$  con la binormal de la curva en el punto  $\vec{r}_1$  (Fig. 5, p. 10), el centro de la esfera está dado en coordenadas polares por

$$(3.1) \quad \vec{r}_1 = \vec{r}_1 + R_2 (\cos \theta_2 \vec{n}_1 + \sin \theta_2 \vec{n}_2)$$

Ahora bien, si la curva es esférica el centro de la esfera es un punto fijo y el radio es constante, por lo tanto, derivando (3.1) se tiene

$$(1-R_2 k_2 \cos \theta_2) \vec{n}_0 + R_2 \cos \theta_2 (\vec{n}_0 - R_2) \vec{n}_1 + R_2 \sin \theta_2 (k_2 - \theta_2) \vec{n}_2 = 0$$

Como estos vectores son perpendiculares entre sí, para que su suma sea nula, deben ser nulos cada uno de ellos. Luego, el primer paréntesis da

$$(3.2) \quad r_1 = R_2 \cos \theta_2$$

pero  $R_2$  es el radio de curvatura de la sección plana normal en la dirección de la tangente, o sea, cuando la normal a la superficie coincide con la normal principal y  $\theta_2$  es el complemento del ángulo que forma  $(\vec{n}_1 - \vec{r}_1)$  con  $\vec{n}_1$ , luego (3.2) nos dice que: el centro de curvatura, en un punto de una sección oblicua, es la proyección sobre su plano, del centro de curvatura de la sección normal que tiene la misma tangente, es decir, el conocido teorema de Neumann.

Derivando (3.2), se ve que la componente de  $\vec{n}_1$ , es

$$r_1' = R_2 k_2 \cos \theta_2 = 0$$

$$(3.3) \quad r_1' r_2 = R_2 \cos \theta_2$$

Las (3.2) y (3.3) comprueban por (1.26) la (3.1) y satisfacen (1.27).

Derivando (3.3) y sumándole el producto de (3.2) por  $k_2$ , se tiene el último término

$$(r_1' r_2)' + r_1' k_2 = -R_2 \theta_2' \cos \theta_2 + R_2 k_2 \sin \theta_2 = 0$$

De donde se deduce: para que la curva sea esférica se debe cumplir

(3.4)

$$\theta_2' = k_2$$

luego, por definición geométrica de torsión, resulta

$$d\theta_2 \approx d\varphi_2$$

es decir, la diferencia de los ángulos de dos binormales de la curva, con las normales a la superficie esférica, en  $\vec{x}(s)$  y  $\vec{x}(s + \Delta s)$ , es igual al ángulo que forman las binormales entre sí, para  $\Delta s \rightarrow 0$ .

De la cual

$$\theta_2 = \varphi_2 + \text{constante}$$

que, con una conveniente elección de la binormal de origen

(3.5)

$$\theta_2 = \varphi_2$$

Por ésta, (3.4) queda

(3.6)

$$r_1 = R_2 \cos \varphi_2$$

o sea, el radio de flexión en un punto de la curva esférica, es igual al producto del radio de la esfera por el seno del ángulo de torsión respectivo.

Para las curvas monocáscicas, o sea para las circunferencias, el ángulo de torsión se mantiene constantemente igual a  $\pi/2$  y (3.6) se reduce a (1.15).

Loría llega a la (3.6), sustituyendo en (1.47),  $r_2$  por su valor en función del ángulo de torsión, relación que, luego de simplificar, resulta

$$r_1^2 + \left( \frac{dr_1}{d\varphi_2} \right)^2 = R_2^2$$

derivando respecto a  $\varphi_2$

$$r_1^2 + \frac{d^2 r_1}{d\varphi_2^2} = 0$$

La integral general de esta ecuación diferencial lineal a coeficientes constantes, es

$$r_1 = c_1 \cos \varphi_2 + c_2 \sin \varphi_2$$

pero las constantes  $c_1$  y  $c_2$  no son arbitrarias entre sí, sino que deben cumplir la primera, luego sustituyendo en la misma

$$c_1^2 + c_2^2 = R_2^2$$

relación que permite hacer

$$c_1 = R_2 \cos \alpha \quad , \quad c_2 = R_2 \sin \alpha$$

siendo  $\alpha$  una nueva constante, entonces

$$r_1 = R_2 \sin (\varphi_2 + \alpha)$$

eliigiendo convenientemente el plano osculador de origen,  $\alpha = 0$ .

Loría, Gino. - Curve sghembe speciali. - Bologna, 1929. - Volume Secondo, p. 34 y ss.

### B.- Curvas triaxiales

Llamamos ahora  $\theta_2$  al ángulo que forma la proyección de  $(\vec{x}_1 - \vec{X}_1)$  sobre el plano  $\vec{n}_1$ ,  $\vec{n}_2$  con el eje  $\vec{n}_2$  y  $\theta_3$  al ángulo de  $(\vec{x}_1 - \vec{X}_1)$  con  $\vec{n}_3$  (Fig. 4, p. 16). Tenemos entonces

$$(3.7) \quad \vec{X}_1 = \vec{n}_1 + R_3 (\cos \theta_2 \cos \theta_3 \vec{n}_1 + \cos \theta_2 \sin \theta_3 \vec{n}_2 + \sin \theta_2 \vec{n}_3)$$

Como antes: si la curva es triaxialica el centro de la triaxiala es un punto fijo y el radio es constante, por lo cual, derivando (3.7) resulta

$$\begin{aligned} & (1 - R_3 k_1 \cos \theta_2 \cos \theta_3) \vec{n}_1 + R_3 (\theta_2' \cos \theta_3 \vec{n}_1 + \theta_3' \cos \theta_2 \cos \theta_3 - k_2 \cos \theta_2 \cos \theta_3) \vec{n}_1 + \\ & + R_3 (-\theta_2' \cos \theta_2 \cos \theta_3 + \theta_3' \cos \theta_2 \cos \theta_3 + k_2 \cos \theta_2 \cos \theta_3 - k_3 \cos \theta_3) \vec{n}_2 + \\ & + R_3 (-\theta_3' \cos \theta_3 + k_3 \cos \theta_2 \cos \theta_3) \vec{n}_3 = 0 \end{aligned}$$

Si primer paréntesis nos da, teniendo en cuenta que deben ser nulos

$$(3.8) \quad r_1 = R_3 \cos \theta_2 \cos \theta_3$$

Derivando (3.8), observamos que la componente de  $\vec{n}_1$ , es

$$(3.8') \quad r_1' = R_3 k_2 \cos \theta_2 \cos \theta_3 = 0 \quad \therefore$$

$$(3.9) \quad r_1' r_2 = R_3 \cos \theta_2 \cos \theta_3$$

Derivando ahora (3.9) y sumándole el producto de (3.8) por  $k_2$ , resulta la componente según  $\vec{n}_2$ :

$$(r_1' r_2)' + r_1 k_2 = R_3 k_3 \cos \theta_3 = 0$$

$$(3.10) \quad (r_1' r_2)' r_3 + r_1 k_2 r_3 = R_3 \cos \theta_3$$

Las (3.8), (3.9) y (3.10) comprueban por (1.38) la (3.7) y satisfacen (1.39).

Derivando (3.10) y sumándole el producto de  $r_1'$  (3.8') por  $r_2 k_3$ , se obtiene la componente según la trinormal

$$(r_1' r_2)' r_3 + r_1 k_2 r_3 = R_3 \theta_3' \cos \theta_3 + R_3 k_3 \cos \theta_2 \cos \theta_3 = 0$$

luego: para que la curva sea triaxialica se debe cumplir

$$(3.11) \quad \theta_3' = R_3 \cos \theta_2$$

Cuando  $\theta_3 = \pi/2$ , estas expresiones nos dan las establecidas anteriormente para las curvas esféricas.

C.- Curvas helicoideales

para el centro de la tetraedro, vemos

(3.14)

$$\vec{r}_1 \cdot \vec{n}_1 + R_4 (\cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 \vec{n}_1 + \cos \theta_2 \cos \theta_3 \sin \theta_4 \vec{n}_2 + \cos \theta_3 \sin \theta_4 \vec{n}_3 + \cos \theta_4 \vec{n}_4)$$

y procediendo igual, se tiene

$$(1 - R_4 k_1 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4) \vec{n}_0 + \\ + R_4 (\theta_2' \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 + \theta_3' \cos \theta_2 \cos \theta_3 \sin \theta_4 + \theta_4' \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 - \\ - k_2 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4) \vec{n}_1 + \\ + R_4 (-\theta_2' \cos \theta_4 \cos \theta_3 \cos \theta_4 + \theta_3' \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 + \theta_4' \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 + \\ + k_2 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 - k_3 \cos \theta_3 \cos \theta_4) \vec{n}_2 + \\ + R_4 (-\theta_3' \cos \theta_3 \cos \theta_4 + \theta_4' \cos \theta_3 \cos \theta_4 + k_3 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 - k_4 \cos \theta_4) \vec{n}_3 + \\ + R_4 (-\theta_4' \cos \theta_4 + k_4 \cos \theta_3 \cos \theta_4) \vec{n}_4 = 0$$

Luego

$$(3.15) \quad r_1 = R_4 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4$$

Derivando (3.15), vemos que la componente de  $\vec{n}_1$  es

$$(3.15') \quad r_1' = R_4 k_2 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 = 0$$

$$(3.14) \quad r_1' r_2 = R_4 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4$$

Derivando (3.14) y sumándole el producto de (3.15) por  $k_2$ ; la componente según  $\vec{n}_2$  resulta

$$(3.14') \quad (r_1' r_2)' + r_1 k_2 = R_4 k_3 \cos \theta_3 \cos \theta_4 = 0$$

$$(3.15) \quad (r_1' r_2)' r_3 + r_1 k_2 r_3 = R_4 \cos \theta_3 \cos \theta_4$$

Derivando (3.15) y sumándole el producto de  $r_1'$  (3.15') por  $r_2 k_3$ ; la componente de  $\vec{n}_3$  es igual a

$$(3.16) \quad [(r_1' r_2)' r_3 + r_1 k_2 r_3]' + r_1' r_2 k_3 = R_4 k_4 \cos \theta_4 = 0 \quad \therefore$$

$$[(r_1' r_2)' r_3 + r_1 k_2 r_3]' r_4 + r_1' r_2 k_3 r_4 = R_4 \cos \theta_4$$

Las (3.15), (3.14), (3.15) y (3.16) comprueban, mediante (1.51), la (3.12) y satisfacen (1.52).

Para  $\theta_4 = \pi/2$ , obtenemos el caso anterior.

Si derivamos (3.16) y le sumamos el producto de  $(r_1 r_2)^t + r_1 k_4$  (3.14<sup>t</sup>) por  $r_3 k_4$ ; se tiene la componente según la tetranormal

$$\begin{aligned} & \left\{ (r_1^t r_2)^t r_3 + r_1 k_2 r_3 \right\}^t r_4 + r_1^t r_2 k_3 r_4 \}^t + (r_1^t r_2)^t r_3 k_4 + r_1 k_2 r_3 k_4 = \\ & = k_4 \theta_4^t \cos \theta_4 + k_4 k_4 \cos \theta_3 \cos \theta_4 = 0 \end{aligned}$$

por tanto: para que la curva sea tetraesférica se debe cumplir

$$(3.17) \quad \theta_4^t = k_4 \cos \theta_3$$

D.- Curvas m-esféricas

El centro de la  $m$ -esfera de radio  $R_m$ , está dado por

$$(3.18) \quad \vec{x}_1 = \vec{x}_1 + R_m (\cos \theta_2 \cos \theta_3 \dots \cos \theta_m \vec{e}_1 + \cos \theta_2 \cos \theta_3 \dots \cos \theta_m \vec{e}_2 + \dots \\ \dots + \cos \theta_{m-1} \cos \theta_m \vec{e}_{m-1} + \cos \theta_m \vec{e}_m)$$

donde  $\vec{x}_1$  es el vector posición de un punto de la curva  $m$ -esférica;  $\theta_2, \theta_3, \dots, \theta_m$  son los ángulos que determinan la dirección de la normal en el punto  $\vec{x}_1$  a la  $m$ -esfera, o sea la dirección de  $\vec{x}_m$ , con respecto al  $(m+1)$ -eje de referencia, unido al punto  $\vec{x}_1$ .

El radio de flexión, resulta función del radio  $R_m$  de la  $m$ -esfera y de los senos de los ángulos  $\theta_2, \theta_3, \dots, \theta_m$ .

$$(3.19) \quad r_1 = R_m \cos \theta_2 \cos \theta_3 \dots \cos \theta_m$$

Teniendo en cuenta los resultados obtenidos y las (1.58) podemos pôr

$$(3.40) \quad \begin{aligned} e_1 r_1 &= R_m \cos \theta_2 \cos \theta_3 \dots \cos \theta_m \\ e_2 r_2 &= R_m \cos \theta_2 \cos \theta_3 \dots \cos \theta_m \\ e_3 r_3 &= R_m \cos \theta_3 \dots \cos \theta_m \\ &\dots \dots \dots \dots \dots \dots \\ e_m r_m &= R_m \cos \theta_m \end{aligned}$$

y para que la curva sea  $m$ -esférica, se debe cumplir

$$(3.41) \quad \theta_m' = k_m \cos \theta_{m-1}$$

## Capítulo 4.-

### CIRCUNFERENCIAS

Dentro de las curvas esféricas, veremos ahora el caso de la familia de las curvas de curvaturas constantes no nulas, a las que llamaremos bicircunferencias.

Con la ayuda de las fórmulas ya obtenidas, se pueden dar fácilmente sus expresiones y la fórmula general de estas curvas.

#### I.- ECUACIONES INTRÍNSICAS

a) Ecuación 52.- La circunferencia o monocircunferencia constituye la primera curva de la familia. Si centro y la ecuación intrínseca, considerando el radio constante, están dados por (1.12) y (1.13)

$$(4.1) \quad X_1 = \tilde{x}_1 + r_1 \tilde{u}_1$$

$$(4.2) \quad \tilde{x}_1^2 = r_1^2$$

b) Ecuación 53.- Tomando las curvaturas constantes en (1.46) y (1.47), volvemos a obtener las anteriores

$$(4.3) \quad X_1 = \tilde{x}_1 + r_1 \tilde{u}_1$$

$$(4.4) \quad \tilde{x}_2^2 = r_1^2$$

Además (1.29) nos indica que, para este caso, es

$$(4.5) \quad k_2 = 0$$

es decir: no existen curvas esféricas, cuyas dos curvaturas sean constantes, ninguna nula o sea, no existen bicircunferencias.

Igualando componentes de (4.3) y (3.1), se obtiene

$$k_2 \cos \theta_2 = r_1$$

$$k_2 \sin \theta_2 = 0$$

de donde

$$(4.6) \quad \cos \theta_2 = 0 \quad \therefore \theta_2 = 2n\pi + \pi/2 \quad (n \text{ número entero})$$

La primera, que cumple con la (3.4), vuelve a dar la (4.4), y las (4.5) y (4.6) satisfacen (3.4)

c) Ecuación 54.- De (1.38) y (1.39), se deduce

$$(4.7) \quad \vec{X}_1 = \vec{n}_1 + r_1 \vec{n}_1 + r_1 k_2 r_3 \vec{n}_3$$

$$(4.8) \quad k_3^2 = r_1^2 + (r_1 k_2 r_3)^2$$

La (4.8) es la ecuación intrínseca de las tricircunferencias, que coincide con la dada por Berdovka.

Igualando componentes de (4.7) y (3.7), se tiene

$$k_3 \cos \theta_2 \cos \theta_3 = r_1$$

$$k_3 \cos \theta_2 \sin \theta_3 = 0$$

$$k_3 \cos \theta_3 = r_1 k_2 r_3$$

de donde

$$(4.9) \quad \cos \theta_2 = 0$$

luego

$$k_3 \cos \theta_3 = r_1$$

$$k_3 \cos \theta_3 = r_1 k_2 r_3$$

y como las curvaturas y el radio de la triafera son constantes, resulta

$$(4.10) \quad \theta_3 = \text{const.}$$

Las (4.9) y (4.10) satisfacen la (3.11).

De éstas, resulta

$$(4.11) \quad \vec{X}_1 = \vec{n}_1 + k_3 (\vec{n}_1 \cos \theta_3 + \vec{n}_3 \cos \theta_3)$$

d) espacio  $\mathbb{H}_3$ .- Haciendo las curvaturas constantes en (1.51) y (1.52) volvemos a obtener

$$(4.12) \quad \vec{X}_1 = \vec{n}_1 + r_1 \vec{n}_1 + r_1 k_2 r_3 \vec{n}_3$$

$$(4.13) \quad k_4^2 = r_1^2 + (r_1 k_2 r_3)^2$$

La (1.54) nos da

$$(4.14) \quad k_4 = 0$$

o sea: no existen curvas tetraaféricas, cuyas cuatro curvaturas sean constantes, ninguna más; es decir, no existen tetrascircunferencias.

Berdovka, O.- Sur les hypercircumferences et certaines surfaces paraboliques dans l'espace euclidien à quatre dimensions.- Publications de la Faculté des Sciences de l'Université Masaryk.- N° 146.- Brno, 1931.

Igualando componentes de (4.12) y (3.12), resulta

$$R_4 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 = r_1$$

$$R_4 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \sin \theta_4 = 0$$

$$R_4 \cos \theta_3 \cos \theta_4 = r_1 k_2 r_3$$

$$R_4 \cos \theta_4 = 0$$

de donde

$$(4.15) \quad \cos \theta_2 \leq \cos \theta_4 \leq 0$$

Luego

$$R_4 \cos \theta_3 = r_1$$

$$R_4 \cos \theta_3 = r_1 k_2 r_3$$

y como las curvaturas y el radio de la tetraedro son constantes

$$(4.16) \quad \theta_3 = \text{const.}$$

Las (4.14) y (4.15) satisfacen (3.17).

c) Relación R<sub>5</sub>.- De las fórmulas (1.68) y (1.69), se tiene

$$(4.17) \quad T_1 = \bar{x}_1 + r_1 \bar{n}_1 + r_1 k_2 r_3 \bar{n}_3 + r_1 k_2 r_3 k_4 r_5 \bar{n}_5$$

$$(4.18) \quad R_5^2 = r_1^2 + (r_1 k_2 r_3)^2 + (r_1 k_2 r_3 k_4 r_5)^2$$

ésta última es la ecuación intrínseca de los gentesircurvaciones.

Igualando componentes de (4.17) con la correspondiente ecuación intrínseco-polar, resulta

$$R_5 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 \cos \theta_5 = r_1$$

$$R_5 \cos \theta_2 \cos \theta_3 \cos \theta_4 \sin \theta_5 = 0$$

$$R_5 \cos \theta_3 \cos \theta_4 \cos \theta_5 = r_1 k_2 r_3$$

$$R_5 \cos \theta_4 \cos \theta_5 = 0$$

$$R_5 \cos \theta_5 = r_1 k_2 r_3 k_4 r_5$$

de donde

$$(4.19) \quad \cos \theta_2 \leq \cos \theta_4 \leq 0$$

Luego

$$R_5 \cos \theta_3 \cos \theta_5 = r_1$$

$$R_5 \cos \theta_3 \cos \theta_5 = r_1 k_2 r_3$$

$$R_5 \cos \theta_5 = r_1 k_2 r_3 k_4 r_5$$

$$(4.40) \quad \theta_3 = \text{const.}$$

$$\theta_5 = \text{const.}$$

f) Ecuaciones  $\tilde{x}_{dp+1}$ .- Para un espacio de un número par de dimensiones, se tendrá

$$(4.41) \quad \tilde{x}_1 = \tilde{x}_1 + r_1 \tilde{n}_1 + r_1 k_2 r_3 \tilde{n}_3 + \dots + r_1 k_2 \dots r_{dp-1} \tilde{n}_{dp-1}$$

$$(4.42) \quad R_{dp+1}^2 = r_1^2 + (r_1 k_2 r_3)^2 + \dots + (r_1 k_2 \dots r_{dp-1})^2$$

Como las proyecciones sobre  $\tilde{n}_0$ , y los ejes de subíndice par son nulas, serán

$$(4.43) \quad \cos \theta_2 \equiv \cos \theta_4 \equiv \dots \equiv \cos \theta_{2p-2} \equiv 0$$

$$(4.44) \quad \theta_3 = \text{const.}, \quad \theta_5 = \text{const.}, \dots, \theta_{dp-1} = \text{const.}$$

y

$$(4.45)$$

$$\tilde{x}_1 \tilde{x}_1 + R_{dp+1} (\tilde{n}_1 \cos \theta_3 \dots \cos \theta_{dp-1} + \tilde{n}_3 \cos \theta_5 \dots \cos \theta_{dp-1} + \dots + \tilde{n}_{dp-1} \cos \theta_{dp-1})$$

Las (4.43) y (4.44) cumplen la (3.21), en la que  $m = p = 1$ .

La (4.42) es la ecuación intrínseca de las  $(d.p - 1)$ -circunferencias.

g) Ecuaciones  $\tilde{x}_{dp+1}$ .- Para éstos volveríamos a obtener

$$(4.46) \quad \tilde{x}_1 = \tilde{x}_1 + r_1 \tilde{n}_1 + r_1 k_2 r_3 \tilde{n}_3 + \dots + r_1 k_2 \dots r_{dp-1} \tilde{n}_{dp-1}$$

$$(4.47) \quad R_{dp+1}^2 = r_1^2 + (r_1 k_2 r_3)^2 + \dots + (r_1 k_2 \dots r_{dp-1})^2$$

y

$$(4.48) \quad R_{dp+1} = 0$$

es decir, no existen curvas d-p-esféricas, cuyas d-p curvaturas son constantes, ninguna recta o sea, no existen d-p-circunferencias.

Además

$$(4.49) \quad \cos \theta_2 \equiv \cos \theta_4 \equiv \dots \equiv \cos \theta_{2p} \equiv 0$$

Las (4.43) y (4.49) cumplen la (3.21), en la que  $m = 2p$ .

Estos resultados están de acuerdo con el teorema de Brunel<sup>a</sup> que dice: una curva en un espacio de  $n$  dimensiones, cuyas curvaturas son todas constantes, es una hélice o una curva esférica, según que  $n$  sea

<sup>a</sup> Cesàro, G.- Vorlesungen über natürliche geometrie.- Leipzig, 1901.- p. 295 y ss.

ímpar o par.

De los resultados obtenidos podemos enunciar el siguiente teorema general: el centro de la m-esfera en la cual está contenida la m-circunferencia, se halla situado en el subespacio determinado por las ejes intrínsecos de radios impares de la curva y el radio de la m-esfera en todo punto de la m-circunferencia, forman anillos concéntricos con giros nulos.

### III.- ECUACIONES CARTESIANAS

a) Ecuaciones  $\bar{x}_2$ .- Teniendo en cuenta que las curvaturas son constantes, las (1.10) se reducen a

$$\bar{x}_1' = \bar{n}_0$$

$$\bar{x}_1'' = k_1 \bar{n}_1$$

$$\bar{x}_1''' = - k_1^2 \bar{n}_0$$

$$\bar{x}_1^{(4)} = k_1^3 \bar{n}_1$$

$$\bar{x}_1^{(5)} = k_1^5 \bar{n}_0$$

.....

y, en general

$$\begin{aligned} \bar{x}_1^{(2p)} &= (-1)^{p+1} k_1^{2p-1} \bar{n}_1 \\ \bar{x}_1^{(2p+1)} &= (-1)^p \quad k_1^{2p} \quad \bar{n}_0 \end{aligned} \quad p = 0, 1, 2, \dots$$

En este caso, del desarrollo de Taylor en un entorno del punto  $s = 0$  (2.1), resultan

$$\begin{aligned} x_1 &= s - \frac{s^3}{3!} k_1^2 + \frac{s^5}{5!} k_1^4 - \dots + (-1)^p \frac{s^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1^{2p} + \dots \\ (4.30) \quad x_2 &= \frac{s^2}{2!} k_1 - \frac{s^4}{4!} k_1^3 + \frac{s^6}{6!} k_1^5 - \dots + (-1)^{p+1} \frac{s^{2p}}{(2p)!} k_1^{2p-1} + \dots \end{aligned}$$

Derivando la primera de las (4.30) y sacando factor común  $k_1$  a partir del segundo término y procediendo de igual manera con la segunda, con  $k_1$  de toda la expresión, obtenemos

$$x_1' = 1 - k_1 \left( \frac{s^2}{2!} k_1 - \frac{s^4}{4!} k_1^3 + \frac{s^6}{6!} k_1^5 - \dots + (-1)^{p+1} \frac{s^{2p}}{(2p)!} k_1^{2p-1} + \dots \right)$$

$$x_2' = k_1 \left( s - \frac{s^3}{3!} k_1^2 + \frac{s^5}{5!} k_1^4 - \dots + (-1)^p \frac{s^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1^{2p} + \dots \right)$$

de donde

(4.31)

$$x_1' = 1 - k_1 x_2$$

$$x_2' = k_1 x_1$$

De (1.2):

$$(1 - k_1 x_2)^2 + (k_1 x_1)^2 = 1 \quad (1.32)$$

$$k_1^2 x_1^2 + k_1^2 x_2^2 - 2 k_1 x_2 = 0$$

La (4.34) es la ecuación cartesiana de una circunferencia que pasa por el origen de coordenadas.

Trasladando los ejes

$$x_1 = \tilde{x}_1 \quad x_2 = \tilde{x}_2 + \frac{1}{k_1}$$

obtenemos

$$(4.32') \quad k_1^2 \tilde{x}_1^2 + k_1^2 \tilde{x}_2^2 = 1$$

b) Ecuación 4.1. Las derivadas sucesivas (1.36), se reducen a

$$\tilde{x}_1' = a_0 \tilde{n}_0$$

$$\tilde{x}_1'' = k_1 a_1 \tilde{n}_1$$

$$\tilde{x}_1''' = -k_1^2 a_0 \tilde{n}_0 + k_1 k_2 \tilde{n}_2$$

$$\tilde{x}_1'''' = -k_1 (k_1^2 + k_2^2) \tilde{n}_1 + k_1 k_2 k_3 \tilde{n}_3$$

$$\tilde{x}_1''''' = k_1^2 (k_1^2 + k_2^2) \tilde{n}_0 - k_1 k_2 (k_1^2 + k_2^2 + k_3^2) \tilde{n}_2$$

$$\tilde{x}_1'''''' = k_1 \left( k_1^2 (k_1^2 + k_2^2) + k_2^2 (k_1^2 + k_2^2 + k_3^2) \right) \tilde{n}_1 - k_1 k_2 k_3 (k_1^2 + k_2^2 + k_3^2) \tilde{n}_3$$

.....

Podemos escribir las anteriores de la siguiente manera:

$$\tilde{x}_1' = k_1^2 a_0 \tilde{n}_0 - k_1 k_2 a_1 \tilde{n}_2$$

$$\tilde{x}_1'' = k_1 a_2 \tilde{n}_1 - k_1 k_2 k_3 a_1 \tilde{n}_3$$

$$\tilde{x}_1''' = -k_1^2 a_2 \tilde{n}_0 + k_1 k_2 a_3 \tilde{n}_2$$

$$\tilde{x}_1'''' = -k_1 a_4 \tilde{n}_1 + k_1 k_2 k_3 a_3 \tilde{n}_3$$

.....

y, en general

$$\tilde{x}_1^{(2p)} = (-1)^{p+1} k_1 a_{2p} \tilde{n}_1 + (-1)^p k_1 k_2 k_3 a_{2p-1} \tilde{n}_3$$

$$\tilde{x}_1^{(4p+1)} = (-1)^p k_1^2 a_{2p} \tilde{n}_0 + (-1)^{p+1} k_1 k_2 a_{2p+1} \tilde{n}_2 \quad p=0, 1, 2, \dots$$

Las constantes introducidas están dadas por

$$(4.33) \quad \begin{aligned} a_{2p} &= k_1^2 a_{2p-2} + k_2^2 a_{2p-1} \\ a_{2p+1} &= a_{2p} + k_3^2 a_{2p-1} \quad p = 0, 1, 2, \dots \end{aligned}$$

y considerando

$$a_{-2} = \frac{k_2^2 + k_3}{k_1^2 k_3} \quad , \quad a_{-1} = -\frac{1}{k_1^2 k_3}$$

de donde resultan

$$a_0 = \frac{1}{k_1^2} = a_1 = 0, \quad a_2 = a_3 = 1, \dots$$

El desarrollo en el entorno de  $a = 0$ , nos da las siguientes ecuaciones paramétricas

$$(4.34) \quad \begin{aligned} a_2 &= a - \frac{g^3 k_1^2 a_2}{3!} + \frac{g^5 k_1^2 a_4}{5!} - \dots + (-1)^p \frac{g^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1^2 a_{2p} + \dots \\ a_{2p} &= \frac{g^2 k_1 a_2}{2!} - \frac{g^4 k_1 a_4}{4!} + \frac{g^6 k_1 a_6}{6!} - \dots + (-1)^{p+1} \frac{g^{2p}}{(2p)!} k_1 a_{2p} + \dots \\ a_{2p} &= \frac{g^3 k_1 k_2 a_3}{3!} - \frac{g^5 k_1 k_2 a_5}{5!} + \frac{g^7 k_1 k_2 a_7}{7!} - \dots + (-1)^{p+1} \frac{g^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1 k_2 a_{2p+1} + \dots \\ a_{2p} &= \frac{g^4 k_1 k_2 k_3 a_3}{4!} - \frac{g^6 k_1 k_2 k_3 a_5}{6!} + \frac{g^8 k_1 k_2 k_3 a_7}{8!} - \dots + (-1)^p \frac{g^{2p}}{(2p)!} k_1 k_2 k_3 a_{2p-1} + \dots \end{aligned}$$

Derivando éstas, obtenemos

$$\begin{aligned} x_1^2 a_1 - k_1 \left( a - \frac{g^3 k_1 a_2}{3!} + \frac{g^5 k_1 a_4}{5!} - \dots + (-1)^{p+1} \frac{g^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1 a_{2p} + \dots \right) \\ x_2^2 a_2 k_1 \left( a_2 - \frac{g^3 a_4}{3!} + \frac{g^5 a_6}{5!} - \dots + (-1)^p \frac{g^{4p+1}}{(2p+1)!} a_{4p+2} + \dots \right) \end{aligned}$$

Expresando las  $a$  por la primera de las (4.33), se tiene para  $x_2^2$

$$\begin{aligned} x_2^2 &\equiv k_1 \left( a - \frac{g^3 (k_1^2 a_2 + k_2^2 a_3)}{3!} + \frac{g^5 (k_1^2 a_4 + k_2^2 a_5)}{5!} - \dots + (-1)^p \frac{g^{4p+1}}{(2p+1)!} (k_1^2 a_{2p} + k_2^2 a_{2p+1}) + \dots \right) \\ &\quad - k_1 \left( a - \frac{g^3 k_1^2 a_2}{3!} + \frac{g^5 k_1^2 a_4}{5!} - \dots + (-1)^p \frac{g^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1^2 a_{2p} + \dots \right) - \\ &\quad - k_2 \left( \frac{g^2 k_1 k_2 a_3}{2!} - \frac{g^4 k_1 k_2 a_5}{4!} + \frac{g^6 k_1 k_2 a_7}{6!} - \dots + (-1)^{p+1} \frac{g^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1 k_2 a_{2p+1} + \dots \right) \\ &\quad - x_3^2 k_2 \left( \frac{g^2 k_1 a_3}{2!} - \frac{g^4 k_1 a_5}{4!} + \frac{g^6 k_1 a_7}{6!} - \dots + (-1)^{p+1} \frac{g^{2p}}{(2p)!} k_1 a_{2p+1} + \dots \right) \end{aligned}$$

De la segunda de las (4.33), se tiene

$$\begin{aligned} x_3^2 k_2 \left( \frac{g^4 k_1 a_2}{4!} - \frac{g^6 k_1 (a_4 + k_2^2 a_5)}{6!} + \frac{g^8 k_1 (a_6 + k_2^2 a_7)}{8!} - \dots \right. \\ \left. \dots + (-1)^{p+1} \frac{g^{4p}}{(2p)!} k_1 (a_{2p} + k_2^2 a_{2p+1}) + \dots \right) = \\ x_2^2 k_2 \left( \frac{g^2 k_1 a_2}{2!} - \frac{g^4 k_1 a_4}{4!} + \frac{g^6 k_1 a_6}{6!} - \dots + (-1)^{p+1} \frac{g^{4p}}{(2p)!} k_1 a_{2p} + \dots \right) - \end{aligned}$$

$$-k_3 \left( \frac{a^4 k_1 k_2 k_3}{4!} a_3 - \frac{a^6 k_1 k_2 k_3}{6!} a_5 + \frac{a^8 k_1 k_2 k_3}{8!} a_7 - \dots + (-1)^p \frac{a^{2p}}{(2p)!} k_1 k_2 k_3 a_{2p-1} + \dots \right)$$

$$x_4' = k_3 \left( \frac{a^3 k_1 k_2 a_3}{3!} - \frac{a^5 k_1 k_2 a_5}{5!} + \frac{a^7 k_1 k_2 a_7}{7!} - \dots + (-1)^{p+1} \frac{a^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1 k_2 a_{2p+1} + \dots \right)$$

Tenemos obtenido, por lo tanto

$$(4.35) \quad \begin{aligned} x_1' &= 1 - k_1 x_2 \\ x_2' &= k_1 x_1 - k_2 x_3 \\ x_3' &= k_2 x_2 - k_3 x_4 \\ x_4' &= k_3 x_3 \end{aligned}$$

y de (1.4), se tiene

$$(1 - k_1 x_2)^2 + (k_1 x_1 - k_2 x_3)^2 + (k_2 x_2 - k_3 x_4)^2 + (k_3 x_3)^2 = 1 \quad .$$

$$(4.36) \quad k_1^2 x_1^2 + (k_1^2 + k_2^2) x_2^2 + (k_2^2 + k_3^2) x_3^2 + k_3^2 x_4^2 - 2k_1 k_2 x_1 x_3 - 2k_2 k_3 x_2 x_4 - 2k_1 x_2 x_4$$

La (4.36) es la ecuación cartesiana de una tricircunferencia que pasa por el origen de coordenadas.

Con la traslación de ejes dada por

$$x_1 = \xi_1 + x_2 = \xi_2 + \frac{1}{k_1} + x_3 = \xi_3 + x_4 = \xi_4 + \frac{k_2}{k_1 k_3},$$

se desir, llevando el origen de coordenadas al centro de la tricircunferencia, en la cual está contenida la tricircunferencia, obtenemos la expresión

$$(4.36') \quad k_1^2 \xi_1^2 + (k_1^2 + k_2^2) \xi_2^2 + (k_2^2 + k_3^2) \xi_3^2 + k_3^2 \xi_4^2 - 2k_1 k_2 \xi_1 \xi_3 - 2k_2 k_3 \xi_2 \xi_4 = 1$$

c) Espacio 56.- Procediendo de igual manera, tenemos que las derivadas sucesivas de la curva en este espacio, suponiendo las curvaturas constantes, resultan

$$\vec{x}_1' = \vec{n}_0$$

$$\vec{x}_1'' = k_1 \vec{n}_1$$

$$\vec{x}_1''' = -k_1^2 \vec{n}_0 + k_1 k_2 \vec{n}_2$$

$$\vec{x}_1'''' = -k_1 (k_1^2 + k_2^2) \vec{n}_1 + k_1 k_2 k_3 \vec{n}_3$$

$$\vec{x}_1''''' = k_1^2 (k_1^2 + k_2^2) \vec{n}_0 - k_1 k_2 (k_1^2 + k_2^2 + k_3^2) \vec{n}_2 + k_1 k_2 k_3 k_4 \vec{n}_4$$

$$\begin{array}{ccccccc}
\tilde{x}_1 & = & k_1^2 a_0 \tilde{a}_0 & - & k_1 k_2 a_1 \tilde{a}_2 & + & k_1 k_2 k_3 k_4 b_0 \tilde{a}_4 \\
\tilde{x}_1' & = & k_1 a_2 \tilde{a}_1 & - & k_1 k_2 k_3 b_1 \tilde{a}_3 & + & k_1 k_2 k_3 k_4 k_5 b_0 \tilde{a}_5 \\
\tilde{x}_1'' & = & -k_1^2 a_2 \tilde{a}_0 & + & k_1 k_2 a_3 \tilde{a}_2 & - & k_1 k_2 k_3 k_4 b_2 \tilde{a}_4 \\
\tilde{x}_1''' & = & -k_1 a_4 \tilde{a}_1 & + & k_1 k_2 k_3 b_3 \tilde{a}_3 & - & k_1 k_2 k_3 k_4 k_5 b_2 \tilde{a}_5 \\
\cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\
\tilde{x}_1^{(4p)} & = & (-1)^{p+1} k_1 a_{2p} \tilde{a}_1 + (-1)^p k_1 k_2 k_3 b_{2p-1} \tilde{a}_3 + (-1)^{p+1} k_1 k_2 k_3 k_4 k_5 b_{2p-2} \tilde{a}_5 \\
\tilde{x}_1^{(4p+1)} & = & (-1)^p k_1^2 a_{2p} \tilde{a}_0 + (-1)^{p+1} k_1 k_2 a_{2p+1} \tilde{a}_2 + (-1)^p k_1 k_2 k_3 k_4 b_{2p} \tilde{a}_4 \\
\text{para} & & & & p = 0, 1, 2, \dots
\end{array}$$

Las constantes introducidas están dadas por las relaciones

$$\begin{aligned}
a_{2p} &= k_1^2 a_{2p-2} + k_2^2 a_{2p-1} \\
a_{2p+1} &= a_{2p} + k_3^2 b_{2p-1} \quad p = 0, 1, 2, \dots \\
b_{2p+1} &= a_{2p+1} + k_4^2 b_{2p} \\
b_{2p} &= b_{2p-1} + k_5^2 b_{2p-2}
\end{aligned}
\tag{4.37}$$

y considerando que

$$a_{-2} = \frac{\lambda_1}{k_1^2} + a_{-1} = 0, \quad b_{-1} = -\frac{\lambda_1}{k_1^2 k_3^2} + b_{-2} = \frac{1}{k_1^2 k_3^2 k_5^2}$$

de esta manera, resultan los valores

$$a_0 = \frac{\lambda_1}{k_1^2} + b_0 = a_1 = b_1 = b_2 = 0, \quad a_2 = a_3 = b_3 = b_4 = 1, \dots$$

El desarrollo en el entorno de  $s = 0$ , da las siguientes ecuaciones paramétricas

$$\begin{aligned}
x_1 &= \frac{s^3}{3!} k_1^2 a_2 + \frac{s^5}{5!} k_1^2 a_4 + \dots + (-1)^p \frac{s^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1^2 a_{2p} + \dots \\
x_2 &= \frac{s^4}{4!} k_1 a_2 - \frac{s^6}{6!} k_1 a_4 + \frac{s^8}{8!} k_1 a_6 - \dots + (-1)^{p+1} \frac{s^{2p}}{(2p)!} k_1 a_{2p} + \dots \\
x_3 &= \frac{s^5}{5!} k_1 k_2 a_3 - \frac{s^7}{7!} k_1 k_2 a_5 + \frac{s^9}{9!} k_1 k_2 a_7 - \dots + (-1)^{p+1} \frac{s^{4p+1}}{(4p+1)!} k_1 k_2 a_{2p+1} + \dots \\
x_4 &= \frac{s^6}{6!} k_1 k_2 k_3 b_3 - \frac{s^8}{8!} k_1 k_2 k_3 b_5 + \frac{s^{10}}{10!} k_1 k_2 k_3 b_7 - \dots + (-1)^p \frac{s^{4p}}{(4p)!} k_1 k_2 k_3 b_{2p-1} + \dots \\
x_5 &= \frac{s^7}{7!} k_1 k_2 k_3 k_4 b_4 - \frac{s^9}{9!} k_1 k_2 k_3 k_4 b_6 + \frac{s^{11}}{11!} k_1 k_2 k_3 k_4 b_8 - \dots \\
&\quad \dots + (-1)^p \frac{s^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1 k_2 k_3 k_4 b_{2p} + \dots
\end{aligned}
\tag{4.38}$$

Derivando, tenemos

$$x_1^2 = 1 - k_1 \left( \frac{a^6}{2!} k_1 a_2 - \frac{a^4}{4!} k_1 a_4 + \frac{a^6}{6!} k_1 a_6 - \cdots + (-1)^{p+1} \frac{a^{2p}}{(2p)!} k_1 a_{2p} + \cdots \right) = 1 - k_1 x_2$$

$$x_2^2 = k_2 - \frac{a^5}{3!} k_1 (k_1^2 a_2 + k_2^2 a_3) + \frac{a^5}{5!} k_1 (k_1^2 a_4 + k_2^2 a_5) - \cdots$$

$$\cdots + (-1)^p \frac{a^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1 (k_1^2 a_{2p} + k_2^2 a_{2p+1}) + \cdots = k_1 x_1 - k_2 x_3$$

$$x_3^2 = \frac{a^6}{2!} k_2 k_3 a_2 - \frac{a^4}{4!} k_1 k_2 (a_4 + k_3^2 a_5) + \frac{a^6}{6!} k_1 k_2 (a_6 + k_3^2 a_7) - \cdots$$

$$\cdots + (-1)^{p+1} \frac{a^{2p}}{(2p)!} k_1 k_2 (a_{2p} + k_3^2 a_{2p+1}) + \cdots = k_2 x_2 - k_3 x_4$$

$$x_4^2 = \frac{a^5}{3!} k_3 k_2 k_3 a_3 - \frac{a^5}{5!} k_3 k_2 k_3 (a_5 + k_4^2 a_6) + \frac{a^7}{7!} k_3 k_2 k_3 (a_7 + k_4^2 a_8) - \cdots$$

$$\cdots + (-1)^{p+1} \frac{a^{2p+1}}{(2p+1)!} k_3 k_2 k_3 (a_{2p+1} - k_4^2 a_{2p}) + \cdots = k_3 x_3 - k_4 x_5$$

$$x_5^2 = \frac{a^4}{4!} k_4 k_3 k_4 a_4 - \frac{a^6}{6!} k_4 k_3 k_4 (a_6 + k_5^2 a_7) + \frac{a^8}{8!} k_4 k_3 k_4 (a_8 + k_5^2 a_9) - \cdots$$

$$\cdots + (-1)^p \frac{a^{2p}}{(2p)!} k_4 k_3 k_4 (a_{2p-1} + k_5^2 a_{2p+2}) + \cdots = k_4 x_4 - k_5 x_6$$

$$x_6^2 = k_5 \left( \frac{a^5}{3!} k_1 k_2 k_3 k_4 a_4 - \frac{a^7}{7!} k_1 k_2 k_3 k_4 a_6 + \frac{a^9}{9!} k_1 k_2 k_3 k_4 a_8 - \cdots \right)$$

$$\cdots + (-1)^p \frac{a^{2p+1}}{(2p+1)!} k_1 k_2 k_3 k_4 a_{2p} + \cdots \right) = k_5 x_5$$

Al resultado que hemos obtenido

$$\begin{aligned}
 x_1^2 &= 1 - k_1 x_2 \\
 x_2^2 &= k_1 x_1 - k_2 x_3 \\
 x_3^2 &= k_2 x_2 - k_3 x_4 \\
 x_4^2 &= k_3 x_3 - k_4 x_5 \\
 x_5^2 &= k_4 x_4 - k_5 x_6 \\
 x_6^2 &= k_5 x_5
 \end{aligned}
 \tag{4.39}$$

le aplicamos (1.2):

$$\begin{aligned}
 (1 - k_1 x_2)^2 + (k_1 x_1 - k_2 x_3)^2 + (k_2 x_2 - k_3 x_4)^2 + (k_3 x_3 - k_4 x_5)^2 + (k_4 x_4 - k_5 x_6)^2 + (k_5 x_5)^2 &= 1 \\
 \cdots - k_1^2 x_1^2 + (k_1^2 + k_2^2) x_2^2 + (k_2^2 + k_3^2) x_3^2 + (k_3^2 + k_4^2) x_4^2 + (k_4^2 + k_5^2) x_5^2 + k_5^2 x_6^2 - \\
 (4.40) \quad - 2k_1 k_2 x_1 x_2 - 2k_2 k_3 x_2 x_3 - 2k_3 k_4 x_3 x_4 - 2k_4 k_5 x_4 x_5 - 2k_1 x_6 x_0
 \end{aligned}$$

La (4.40) es la ecuación cartesiana de una pentápira conoidea, que pasa por el origen de coordenadas.

con el cambio de ejes

$$x_1 \xi_1 + x_2 \xi_2 + \frac{1}{k_1} = x_3 \xi_3 + x_4 \xi_4 + \frac{k_2}{k_1 k_3} = x_5 \xi_5 + x_6 \xi_6 + \frac{k_2 k_4}{k_1 k_3 k_5}$$

obtenemos

$$(4.40'')$$

$$\begin{aligned} & k_1^2 \xi_1^2 + (k_1^2 + k_2^2) \xi_2^2 + (k_2^2 + k_3^2) \xi_3^2 + (k_3^2 + k_4^2) \xi_4^2 + (k_4^2 + k_5^2) \xi_5^2 + k_5^2 \xi_6^2 - \\ & - 2k_1 k_2 \xi_1 \xi_2 - 2k_2 k_3 \xi_2 \xi_3 - 2k_3 k_4 \xi_3 \xi_4 - 2k_4 k_5 \xi_4 \xi_5 - 2k_5 \xi_6 = 1 \end{aligned}$$

d) Ecuaciones  $x_{2p}$ . - De acuerdo con las expresiones deducidas, podemos inferir que para estos espacios, se encontrará

$$(4.41)$$

$$\begin{aligned} x_1' &= x_1 & x_1 &= k_1 & x_2 \\ x_2' &= k_1 x_1 & x_2 &= k_2 & x_3 \\ x_3' &= k_2 x_2 & x_3 &= k_3 & x_4 \\ &\dots &&\dots & \\ x_{2p-1}' &= k_{2p-2} x_{2p-2} & x_{2p-2} &= k_{2p-1} x_{2p} \\ x_{2p}' &= k_{2p-1} x_{2p-1} \end{aligned}$$

con lo que la ecuación cartesiana de la  $(2p-1)$ -circunferencia que pasa por el origen, será

$$(4.42) \quad \begin{aligned} & k_1^2 x_1^2 + (k_1^2 + k_2^2) x_2^2 + (k_2^2 + k_3^2) x_3^2 + \dots + (k_{2p-2}^2 + k_{2p-1}^2) x_{2p-1}^2 + k_{2p-1}^2 x_{2p}^2 - \\ & - 2k_1 k_2 x_1 x_2 - 2k_2 k_3 x_2 x_3 - \dots - 2k_{2p-2} k_{2p-1} x_{2p-2} x_{2p} - 2k_1 x_{2p} = 0 \end{aligned}$$

y con el origen de coordenadas en el centro de la  $(2p-1)$ -esfera

$$(4.42') \quad \begin{aligned} & k_1^2 \xi_1^2 + (k_1^2 + k_2^2) \xi_2^2 + (k_2^2 + k_3^2) \xi_3^2 + \dots + (k_{2p-2}^2 + k_{2p-1}^2) \xi_{2p-1}^2 + k_{2p-1}^2 \xi_{2p}^2 - \\ & - 2k_1 k_2 \xi_1 \xi_2 - 2k_2 k_3 \xi_2 \xi_3 - \dots - 2k_{2p-2} k_{2p-1} \xi_{2p-2} \xi_{2p-1} = 1 \end{aligned}$$

### Capítulo 5.-

#### CURVAS SUPERFICIALES A FLEXIÓN Y A TORCIÓN CONSTANTE

Mediante las ecuaciones intrínsecas generales, el tratamiento de casos particulares, como el de las curvas esféricas a flexión e a torsión constante, es sumamente sencillo, por lo cual sólo haremos una ligera referencia al respecto.

#### I.- CURVAS DE MONGE

Las curvas a flexión constante se denominan también curvas de Monge.

En el plano la única curva de Monge es la circunferencia. Para el espacio ordinario, las curvas esféricas de Monge son, asimismo, circunferencias.

En el espacio tetradimensional, tenemos por (1.38)

$$(5.1) \quad \tilde{x}_1 = \tilde{x}_1 + r_1 \tilde{u}_1 + r_1 k_2 r_3 \tilde{u}_3$$

y por (1.39)

$$(5.2) \quad (k_2 r_3)^2 + (k_1 r_3)^2 = 1$$

estas expresiones son formalmente iguales a las de las tricircunferencias, pero debe tenerse presente que aquí, sólo es constante la flexión  $k_1$ .

La (5.2) pone en evidencia una interesante propiedad de las curvas tricosféricas: si la flexión es constante, también es constante la relación entre la torsión y la tercera curvatura.

Este resultado se comprueba mediante la (1.41), que se reduce a

$$(5.3) \quad (k_2 r_3)' = 0$$

Para el espacio de 3 dimensiones, de (1.51), se obtiene

$$(5.4) \quad \tilde{x}_1 = \tilde{x}_1 + r_1 \tilde{u}_1 + r_1 k_2 r_3 \tilde{u}_3 + r_1 (k_2 r_3)' r_4 \tilde{u}_4$$

y de (1.52)

$$(5.5) \quad (k_2 r_3)^2 + ((k_2 r_3)' r_4)^2 = (k_1 r_3)^2 = 1$$

$$(5.6) \quad ((k_2 r_3)' r_4)' + k_2 r_3 k_4 = 0$$

De esta manera, pueden tratarse los espacios de mayor número de dimensiones.

Torsion en un punto de la curva, en perpendicular al plano rectificante de la curva en dicho punto.

#### II.- CURVAS A TORSION CONSTANTE.

Para el espacio de tres dimensiones, de la ecuación general de las curvas esféricas (1.47), se obtiene

$$k_2 = \frac{r_1'}{\sqrt{R_2^2 - r_1'^2}}$$

luego

$$\int k_2 ds = \int \frac{dr_1}{\sqrt{R_2^2 - r_1'^2}}$$

Haciendo el cambio de variables, definido por (3.2), se deduce

$$(5.7) \quad \int k_2 ds = \theta_2 = \text{arcsen} \frac{r_1}{R_2}$$

de donde

$$\int k_2 ds = 0$$

que es la conocida propiedad de que la integral curvilínea de la torsión a lo largo de una curva esférica cerrada y sin puntos dobles, es nula.

Ahora bien, si la torsión es una constante, no nula, se tiene de (5.7)

$$(5.8) \quad r_1 = R_2 \text{sen } (k_2 s)$$

que satisface la ecuación general (1.47), luego (5.8) es la expresión de las curvas esféricas a torsión constante.

Teniendo en cuenta (3.4), resulta

$$\Delta \theta_2 = k_2 \Delta s$$

se desir. Si describir que forma la normal a la superficie esférica con la binormal de la curva, es proporcional al área de la curva desde un punto tomado como origen.

En el espacio de 4 dimensiones, de (1.39) se tiene

$$r_3^2 = r_1^2 + (r_1' r_2)^2 + r_3^4 (r_1'^2 r_2^2 + r_1^2 k_2^2)$$

y podrían darse así, las expresiones correspondientes para otras curvaturas y otros espacios.

Capítulo 6.-

CASOS PARTICULARES DE CURVAS SPHERICAS

Mediante el empleo de las fórmulas halladas, vamos a tratar algunos casos particulares de curvas que se apoyan sobre la esfera ordinaria.

a) Hélice.- La condición necesaria y suficiente para que una curva sea una hélice o de igual pendiente, es que se cumpla en todo punto de la misma la relación

$$(6.1) \quad \frac{r_1}{r_2} = \text{const.} \quad \frac{r_2}{r_1} = c$$

Reemplazando  $r_1$  y  $r_2$  por sus valores dados por (5.2) y (5.4), se tiene

$$\frac{ds}{s R_2} = \cos \theta_2 d\theta_2$$

integrando entre 0 y  $s$ , y despejando  $\theta_2$

$$\theta_2 = \arccos \left( - \frac{s}{s R_2} \right)$$

derivando respecto a  $\theta_2$

$$1 = \frac{s}{\sqrt{s^2 R_2^2 - s^2}}$$

de donde

$$(6.2) \quad \begin{aligned} r_2 &= \sqrt{s^2 R_2^2 - s^2} \\ r_1 &= \frac{1}{s} \sqrt{s^2 R_2^2 - s^2} \end{aligned}$$

expresiones que cumplen (6.1) y satisfacen la ecuación general (1.47)<sup>a</sup>.

Supongamos que la razón de las curvaturas, sea una cierta función del parámetro  $s$ , es decir

<sup>a</sup> Blaschke ha deducido estas ecuaciones en forma directa, tomando  $\alpha = \operatorname{tg} \alpha$

diciendo  $\alpha$  el ángulo constante, formado por la tangente en cualquier punto de la curva, con una dirección fija del espacio. Se tiene

$$r_2 = r_1 \operatorname{tg} \alpha$$

sustituyendo este valor en la ecuación general (1.47), resulta

$$\frac{r_1}{\sqrt{R_2^2 - r_1^2}} \operatorname{tg} \alpha = ds$$

Integrando entre  $s = 0$  y  $s$

$$s = - \operatorname{tg} \alpha \sqrt{R_2^2 - r_1^2}$$

y finalmente

$$r_1 = \sqrt{R_2^2 - s^2 \operatorname{tg}^2 \alpha}$$

Blaschke, B.- Vorlesungen über differentialgeometrie.- Berlin, 1930.-

(6.3)

$$\frac{r_1}{r_2} = f(s)$$

Reemplazando en ésta los radios de curvatura por (3.2) y (3.4) e integrando, se tiene

$$- R_d \cos \theta_d = \int f(s) ds$$

designando por  $F(s)$  una primitiva de  $f(s)$  y despejando  $\theta_d$ ,

$$\theta_d = \arccos \left( - \frac{F(s)}{R_d} \right)$$

derivando respecto a  $\theta_d$

$$1 = \frac{r_2 f(s)}{\sqrt{R_d^2 - F(s)^2}}$$

luego

$$(6.4) \quad \begin{aligned} r_2 &= \frac{1}{f(s)} \sqrt{R_d^2 - F(s)^2} \\ r_1 &= \sqrt{R_d^2 - F(s)^2} \end{aligned}$$

Las (6.4), que cumplen (1.27), comprenden como caso particular a (6.4), pues si tomamos en (6.3) 1/c en lugar de  $f(s)$ , la primitiva es

$$F(s) = c/s$$

tomando nula la constante de integración y las (6.4) se reducen a (6.4).

Por ejemplo, si  $f(s)$  es una función lineal del arco

$$f(s) = a s + b$$

resulta

$$F(s) = c_1 s^2 + c_2 s + c_3$$

y sustituyendo estos valores en (6.4), se tiene

$$\begin{aligned} r_1 &= \sqrt{R_d^2 - (c_1 s^2 + c_2 s + c_3)^2} \\ r_2 &= \frac{\sqrt{R_d^2 - (c_1 s^2 + c_2 s + c_3)^2}}{c_1 s + c_2} \end{aligned}$$

b) Curva de Iorio.— Llamaremos así a la curva caracterizada por (6.5)

$$r_1 r_2 = \text{const.}$$

Procediendo análogamente, se tiene

$$\frac{R_d}{s} ds = \frac{d\theta_d}{\sin \theta_d}$$

integrando entre  $s = 0$  y  $s$

$$\frac{R_2 s}{a} = \lg \operatorname{tg} \frac{\theta_2}{2}$$

despejando  $\theta_2$ :

$$\theta_2 = 2 \operatorname{arc} \operatorname{tg} e^{R_2 s/a}$$

derivando respecto a  $\theta_2$

$$1 = \epsilon \frac{\frac{R_2}{a} r_2 e^{R_2 s/a}}{1 + e^{R_2 s/a}}$$

y finalmente, por (6.5)

$$(6.6) \quad r_2 = \frac{a}{R_2} \frac{e^{R_2 s/a} + e^{-R_2 s/a}}{2}$$

$$r_1 = R_2 \frac{e^{-\frac{s}{R_2}}}{e^{\frac{s}{R_2}} + e^{-\frac{s}{R_2}}}$$

o, en funciones hiperbólicas

$$(6.6') \quad r_2 = \frac{a}{R_2} \operatorname{ch} \frac{R_2 s}{a}$$

$$r_1 = \frac{2}{\operatorname{ch} \frac{R_2 s}{a}}$$

los que cumplen (1.27).

Se observa, al margen, que la expresión de  $r_2$  es formalmente la ecuación de una catenaria de base el arco  $a$ , eje de simetría  $r_2$  y ordenada del vértice  $a/R_2$ .

Como en el caso de la hélice, podemos generalizar este resultado.

Si

$$(6.7) \quad k_1 k_2 = f(s) \quad \frac{1}{r_1 r_2} = f(s)$$

resulta, luego de reemplazar  $s$  e integrar

$$\int f(s) ds = \frac{1}{R_2} \lg \operatorname{tg} \frac{\theta_2}{2}$$

designando por  $F(s)$  una primitiva de  $f(s)$

$$\theta_2 = 2 \operatorname{arc} \operatorname{tg} e^{R_2 F(s)}$$

derivando respecto a  $\theta_2$

$$(6.8) \quad r_2 = \frac{1}{R_2 f(s)} \frac{e^{R_2 F(s)} + e^{-R_2 F(s)}}{2} = \frac{\operatorname{ch} [R_2 F(s)]}{R_2 f(s)}$$

$$r_1 = R_2 \frac{e^{-\frac{s}{R_2}}}{e^{\frac{s}{R_2}} + e^{-\frac{s}{R_2}}} = \frac{R_2}{\operatorname{ch} [R_2 F(s)]}$$

BIBLIOGRAFIA

- Nádeník, Jánosk. - Les courbes de Bertrand dans l'espace à cinq dimensions.- Českoslovack. Mat. č. 2 (77), 57 - 87 (1954).
- Ortega, Louis C. - A necessary and sufficient condition that a curve lie on a hyperquadric.- Proc. Amer. Math. Soc. 2, 607 - 612 (1951).
- Sorace, G. - Su di una particolare curva di cui siano assegnate la curvatura e la torsione in funzione dell'arco.- Rend. Accad. Sci. Fis. Mat. Napoli (4) 14 (1946 - 47) 155 - 166 (1948).
- Sabban, Giacomo. - Sulle curve sghembe in uno spn.- Univ. Roma. Ist. Naz. Alta Mat. Rend. Mat. e Appl. (5) 9, 309 - 341 (1930).
- Avakumović, Veljko V. - Über geschlossene Kurven auf der Kugel.- Srpska Akad. Nauka. Matematik Radova, Knj. 7, Matematički Inst., Knj. 1, 101 - 108 (1951).
- Rybarinov, O. - Sur une relation entre les courbes sphériques et les courbes de Bertrand.- Bull. Sci. Math. (2) 75, 91 - 96 (1951).

E. Delmar

Professor Dr. Alfonso A. De Cesaro

Alvarez

Alberto Alvarez