

20 MAR
1984

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

DEPARTAMENTO: INFORMATICA

ASIGNATURA: BASE DE DATOS

CARRERA/S: Lic. en Cs. de la Computación (requisitoria) - Computador Científico (optativa)

ORIENTACION:..... PLAN:

CARACTER:

DURACION DE LA MATERIA:

HORAS DE CLASE: a) TEORICAS hs.
 b) PRACTICAS..... hs.
 c) TEORICO PRACTICAS..... hs.
 d) TOTALES..... hs.

ASIGNATURAS CORRELATIVAS: Lic. Cs. de la Computación - LIAPIA DE LENGUAJES DE PROGRAMACION
Y SISTEMA DE PROCESAMIENTO DE DATOS - Computador Científico SISTEMA DE PROCESAMIENTO DE DATOS

PROGRAMA:

1. Generalidades: Definición. Términos básicos y conceptos. Desarrollo histórico. Objetivos de la tecnología de bases de datos (BD). Niveles en la estructura de BD. Arquitectura de un Sistema de Gestión de Bases de Datos (SGDB).
 2. Organización física de los datos: Modelo para la organización del almacenamiento externo. Archivos "hashed" y con índices. Archivos b. Archivos con índice denso. Estructuras para búsquedas por campos no claves. Recuperación por coincidencia parcial. medida de desempeño. Implementación de varias estructuras lógicas.
 3. Estructura de BD: Modelos de datos. Relaciones. Dependencia funcional. Formas Normales. Anomalías debidas a actualizaciones. Modelo relacional: esquemas de relación, representación, implementación, operaciones.
- Modelo de red: representación por diagramas entidad-relación, implementación, operaciones.
- Modelo jerárquico: representación de relaciones, implementación. Comparación de los modelos.
- Lenguaje de consulta, descripción y manipulación de datos.

PEDRO E. ZADURSKY
Ing. PEDRO E. ZADURSKY

Aprobado por Resolución 50270/85

DIRECTOR INTERINO
DEPARTAMENTO DE MATEMATICA

BASE DE DATOS

1er. cuatrimestre 1984

4. Esquemas: Proceso de definición de elementos. Análisis de datos existentes y sus características, descripciones. Usos de esquemas. Manipulación, representación interna. Subesquemas. Independencia y Control.
5. Modelo de Base de datos relacional: Lenguajes de manipulación: álgebra relacional, operaciones; cálculo relacional, reducción del álgebra al cálculo relacional de tuplas; cálculo de dominio; comparación. Teoría de diseño; dependencia funcional, axiomas; descomposición de esquemas de relación, preservación de dependencia. Formas normales.
6. Modelo de Red: Propuesta de DBTG; esquemas, tipos de registros, conjuntos, ordenamiento, áreas, llaves. Entorno de programa, puntares corrientes, lenguajes de manipulación.
7. Modelo jerárquico: Árboles, manipulación, operaciones. Arquitectura de IMS, esquema, subesquemas. Lenguaje de manipulación. Bases de datos lógicas. Organizaciones de almacenamiento. Relaciones orientadas a redes.
8. Protección: Preservación de integridad; seguridad, identificación, protección física, mantenimiento. Accesos, tipos, estados incorrectos y recuperación. Criptografía, cifrado, descifrado. Seguridad en base de datos estadísticas.
9. Concurrencia de operaciones: Ítems, cerraduras. Serialización. Ítems estructurados jerarquicamente. Protección ante fallas.
10. Bases de datos distribuidas: Arquitectura. Configuración, estructura de control, distribución de datos, métodos de acceso, integridad. Multiplicidad de sistemas de gestión. Procesador "Backend". Comparación con sistemas centralizados.
11. Diseño, operación y administración: Proceso de diseño; lógico, físico, fase de carga y operación. Documentación. Puesta a punto. Ciclo de vida del sistema. Comparación de diversos sistemas. La función de administración, responsabilidades.

BIBLIOGRAFIA

1. Kunth, Donald; The Art of Computer Programming. Vols. I y III. Addison Wesley, 1973.

PZadu
Ing. PEDRO E. ZADUNAISKY

DIRECTOR INTERINO
DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA