39 MAT
1980

PROGRAMACION I **1er. cuatrimestre 1980**

DEPARTAMENTO DE MATEMATICA

Prof.Adjunta con ded.simple
C.C.Ana Cristina Moavro

1.- Arquitectura de Harduare:Unidad central de proceso. Unidad aritmética y Lógica. Memoria-Registros- Unidades de E/S. Unidad de Control- Buffers. Registro de próxima instrucción. Registro de dirección de Memoria- Indicadores de overflow y underflow, de condición, etc. Los criterios de diseño.

2.- Direccionamiento: Absoluto, relativo, directo ,indirecto, indexado, registro índice, registro puntero. Autoincremento y Autodecremento.

3.- Lenguaje Absoluto: Principales tipos de instrucciones, sus formatos. Manejo de direcciones.

4.- Compaginador: definición, distintos tipos de compaginadores, de uno y más pasos. Tablas.

5.- Lenguajes Simbólico; Principales tipos de instrucciones, códigos nemotécnicos, direcciones simbólicas.
Reserva de memoria, y definición de literales y constantes.

6.- Segmentación de programas: Subrutinas, su uso y utilidad. Enganche de argumentos.

7.- Macros: Definición, llamado, parámetros, Expansión . Macro anidadas. Instrucciones condicionales.

8.- Búsqueda y Ordenamiento: búsqueda en tablas, secuencial, binaria. Métodos de ordenamiento.

****

DR. MANUEL BALANZAT
DIRECTOR
DEPARTAMENTO DE MATEMATICA

Aprobado por Resolución CA 032/80