

PROGRAMACION I

1er. cuatrimestre 1980



Prof. Adjunta con ded. simple
C.C. Ana Cristina Moavro

- 1.- Arquitectura de Hardware: Unidad central de proceso. Unidad aritmética y Lógica. Memoria-Registros- Unidades de E/S. Unidad de Control- Buffers. Registro de próxima instrucción. Registro de dirección de Memoria- Indicadores de overflow y underflow, de condición, etc. Los criterios de diseño.
- 2.- Direccionamiento: Absoluto, relativo, directo, indirecto, indexado, registro índice, registro puntero. Autoincremento y Autodecremento.
- 3.- Lenguaje Absoluto: Principales tipos de instrucciones, sus formatos. Manejo de direcciones.
- 4.- Compaginador: definición, distintos tipos de compaginadores, de uno y más pasos. Tablas.
- 5.- Lenguajes Simbólico; Principales tipos de instrucciones, códigos nemotécnicos, direcciones simbólicas. Reserva de memoria, y definición de literales y constantes.
- 6.- Segmentación de programas: Subrutinas, su uso y utilidad. Enganche de argumentos.
- 7.- Macros: Definición, llamado, parámetros, Expansión. Macro anidadas. Instrucciones condicionales.
- 8.- Búsqueda y Ordenamiento: búsqueda en tablas, secuencial, binaria. Métodos de ordenamiento.

ME

DR. MANUEL BALANZAT
DIRECTOR
DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA