

38M78

ES COPIA

PROGRAMA

SISTEMA DE PROCESAMIENTO DE DATOS

1er Cuatr. 1978

Prof. Ing. E. Simón  
Adjunto con ced. simple

I. INTRODUCCION

1. Sistemas de Computación. Conceptos. Hardware/Software. Arquitectura de un Sistema. Programas del Sistema. Sistema Operativo. Generación de computadores.

II. HARDWARE

2. Unidad Central. Procesador. Memoria. Datos. Programas. Instrucciones. Direccionamiento de Operandos. Organización Interna del Procesador. Registros. Funcionamiento interno. Microprogramación. Emulación.
3. Canales./Acceso a memoria. Robo de Ciclos. Interrupciones. Programas de canal. Comandos.
4. Periféricos. Unidades de Control. Periféricos de entrada, salida y de almacenamiento de información. Periféricos conversacionales. Periféricos fuera de línea. Entrada de datos. Reingreso de información.
5. Cintas Magnéticas. Métodos de grabación. Densidad. Velocidad de Desplazamiento. Velocidad de transferencia. Bloqueo de información. Arranque/Parada. Operaciones (Lectura, escritura, Retroceso, Rebobinado).
6. Discos. Organización física. Métodos de grabación. Posicionamiento y lectura/escritura. Bloqueo de información. Operaciones. Tipos de paquetes. Volumen de información. Velocidad de transferencia.

III. SOFTWARE

7. Organización de Archivos. Concepto. Secuencial. Acceso directo. Al azar. Secuencial Indexado. Organizaciones mas elaboradas. Aplicaciones Típicas. Banco de datos.
8. Organización de Programas. Concepto de programa, cadena de programas, tarea. Lenguaje de control de trabajos. Procesamiento por lotes, transacciones.
9. Programas del Sistema. Concepto. Traductores. Ensamblador. Macroensamblador. Compilador. Cargadores. Intérpretes. Lenguajes.
10. Sistema Operativo. Concepto. Necesidad. Funciones. Servicios. Administración de Bibliotecas. Administración de recursos. Planificación de la explotación. Flujo de trabajos a través del sistema: entrada, asignación, ejecución, salida. Spooling

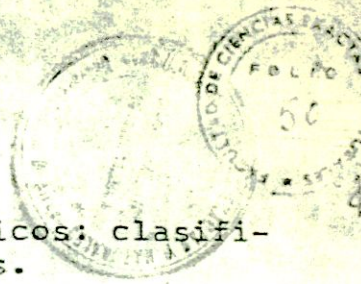
ING. G. JACOBO BIGLIERI  
INPA WERTO, RESPONDE

ING. MARVEL BALANZAT  
DIR. CTOR

DEPARTAMENTO DE MATERIALES



ES COPIA



11. Programas Utilitarios. Objeto, Programas típicos: clasificación, intercalación, conversión de soportes.

Objetivos de la materia: Los alumnos, al finalizar el curso, estarán familiarizados con el sistema de computación y sus principales elementos constitutivos, bajo la óptica de un usuario capacitado. Podrán establecer los requerimientos de un sistema de computación en función de las necesidades.

Bibliografía:

1. DONOVAN: SYSTEMS PROGRAMMING (McGraw)
2. WEGNER: PROGRAMMING LANG, Inf. Struc. AND MACHINE ORGANIZATION (McGraw)
3. HELLERMAN: DIGITAL COMPUTER SYSTEM PRINCIPLES (McGraw)
4. FLORES: COMPUTER DESIGN (Prentice)

ALBE N. C. JACCOB BIGNARD  
AREA DEPTO. DESPACHOS

DR. MANUEL BALANZAT  
DIRECTOR  
DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICAS