

304

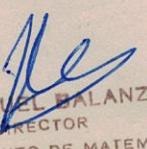
INTRODUCCION A LA COMPUTACION

Programa



- 1.- Elementos: Unidad central. Su división en Unidad Aritmética y Unidad Lógica. Memoria Principal: palabra, carácter, byte y bit. Concepto y representación de instrucciones y de datos. Direcciónamiento.
- Unidades periféricas: lectora, perforadora, impresora, Discos, cintas, plotters, convertidor, vanalogico, digital. Terminales remotas.
- 2.- Diagramación y tablas de decisión. Concepto de algoritmo. Formas de representar algoritmos. Pasos para la resolución de un problema con computadoras. Diagramación. Tablas de decisión.
- 3.- Fortran. Constantes, variables, nombres de variables. Operaciones y expresiones. Funciones aritméticas. Sentencias aritméticas. Sentencias de transferencia. Sentencias de E/S. Sentencia DO. Sentencias y declarativas. Subprogramas: subrutina y función.
- 4.- Problemas numéricos. Concepto general. Diferencias entre aplicaciones directas e iterativas. Raíces de ecuaciones N-R. Raíces de polinomios N-R. Inversión de matrices Orlando. Sistemas de ecuaciones lineales: Gauss, Iterativo, Yacobi. Sistemas de ecuaciones no lineales: N-R para sistemas.
- 5.- Problemas no numéricos. Clasificación. Intercalación, Búsqueda

Prof. Ing. Benjamín del Sastré

  
DR. MANUEL BALANZAT  
DIRECTOR  
DEPARTAMENTO DE MATEMATICA

Aprobado por Resolución DT.231/77