

LENGUAJES DE PROGRAMACION

ZIM
1969

Profesores: Ings. R.M.Forno y H. Terrizzano

2 ° cuatrimestre de 1969.

PRIMERA PARTE: Lenguajes A.P.L.

Comandos del sistema:

Bibliotecas y area de trabajo (workspaces). Variables locales y globales. Clasificación de los comandos. Respuestas normales y reporte de errores. Interrupción de actividades descripción detallada. Comandos de control en el área de trabajo. Comandos de control en las bibliotecas. Continuidad de trabajo. Identificación del area de trabajo. Comunicación entre terminales y con operador del procesador.

El lenguaje:

Fundamentos. Constantes. Variables y nombres de variables. Orden de ejecución. Nombres de funciones primitivas. Funciones escalares. Funciones monádicas y diádicas. Vectores. Vectores. Generador de índices. Funciones definidas. Variables locales y globales. Argumento explícito. Formas de definir una función. Uso de las funciones definidas. Definición de la función recursiva. Entrada y salida . Evaluación de la entrada. Entrada de caracteres. Salida. Vectores y matrices. Dimensión. Producto interno y externo. Reducción. Funciones mixtas. Transpose, Rotate, Reverse, Compress,, Expand, Decode, Encode, Index, of, Membership, Take and Drop,

Grade up and Down, Deal, etc.

SEGUNDA PARTE: Lenguaje P.L./I

Escritura de un programa en P.L./I:

Juego de caracteres. Sintaxis básica. Tipos de datos. Declaración de datos. Precisión. Declaración implícita. Datos de caracteres y de bits. Constantes. Valores iniciales.-

Expresiones y sentencias de asignación. Evaluación de las expresiones. Expresiones lógicas y de series de bits. Operaciones con series de caracteres y con series de bits. Jerarquía de las operaciones.-

Configuración de datos. Tipos de configuraciones. Subíndices y declaración. Expresiones de conjuntos dimensionados. Subíndices de asteriscos.-

Sentencias de control. Sentencias: GO TO, IF, DO, ON y el prefijo, PAUSE y STOP.-

Subprogramas. La sentencia "procedure". Procedimientos internos. Procedimientos compilados Separadamente. Entrada múltiple a los procedimientos.-

Entrada/Salida. E/S orientada hacia stream. E/S controlada por datos, por lista. Nombres de fichero. Listas de datos. E/S controlada por edición. Tipos de partidas del formato. Lista del formato. Formato de variables. E/S interna. Ficheros de impresión.

E/S orientada hacia registro. Declaración de archivos.

Sentencias READ y WRITE.

Conceptos nuevos del lenguaje:

Estructuras. Calificación de los nombres. Asignación BY NAME
Conjuntos dimensionadas. Expresiones de las estructuras.-
Asignación de almacenamiento. Almacenamiento STATIC y AUTO-
MATIC. Almacenamiento BASED y CONTROLLED. Dimensiones de las
variables.-
Funciones incorporadas.-
Condiciones ON.-
