



Universidad de Buenos Aires  
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Referencia Expte. N° 499.003 vinc 52

Buenos Aires,

22 SEP 2014

**VISTO:**

la nota presentada por el Dr. Diego Fernandez Slezak, Director del Departamento de Computación, mediante la cual eleva la información y el programa del curso de posgrado **Visión en robótica: geometría y comprensión**, que fue dictado en el marco de la ECI 2014 teniendo como responsable al Dr. Javier Civera Sancho

**CONSIDERANDO:**

- lo actuado por la Comisión de Doctorado,
- lo actuado por la Comisión de Postgrado,
- lo actuado por este Cuerpo en la sesión realizada en el día de la fecha,
- en uso de las atribuciones que le confiere el Artículo 113° del Estatuto Universitario,

**EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD DE  
CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES  
RESUELVE:**

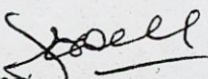
**Artículo 1°:** Dar validez al dictado del curso de posgrado **Visión en robótica: geometría y comprensión** de 15 hs. de duración.

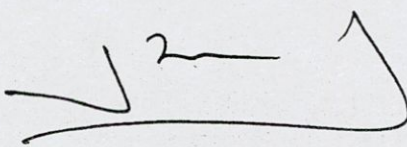
**Artículo 2°:** Aprobar el programa del curso de posgrado **Visión en robótica: geometría y comprensión**, obrante a fs 3 del expediente de la referencia.

**Artículo 3°:** Aprobar un puntaje máximo de medio (0,5) punto para la Carrera del Doctorado.

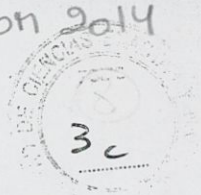
**Artículo 4°:** Comuníquese a la Dirección del Departamento de Computación, a la Biblioteca de la FCEyN y a la Secretaría de Postgrado (con fotocopia del programa incluido). Comuníquese a la Dirección de Alumnos (sin fotocopia del programa). Cumplido Archívese.

RESOLUCION CD N° **2174**  
SP/ga 03/09/2014

  
Dr. JOSÉ OLABE IPARRAGUIRRE  
SECRETARIO DE POSGRADO  
FCEN - UBA

  
Dr. JUAN CARLOS REBORADA  
DECANO

con 2014



## 11.- PROGRAMA ANALÍTICO:

Introducción a las técnicas en visión por computador de interés para la robótica. Modelos geométricos que permiten la estimación de la estructura 3D de una escena a partir de imágenes. Modelos para la extracción de información de más alto nivel semántico: Reconocimiento de objetos, escenas y segmentación.

## 12.- BIBLIOGRAFÍA:

[1] Richard Szeliski, Computer Vision: Algorithms and Applications, Springer, 2011.

[2] Richard I. Hartley, Andrew Zisserman, Multiple view geometry in computer vision, Cambridge University Press, 2000.

[3] Bill Triggs, Philip F. McLauchlan and Richard I. Hartley, Bundle Adjustment — A Modern Synthesis, Vision Algorithms: Theory and Practice. Lecture Notes in Computer Science Volume 1883, 2000, pp 298-372.