



Universidad de Buenos Aires
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Planilla a completar para presentación de Cursos de Posgrado

- 1.- DEPARTAMENTO de COMPUTACION.....
- 2.- NOMBRE DEL CURSO **Seminario sobre Historia de la Computación**
- 3.- DOCENTES:
 - RESPONSABLE/S: **Profesor Dr. Pablo Jacovkis**
 - COLABORADORES:.....
 - AUXILIARES:.....
- 4.- CARRERA de DOCTORADO
- 5.- AÑO: 2006..... CUATRIMESTRE/S: 1º 2006
- 6.- PUNTAJE PROPUESTO PARA CARRERA DE DOCTORADO: 2 (dos) puntos
- 7.- DURACIÓN (anual, cuatrimestral, bimestral u otra): trimestral
- 8.- CARGA HORARIA SEMANAL:
 - Teóricas: **4 hs**.....
 - Problemas:.....
 - Laboratorio:.....
 - Seminarios:.....
 - Teórico – Práctico:.....
 - Salida a Campo:.....
- 9.- CARGA HORARIA TOTAL: **48 hs**.....
- 10.- FORMA DE EVALUACIÓN: **Presentación de monografía para aprobación de los prácticos y final.**
- 11.- PROGRAMA ANALÍTICO (adjuntarlo).

Objetivo

Estudiar el desarrollo de la ciencia de la computación, tanto como herramienta científica, como herramienta administrativa y como disciplina autónoma.

Programa

1. La computación en la antigüedad. Desarrollo del cálculo y de algoritmos en distintas culturas.

Los matemáticos griegos.

2. La estadística en la antigüedad. La necesidad de obtener, almacenar y procesar información para uso del Estado.

3. Evolución de los sistemas de numeración. Introducción de los números irracionales, de los números negativos, del cero y de los números imaginarios. Cálculo de logaritmos.

5. La máquina de Pascal.

6. La estadística en el siglo XVIII.

7. Babbage, la tecnología del siglo XIX, Hollerith.

8. Métodos matemáticos para calcular antes de la computadora.

9. Estado de las cosas en la primera mitad del siglo XX. El analizador diferencial de Bush y otros aparatos. Aportes teóricos. La máquina de Turing.

10. Desarrollos bélicos: ENIAC y EDVAC.


11. La máquina de von Neumann y el Institute of Advanced Study. La disputa von Neumann-Eckert.

12. La computación comercial. Computación, Estado, sociedad. Desarrollo de la computación en diversos países. La computación durante la guerra fría.

13. Desarrollos de los últimos años: mainframes, minicomputadoras, computadoras personales, supercomputadoras, clusters, computación paralela.

12.- BIBLIOGRAFÍA (indicar título del libro, autor, Editorial y año de publicación)

-No adjuntada por el docente


ALEJANDRO RÍOS