

C 2006
9



Universidad de Buenos Aires
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Planilla a completar para presentación de Cursos de Posgrado

- 1.- DEPARTAMENTO de COMPUTACION.....
- 2.- NOMBRE DEL CURSO: **Programación Orientada a Objetos**
- 3.- DOCENTES:
RESPONSABLE/S: **Profesor Dr. Lic. Maximo Prieto**
COLABORADORES:.....
AUXILIARES:
- 4.- CARRERA de DOCTORADO
- 5.- AÑO: 2006..... CUATRIMESTRE/S: 1° y 2° 2006
- 6.- PUNTAJE PROPUESTO PARA CARRERA DE DOCTORADO: 3 (tres) puntos
- 7.- DURACIÓN (anual, cuatrimestral, bimestral u otra):cuatrimestral
- 8.- CARGA HORARIA SEMANAL:
Teóricas:.....
Problemas:.....
Seminarios:.....
Teórico – Práctico: **6 hs.**
Salida a Campo:.....
- 9.- CARGA HORARIA TOTAL: **96 hs**.....
- 10.- FORMA DE EVALUACIÓN: **parciales y final**
- 11.- PROGRAMA ANALÍTICO (adjuntarlo).
- 12.- BIBLIOGRAFÍA (indicar título del libro, autor, Editorial y año de publicación)(adjuntada). No fue adjuntada por el docente.

11.- PROGRAMA ANALÍTICO (adjuntarlo).

Introducción al paradigma de Objetos

- Calidad de Software y Calidad de Desarrollo
- Paradigma y Modelo Computacional
- Paradigma de Orientación a Objetos
 - Programa
 - Objeto
 - Mensaje
 - Colaboraciones
 - Protocolo
 - Colaboradores (Internos y Externos)
 - Método
 - Polimorfismo y Binding Dinámico
 - Creación de Objetos
 - Clases
 - Prototipos
 - Destrucción de Objetos
 - Automática
 - Manual
 - Mecanismos de Sharing
 - Herencia (Simple vs. Múltiple. Estricta vs. No Estricta)
 - Delegación (Implícita vs. Explícita)
 - Mecanismos de Abstracción
 - Clasificación (Clases Abstractas y Concretas)
 - Subclasificación
 - Protocolos en Distintos Niveles
- Modelos Básicos con Objetos
 - Magnitudes
 - Lógica Booleana
 - Contextos de Ejecución
 - Colecciones
- Aplicaciones Orientadas a Objetos
 - Definición de Aplicación
 - Paradigma Model-View-Controller
 - Mecanismos de Observación
 - Dependencias
 - Eventos
- Concepto de Tipo en la Orientación a Objetos
 - Revisión de TAD
 - Aserciones y Contratos
 - Jerarquías Polimórficas
- Recursión y Orientación a Objetos
- Metodologías Orientadas a Objetos

Introducción al Smalltalk

- ¿Por qué Smalltalk?
- Standard de nombres y convenciones.

- Tipos de variables.
- Tipos de mensajes.
- Definición de clases.
- Ambiente:
 - Transcript.
 - Save Image.
 - Class Browser.
 - Disk Browser.
 - Inspectors.
 - Debugger.
- Clases:
 - Behavior.
 - Magnitude.
 - Point.
 - Collection.
 - Boolean.
 - Context.
 - Stream.
- Relaciones:
 - Estructuras de ensamble.
 - Conexiones de instancia.
- Interfases con el usuario:
 - Influencias de la Orientación a Objetos en las interfases.
 - Diseño de interfases gráficas.
 - Construcción de las interfases
 - Clase ViewManager.
 - Clase DialogWindow.
 - Clase Windows.

12.- BIBLIOGRAFÍA (indicar título del libro, autor, Editorial y año de publicación)

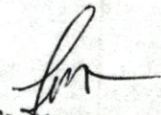
Básica

- Chamond Liu. *Smalltalk, Objects, and Design*. toExcel, iUniverse.com, Inc. 1996.
[[Amazon](#)]
- Adele Goldberg, David Robson. *Smalltalk-80: The Language and its Implementation*. Addison Wesley, Reading, MA, 1983.
[[Amazon](#)] [[Cúspide](#)]
- Rebecca Wirfs-Brock, Brian Wilkerson, Lauren Wiener. *Designing Object-Oriented Software*. Englewood Cliffs, NJ, Prentice Hall, 1990.
[[Amazon](#)]

De Referencia

- Kent Beck. *Smalltalk Best Practice Patterns*. Englewood Cliffs NJ, Prentice Hall, 1997.
[[Amazon](#)] [[Cúspide](#)]
- Edward J. Klimas, Suzanne Skublics, David A. Thomas. *Smalltalk with Style*. Englewood Cliffs, NJ, Prentice Hall, 1995.
[[Amazon](#)]

- Wilf Lalonde. *Discovering Smalltalk*. The Benjamin/Cummings Publishing Company, Redwood City, CA, 1994.
[[Amazon](#)]
- Bertrand Meyer. *Object-oriented Software Construction*. Englewood Cliffs NJ, Prentice Hall, 1988.
[[Amazon](#)] [[Cúspide](#)] [[Cúspide \(Ed. Español\)](#)]



Dr. Alejandro N. Rios
Departamento de Computación
FCEyN UBA