

**UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES**  
**FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES**

- 1. DEPARTAMENTO: Computación.
- 2. CUATRIMESTRE: Primero 2003
- 3. ASIGNATURA: **Verificación de programas secuenciales y concurrentes**
- 4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
- 5. CARÁCTER DE LA MATERIA: Optativa
- 6. NUMERO DE CÓDIGO DE CARRERA: 18
- 7. NUMERO DE CÓDIGO DE MATERIA: C .....
- 8. PUNTAJE: 1 p
- 9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: 1993
- 10. DURACIÓN DE LA MATERIA: semanal
- 11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 

a) TEÓRICAS/PRACTICAS: 15 hs	c) PROBLEMAS HS.
b) LABORATORIO:	d) SEMINARIOS HS
- 12. CARGA HORARIA TOTAL: 15 hs
- 13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: lógica matemática básica.
- 14. FORMA DE EVALUACIÓN: trabajos prácticos. Final.
- 15. PROGRAMA: adjunto a esta hoja
- 16. BIBLIOGRAFÍA: no fue adjuntada por el docente

FECHA: 5/05/03

  
Firma del Profesor  
Dra. Leonor Prensa


  
Firma del Director

Dr. Marcelo Fabian  
Director  
Depto. de Computación  
F. C. E. y N. I. P.

**PROGRAMA DE LA MATERIA: "Verificación de programas secuenciales y concurrentes"**

Verificar significa demostrar formalmente que un programa satisface su especificación. En este curso se dará una introducción a la verificación de programas secuenciales y concurrentes. El método utilizado se basa en el cálculo de Hoare que, iniciado en 1969 para programas secuenciales y extendido por varios investigadores a programas concurrentes, es el más aceptado y el que más influencia ha tenido en la metodología de la programación. Esta técnica plantea un sistema de axiomas y reglas de inferencia que sirve para demostrar la corrección parcial de programas tabajando directamente con el texto de los mismos. Cada clase de programas se definirá usando una semántica operacional y se propondrá un sistema deductivo que permite la verificación de diversas propiedades. Las explicaciones se acompañarán de ejemplos prácticos que motivan el uso del método.

Prerequisitos: lógica matemática básica.

  
Jr. Marcelo Fabian Ferras  
Director  
Depto. de Computación  
E. C. F. U. N. I. V. E. R. S. I. D. A. D.