

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación.
2. CUATRIMESTRE: Segundo 2003
3. ASIGNATURA: Calidad de aplicaciones Web
4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
5. CARÁCTER DE LA MATERIA: Optativa
6. NUMERO DE CÓDIGO DE CARRERA: 18
7. NUMERO DE CÓDIGO DE MATERIA: C
8. PUNTAJE: 1 p
9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: 1993
10. DURACIÓN DE LA MATERIA: semanal
11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEÓRICAS/PRACTICAS: 15 hs
 - b) LABORATORIO:
 - c) PROBLEMAS HS.
 - d) SEMINARIOS HS
12. CARGA HORARIA TOTAL: 15 hs
13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS conocimientos minimos de ingenieria del Software y orientación a Objetos.
14. FORMA DE EVALUACIÓN: trabajos prácticos. Final.
15. PROGRAMA: adjunto a esta hoja
16. BIBLIOGRAFÍA: no fue adjuntada por edl docente

FECHA: 5/05/03


Firma del Profesor
Luciano BARESÍ

Firma del Director


Dr. Ricardo Rodriguez
Director Adjunto
Dpto. de Computación
FCE y N - UBA

PROGRAMA

CALIDAD de APLICACIONES WEB

Las aplicaciones Web modernas son sistemas distribuidos complejos que usan a la WEB como medio y a Internet como infraestructura de comunicación. Ellas ofrecen tanto páginas como servicios: podemos comprar bienes, hacer reservaciones y comerciar en los mercados bursátiles. Muchas compañías ya ven a las aplicaciones web como componentes claves para proveer calidad de servicio a sus clientes.

La experiencia práctica del desarrollo de aplicaciones WEB muestra diferencias significativas respecto al desarrollo de sistemas de información tradicionales. Los requerimientos y funcionalidades cambian constantemente. Las aplicaciones Web requieren métodos disciplinados de propósito específico. En este marco, el curso propone maneras de diseñar y evaluar la calidad de aplicaciones WEB. No presentan técnicas de testing y uso general sino que se identificarán problemas y las soluciones particulares existentes en términos de usabilidad, carga, funcionalidad, navegación, por ej.

El curso también hace foco en el diseño para la calidad, la arquitectura para aplicaciones WEB y el testeado como consecuencia de un buen diseño.

El curso está dividido en dos partes:

Diseño y validación. La primera parte se concentra en tópicos como: arquitectura de ap. Web, diseñar para la calidad y usabilidad de la Web.

La segunda parte para validar aplicaciones desarrolladas.

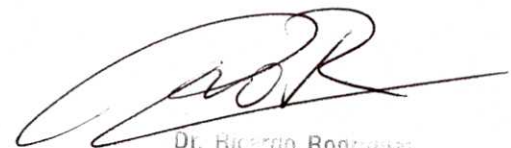
Clase 1: Introducción. Definición de clases de aplicaciones WEB. Arquitecturas para aplicaciones WEB. Un survey de tecnologías disponibles.

Clase 2: Diseño para la calidad: documentación, aserciones, y otras técnicas. Usabilidad de aplicaciones WEB.

Clase 3: Testing vs Análisis. Testing de páginas. Test de usabilidad. Test de carga y estrés.

Clase 4: Testing funcional. Caja negra y caja blanca. Su adaptación a aplicaciones WEB.

Clase 5: Herramientas y procesos. Ejemplos de herramientas: Junit, httpunit, cactus, y Meter. Foco en software gratuito y de código abierto.



Dr. Ricardo Rodríguez
Director Adjunto
Dpto. de Computación
FCE y N - UBA