


Comput. 2001
19

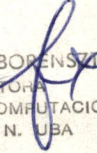
UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación
2. CUATRIMESTRE: Segundo de 2001
3. ASIGNATURA: UNITY logic and distributed algorithms: Mobile UNITY
4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
5. CARACTER DE LA MATERIA: optativa
6. NUMERO DE CODIGO DE CARRERA: 18
7. NUMERO DE CODIGO DE MATERIA: C
8. PUNTAJE: 1
9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: (1993)
10. DURACION DE LA MATERIA: semanal intensivo
11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEORICAS/PRACTICAS: 15hs
 - b) LABORATORIO: ---
 - c) PRACTICAS: ---
 - d) SEMINARIOS: ---
12. CARGA HORARIA TOTAL: 15hs semanales.
13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: conocimientos de cálculo de predicados y algoritmos secuenciales
14. FORMA DE EVALUACION: trabajo práctico final
15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFIA: la bibliografía no fue especificada por el docente

Fecha: 29 de agosto 2001


Prof. Responsable
Dr. Catalin Roman


Dra. PATRICIA BORENSZTEJN
DIRECTORA
DEPTO. DE COMPUTACION
F. C. E. y N. UBA
Directora Dra. Patricia Borensztein

T1. "UNITY logic and distributed algorithms; Mobile UNITY"

Dr. Gruia-Catalin Roman

Universidad de Washington en Saint Louis, USA

El curso revée clases de algoritmos importantes y presenta un método formal para especificar, razonar, verificar y derivar algoritmos concurrentes. Al finalizar el curso los alumnos podrán razonar formal y completamente sobre pequeños problemas concurrentes y aplicar sistemática y correctamente sus habilidades formales a problemas más grandes.

Temas:

1. Modelo Unity
 - o Notación - lógica de programación - Ejemplos de prueba - Más lógica de programación
2. Arquitectura y mapeos
 - o Esquemas de programas - Caso de estudio: El camino más corto -Estructuración y composición de programas.
3. Algoritmos
 - o Detección de finalización - Exclusión mutua - El problema de los filósofos que comen y beben - Garbage collection - Global snapshots.
4. Otros modelos
 - o Swarm
 - o Mobile Unity

Prerequisitos: Conocimientos de cálculo de predicados y algoritmos secuenciales.

Idioma: Inglés

Gruia-Catalin Roman se doctoró en la Universidad de Pennsylvania. Es profesor y director del departamento de Ciencias de la Computación en la Universidad de Washington en Saint Louis desde 1976. Su interés actual en la investigación incluye el estudio de modelos formales y diseño de métodos para computación móvil (mobile computing) como así también el desarrollo de técnicas para la visualización de cómputo distribuido. En la actividad profesional se desempeña como consultor en ingeniería de software. El Dr. Roman es miembro de Tau Beta Pi, ACM, y IEEE Computer Society.

Notas del Final

Volver al Cronograma de la ECI 2001


Dra. PATRICIA BORTENSZTEJN
DIRECTORA
DEPTO. DE COMPUTACION
F. C. E. y N. UBA