


UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación
2. CUATRIMESTRE: Segundo de 2001
3. ASIGNATURA: PERSPECTIVAS EN TECNOLOGIAS DE SOFTWARE
4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
5. CARACTER DE LA MATERIA: optativa
6. NUMERO DE CODIGO DE CARRERA: 18
7. NUMERO DE CODIGO DE MATERIA: C
8. PUNTAJE: 2 puntos
9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: (1993-1987)
10. DURACION DE LA MATERIA: cuatrimestral
11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEORICAS: 2hs
 - b) LABORATORIO: -----
 - c) PRACTICAS: 4hs
 - d) SEMINARIOS: ----
12. CARGA HORARIA TOTAL: 6hs semanales.
13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: Ingeniería de software I
14. FORMA DE EVALUACION: Presentación de un trabajo final y exposición basada en el mismo. T/P durante la cursada
15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFIA: se adjuntan

Fecha: agosto 2001


Prof. Responsable
Dr. Daniel YANKELEVICH

Directora Dra. Patricia Borensztein


Dra. PATRICIA BORENSZTEIN
DIRECTORA
DEPTO. DE COMPUTACION
F. C. E. y N. UBA

Perspectivas en Tecnologías de Software**Dr. Daniel Yankelevich**

Materia con modalidad mas bien practica, cuyo objetivo es introducir y motivar a los estudiantes a establecer criterios para evaluar líneas de investigación y desarrollo; iniciarlos en la evaluación de tecnologías y reforzar los conceptos recibidos en otras materias.

ESTRUCTURA

- a. Se presentan diferentes líneas sobre tecnologías emergentes y se discuten algunas de ellas,
- b. Se presentan fuentes de información sobre los temas a analizar
- c. Se consensual una metodología de trabajo

Todo esto en aula, alguna parte con presentaciones en forma de teórica y otras con discusión.

De acuerdo al numero de estudiantes, podrá armarse un trabajo practico consisten te en proponer una metodología de trabajo.

- d. Cada estudiante o grupo de estudiantes elige un tema puntual de importancia, potencialmente -pero no necesariamente- alguna tecnología estudiada en la carrera
- e. Se estudia el tema en profundidad y se evalúa el potencial impacto del mismo el timeframe del impacto, etc.
- f. Se documentan los resultados

- g. Se realiza una presentación del tema y los resultados obtenidos

Esta parte tendrá modalidad de trabajo de investigación dirigida, con elaboración de informes o monografías finales

- h. Se realizara un evento final al estilo "votación" o competencia para elegir la tecnología de mayor importancia, de acuerdo a alguna métrica a definir como parte de la metodología de trabajo (teniendo en cuenta impacto, timeframe, etc.).


Dra. PATRICIA BORENSZTEJN
DIRECTORA
DEPTO. DE COMPUTACION
F. C. E. y N. UBA

CORRELATIVA

Ingeniería de Software I

HORAS

2 horas semanales de clase, en horario a coordinar pero temprano.

4 horas semanales de practica, mínimo de 4 horas semanales de research personal o grupal

FORMA DE EVALUACION

Presentación de un trabajo final y exposición basada en el mismo. Trabajos prácticos a presentar durante el desarrollo de la materia


Dra. PATRICIA BORENSZTEJN
DIRECTORA
DEPTO. DE COMPUTACION
F. C. E. y N. UBA