

Compl. 2000  
18

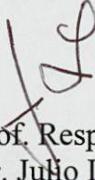
UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

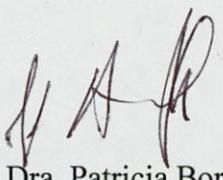
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación
2. CUATRIMESTRE: Segundo de 2000
3. ASIGNATURA: Ingeniería de requerimientos
4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
5. CARACTER DE LA MATERIA: optativa
6. NUMERO DE CODIGO DE CARRERA: 18
7. NUMERO DE CODIGO DE MATERIA: C
8. PUNTAJE: 1
9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: (1993) (1987)
10. DURACION DE LA MATERIA: una semana
11. HORAS DE CLASE SEMANAL:

a)TEORICA/PRACTICA: 15hs	c)PRACTICAS: -----
b)LABORATORIO: ---	d)SEMINARIOS: ---
12. CARGA HORARIA TOTAL: 15 hs semanales
13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: conocimientos básicos de ingeniería de software
14. FORMA DE EVALUACION: prácticos y final
15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFIA: adjuntos a esta hoja

Fecha: 29 de junio 2000

  
Prof. Responsable  
Dr. Julio LEITE

  
Directora Dra. Patricia Borensztein

### N3 - " Ingeniería de requerimientos"

#### **Horario: 19 a 22 hs.**

El Dr. Julio Leite es Profesor Asociado en el Departamento de Informática de la Pontificia Universidad Católica de Río de Janeiro. Obtuvo su título de Doctor en la Universidad de California, Irvine, y se ha dedicado al área de Ingeniería de Software, centrando su investigación en Ingeniería de Requisitos y Reutilización de Software. Ha publicado numerosos artículos en revistas internacionales. El Dr. Leite es miembro del Working Group 2.9 de IFIP.

#### **Programa**

Producir Software, al igual que la elaboración de cualquier artículo, parte de la necesidad de un grupo de clientes. El entender estas necesidades de una manera adecuada es fundamental para el éxito del artículo a ser elaborado, ya sea este dirigido al mercado en forma amplia o bien a un grupo bien definido de clientes.

La Ingeniería de Requerimientos propone técnicas y herramientas que auxilian al Ingeniero de Software en la tarea o entendimiento de las necesidades del cliente y su traducción que serán la base para el proceso de producción. Este proceso de definición está compuesto de tres grandes tareas: esclarecer, modelar y analizar, que deben ser adecuadamente integradas y gerenciadas. Este curso provee una visión general del proceso de producción de software, del papel de la Ingeniería de Requerimientos, detallando una serie de propuestas de MTH (métodos, técnicas y herramientas) que pueden ser utilizadas para la tarea de definición de Software.

#### **Prerrequisitos**

Conocimientos básicos de Ingeniería de Software.

**ESTE CURSO SE DICTARA EN CASTELLANO**

---

