

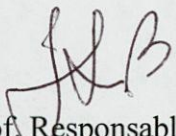
Comp. 2000
3 2

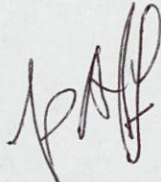
UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación
2. CUATRIMESTRE: Segundo de 2000
3. ASIGNATURA: Cálculo booleano: de la teoría de la complejidad al aprendizaje mediante preguntas
4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
5. CARACTER DE LA MATERIA: optativa
6. NUMERO DE CODIGO DE CARRERA: 18
7. NUMERO DE CODIGO DE MATERIA: C
8. PUNTAJE: 1
9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: (1993) (1987)
10. DURACION DE LA MATERIA: una semana
11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEORICA/PRACTICA: 15hs
 - b) LABORATORIO: ---
 - c) PRACTICAS: ----
 - d) SEMINARIOS: ---
12. CARGA HORARIA TOTAL: 15 hs semanales
13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: conocimientos básicos de lógica clásica y complejidad computacional
14. FORMA DE EVALUACION: prácticos y final
15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFIA: adjuntos a esta hoja

Fecha: 29 de junio 2000


Prof. Responsable
Dr. José Luis Balcazar


Directora Dra. Patricia Borensztein

M2 - " Cálculo Booleano: de la teoría de la complejidad al aprendizaje mediante preguntas "

Horario: 9 a 12 hs.

El Dr. José Luis Balcázar es catedrático de la Univ. Politécnica de Cataluña desde 1988 en el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos. Obtuvo el título de Licenciado en Matemáticas en la Universidad Complutense y de Doctor en Informática en la Universidad Politécnica de Cataluña, España, bajo la dirección de Josep Díaz y Ronald Book. Sus investigaciones en el área de teoría de la computación lo han llevado a participar y liderar múltiples proyectos de investigación sobre algoritmos y complejidad. Ha publicado importantes trabajos, incluyendo dos libros y numerosos artículos en revistas científicas.

Programa:

1. Introducción al cálculo booleano: notación y propiedades
2. Algunas clases de complejidad y propiedades básicas
3. Clases no uniformes definidas por modelos booleanos
4. Clasificación de problemas concretos
5. Cotas inferiores para el modelo general
6. Modelos restringidos: su relevancia, cotas inferiores
7. Aprendizaje por preguntas: introducción y propiedades
8. Algoritmos para aprendizaje por preguntas de modelos booleanos
9. Cotas inferiores para el aprendizaje por preguntas de modelos booleanos
10. Extensiones y caracterizaciones abstractas del aprendizaje por preguntas

Prerrequisitos

Conocimientos básicos de lógica clásica y complejidad computacional.

ESTE CURSO SE DICTARA EN CASTELLANO

