



c. 1997
(16) ✓

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación
 2. CUATRIMESTRE: Segundo de 1997.
 3. ASIGNATURA: INTRODUCCION AL RAZONAMIENTO APROXIMADO A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL
 4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
 5. CARACTER DE LA MATERIA: Optativa
 6. NUMERO DE CODIGO DE CARRERA: 18
 7. NUMERO DE CODIGO DE MATERIA:
 8. PUNTAJE: 1 punto (planes 87 y 93)
 9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: 1987 y 1993.
 10. DURACION DE LA MATERIA: Semanal
 11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
a) TEORICAS 15 HS. c) PROBLEMAS HS.
b) LABORATORIO d) SEMINARIOS
 12. CARGA HORARIA TOTAL: 15 HORAS
 13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: Nociones básicas de programación.
 14. FORMA DE EVALUACION: Examen Final
 15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFIA: Adjuntas a esta hoja
- FECHA: 1/11/97


Dr. Pere Garcia I Calves
Firma y Aclaración
del Profesor Titular


Firma del Director
y Sello Aclaratorio

Lic. IRENE LOISEAU
DIRECTORA
DEPTO. DE COMPUTACION
F. C. E. y N. UBA



M2 "INTRODUCCION AL RAZONAMIENTO APROXIMADO EN LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL"

PROFESOR: Dr. Pere Garcia y Calves.

El Dr. Pere Garcia y Calves es Licenciado en Matematicas de la Universidad de Barcelona, (1983) y Doctor en Informatica de la Universidad Politecnica de Catalunya, (1988) Desde 1989 es investigador en el sector de Metodos Formales del CSIC (Consejo Superior de Investigaciones Cientificas) de la Univ. Autonoma de Barcelona habiendo participado en mas de 10 proyectos de investigacion. Es profesor del doctorado de la Univ. Politecnica de Catalunya y de la Univ. Autonoma de Barcelona en materias sobre Inteligencia Artificial. Ha publicado numerosos trabajos sobre temas de su especialidad en libros, revistas cientificas y proceedings de congresos internacionales.

PROGRAMA:

Este curso pretende introducir las metodologias mas importantes que se usan para la implementacion del razonamiento aproximado dentro del campo de la Inteligencia Artificial

1 Introduccion:

- * La incertidumbre y el razonamiento aproximado en la Inteligencia Artificial
- * Imprecision e incertidumbre.
- * Medidas de incertidumbre y vaguedad.

2 Modelos Probabilisticos :

- * Introduccion
- * Primeros modelos probabilisticos: Nilsson, Prospector, Mycin.
- * Representacion del conocimiento probabilistico en grafos causales: -
Redes de Markov - Redes Bayesianas
- * Propagacion de evidencias en redes Bayesianas: - Algoritmos de Pearl -
Algoritmos de Lauritzen i Spiegelhalter.

3 Modelo Evidencial :

- * Teoria de la evidencia de Dempster-Shafer.
- * Fundamentacion logica del razonamiento evidencial.

Modelos Posibilisticos:

- * Introduccion
- Logica Posibilistica.
- * Logica Fuzzy
- * Sistemas i aplicaciones basados en logica Fuzzy - El sistema MILORD II

Razonamiento por analogia:

- * Introduccion
- * Razonamiento basado en similitudes.
- * Razonamiento aproximado y Razonamiento Basado en Casos

6 Logicas para el Razonamiento Aproximado:

- * Introduccion
- * Logicas Multivaluadas
- * Logicas Modales
- * Logicas de la similitud.

Lic. IRENE LOISEAU
DIRECTORA
DEPTO. DE COMPUTACION
F. C. E. y N. UBA