

C 96
(39)

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación.
2. CUATRIMESTRE: Primero de 1996
3. ASIGNATURA: **TALLER DE INFORMATICA II**
4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
5. CARÁCTER DE LA MATERIA: Opcional (Planes '87 y '93)
6. NUMERO DE CÓDIGO DE CARRERA: 18
7. NUMERO DE CÓDIGO DE MATERIA: C583
8. PUNTAJE: -----
9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: 1993
10. DURACIÓN DE LA MATERIA: Cuatrimestral
11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
a) TEÓRICAS 3 HS. c) PROBLEMAS HS.
b) LABORATORIO 3 HS. d) SEMINARIOS
12. CARGA HORARIA TOTAL: 6 HS.
13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: -----
14. FORMA DE EVALUACIÓN: Final
15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFÍA: Adjuntas a esta hoja

FECHA: 15/04/96

GP

Firma del Profesor

Lic. Gustavo Pifarre

JL

Firma del Director

ALBERTO SEVILLA QUINTANA
CICLO ADJUNTO AL CURSO
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIONES

Sello Aclaratorio

Materia: Taller de Informática II.

Objetivo: Es una materia de servicio para los Departamentos de la F.C.E.N. para enseñar a potenciales usuarios como operar con un servicio de computación en red. Sólo se transmiten los conceptos fundamentales para entender las grandes diferencias en distintos sistemas, siendo el objetivo que el alumno aprenda utilizando los servicios.

Carga Horaria: Lunes y Jueves de 19 a 21 hs. en el Laboratorio 3.

Tipo de clases:

Las clases se dictarán en el taller, en el cual se dará una breve explicación teórica cuando sea necesario y después se pasará a ejercicios prácticos con el soporte de los docentes. Se proveerá de una cartilla de ejercicios para cada taller.

Método de evaluación:

Para los alumnos de otras carreras se tomará un examen final, se le pondrá nota y se hará el acta correspondiente. A los alumnos de computación NO se les tomará examen y sólo se les entregará un certificado de asistencia al curso.

Requisitos:

Conocimientos básicos del uso de computadores personales y nociones de algún sistema operativo.

Programa de la Materia:

Parte 1: Conceptos básicos de computación y redes.

Modelos básicos de sistemas de computación: computación centralizada, computación cliente-servidor, computación basada en redes. Conceptos generales de redes e Internet. Ambientes de comunicaciones. Redes LANs y WANs. Arquitectura de una red de comunicaciones.

Parte 2: Descripción de la red del Departamento de Computación.

Arquitectura de la red. Servicios y su política de uso. Conceptos básicos de Netware de Novell. Arquitectura básica. Uso de los servicios de file server.

Parte 3: Internet.

Que es Internet? Pasado, presente y futuro de Internet. Servicios de Internet. Gopher, Verónica y Archie. WAIS y WWW. Herramientas de Acceso y Uso de Internet

. Manejo de dispositivos internos.

[Handwritten signature]
PROF. BEVILACQUA
C. ADJUNTO INTERNO
D. DEPARTAMENTO DE COMPUTACIONES

Parte 4: Sistema operativo Unix.

Características generales. Arquitectura interna. Acceso a Unix Configuración y customización. Directorios comunes.. Niveles de seguridad. Usuarios y grupos. Seguridad de archivos. Navegación en Unix. Acceso distribuido. Ejecución remota. Comunicación entre usuarios

**Características generales. Arquitectura interna. Acceso a Unix
Configuración y customización. Directorios comunes.. Niveles de
seguridad. Usuarios y grupos. Seguridad de archivos. Navegación en
Unix. Acceso distribuido. Ejecución remota. Comunicación entre
usuarios**

Bibliografia

UNIX

1. Kernighan, Brian y Rob Pike: El Entorno de Programación UNIX (*)
2. Rosen, Kenneth, Richard Rosinski y James Farber: UNIX Sistema V Version 4
3. Coffin, Stephen: UNIX Sistema Versión 4 Manual de Referencia (*)
4. Waite, Mitchell, Donald Martin y Stephen Prata: UNIX System V Primer
5. Groff, James y Paul Weinberg: Understanding UNIX: A Conceptual Approach (*)

INTERNET

1. Kehoe, Brendan: Zen and the Art of the Internet
2. Krol, Ed: The Whole Internet User's Guide and Catalog (*) (Hay versión en castellano)
3. Varios autores: The Internet Unleashed (SAMS Publishing)

(*) Están en INFOTECA.

LIC. ROBERTO ARVIL AGUAYO
PROFESORADO DE INGENIERIA
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIONES