

C951
46

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

- 1. DEPARTAMENTO: Computación.
 - 2. CUATRIMESTRE: Segundo de 1995.
 - 3. ASIGNATURA: **DISEÑO AVANZADO ORIENTADO A OBJETOS**
 - 4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación.
 - 5. CARÁCTER DE LA MATERIA: Optativa.
 - 6. NUMERO DE CÓDIGO DE CARRERA: 18
 - 7. NUMERO DE CÓDIGO DE MATERIA: 6609
 - 8. PUNTAJE: 4 plan 87 y 82, 2 plan 93.
 - 9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: 82, 87 y 95.
 - 10. DURACIÓN DE LA MATERIA: Cuatrimestral
 - 11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEÓRICAS 3 HS.
 - b) LABORATORIO 3 HS.
 - c) PROBLEMAS
 - d) SEMINARIOS
 - 12. CARGA HORARIA TOTAL: 6 HS.
 - 13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: Programación orientada a objetos para todos los planes..
 - 14. FORMA DE EVALUACIÓN: Examen Final
 - 15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFÍA: Adjuntas a esta hoja
- FECHA: 15/10/95.

M. P.

Firma del Profesor

R.

Firma del Director

H. P. eto

Aclaración de la Firma

Lic. ROBERTO BEVILACQUA
DIRECTOR ADJUNTO INTERINO
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIONES

Sello Aclaratorio

APROBADO POR RESOLUCION CD. N° 269/96

Programa de la Materia:

1. Caracterización del Diseño Orientado a Objetos

- Responsabilidades
- Colaboraciones
- Optimización de jerarquías

2. Clases abstractas

- Definición
- Propósito
- Protocolos Estandar

3. Subsistemas

- Definición
- Identificación de Subsistemas
- Simplificación de Interacciones

4. Frameworks

- Definición
- Tipos de Frameworks
- Evolución de un Framework

5. Patterns de Diseño

- Definición
- Descripción de Patterns
- Catálogo de Patterns
- Uso de Patterns
- Tipos de Patterns
 - Patterns de Creación
(Abstract Factory, Builder, Factory Method, Prototype y Singleton)
 - Patterns de Estructuras
(Adapter, Bridge, Composite, Decorator, Facade, Flyweight y Proxy)
 - Patterns de Comportamiento
(Chain of Responsibility, Command, Interpreter, Iterator, Mediator, Memento, Observer, State, Strategy, Template Method y Visitor)

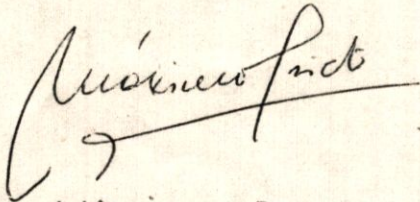
Bibliografía

Design Patterns - Elements of Reusable Object-Oriented Software
Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides.
Addison Wesley - 1995

Designing Object-Oriented Software
Rebecca Wirfs-Brock, Brian Wilkerson, Lauren Wiener.
Prentice Hall - 1990

Smalltalk 80: The Language
Adelle Goldberg, David Robson.
Addison Wesley - 1989

Papers y Artículos varios


MÁXIMO PRIETO
