

C 1985

44

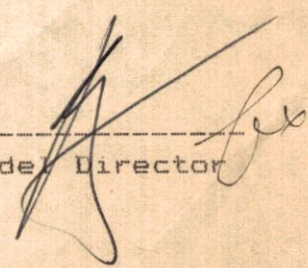
UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

- 1. DEPARTAMENTO: Computación
- 2. CUATRIMESTRE: Primero de 1995.
- 3. ASIGNATURA: **ANALISIS DE SISTEMAS.**
- 4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
- 5. CARACTER DE LA MATERIA: Obligatoria (plan '87) Optativa (plan '82).
- 6. NUMERO DE CODIGO DE CARRERA: 18
- 7. NUMERO DE CODIGO DE MATERIA: 394.
- 8. PUNTAJE: 4 (plan '82). Sin puntaje para plan '87.
- 9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: 1982, 1987.
- 10. DURACION DE LA MATRERIA: Cuatrimestral
- 11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEORICAS 2 HS.
 - b) LABORATORIO 2 HS.
 - c) PROBLEMAS
 - d) SEMINARIOS
- 12. CARGA HORARIA TOTAL: 4 HORAS
- 13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: Programación II y matemática discreta (plan '87)
Programación II (plan '82).
- 14. FORMA DE EVALUACION: Examen Final
- 15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFIA: Adjuntas a esta hoja

FECHA:

MF-84

Firma del Profesor



Firma del Director

DE MIGUEL FELDER - DE DANIEL YANKELEVICH

Aclaración de la Firma

LIC. ROBERTO BEVILACQUA
DIRECTOR ASISTENTE
DIRECCIÓN ADMINISTRATIVA
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN

APROBADO POR RESOLUCION 01 456/95 Aclaratorio

Programa de Análisis y Sistemas (Primer Cuatrimestre 1995)

1. Introducción a la Ing. del Soft. y al producto Software
 - 1.1. Software: arte e industria
 - 1.2. Factores de Calidad y Estándares: Producto vs Proceso.
 - 1.3. Modelos de ciclo de vida (cascada, prototipación, incremental, a espiral, etc)
2. Análisis y Especificación de requisitos
 - 2.1. Tipología de aplicaciones
 - 2.2. Lenguajes de especificación
 - 2.3. Modelo E/R
 - 2.4. DFD. Integración con E/R
 - 2.5. Modelos descriptivos: Lógica
 - 2.6. Modelos operacionales: redes de Petri
 - 2.7. Análisis y Prototipación de especificaciones
3. Diseño
 - 3.1. Diseño: confiabilidad, modificabilidad, reusabilidad
 - 3.2. Módulos y arquitectura
 - 3.3. Módulos como abstracción. Tipos abstractos de datos, Librerías
 - 3.4. Caso de estudio
 - 3.5. Metodología Orientada a Objetos
4. Programación
 - 4.1. estándares, buenas prácticas
 - 4.2. reusabilidad
5. Validación y Verificación
 - 5.1. Análisis estático
 - 5.2. Análisis dinámico (testing, mutacional)
 - 5.3. Debugging
 - 5.4. Mantenimiento

Bibliografía:

- Ingegneria del Software, Ghezzi, Fuggetta et al (en Italiano)
- Fundamentals of Software Engineering (Ghezzi, Jazayeri, Mandrioli)
- Software Engineering, Sommerville Y
- Testing Techniques, Beizer

Lic. ROBERTO REVILACQUA
DIRECTOR ADJUNTO INTERINO
DEPARTAMENTO DE COMPUTACION