

C 95
27

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación.
 2. CUATRIMESTRE: Segundo de 1995.
 3. ASIGNATURA: **LABORATORIO VIII-A SISTEMAS DE TIEMPO REAL**
 4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
 5. CARÁCTER DE LA MATERIA: Obligatoria
 6. NUMERO DE CÓDIGO DE CARRERA: 18
 7. NUMERO DE CÓDIGO DE MATERIA: C400.
 8. PUNTAJE: Sin puntaje
 9. PLAN DE ESTUDIOS AÑO: Plan 87.
 10. DURACIÓN DE LA MATERIA: Cuatrimestral
 11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEÓRICAS 4 HS.
 - b) LABORATORIO 2 HS.
 - c) PROBLEMAS 2HS.
 - d) SEMINARIOS
 12. CARGA HORARIA TOTAL: 8 HS.
 13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: Arquitectura y sistemas operativos y especificación y diseño de software.
 14. FORMA DE EVALUACIÓN: Examen Final
 15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFÍA: Adjuntas a esta hoja
- FECHA: 15/10/95

R.B.

Firma del Profesor

[Signature]

Firma del Director

Aclaración de la Firma

LIC. ROBERTO BEVILACQUA
DIRECTOR ADJUNTO INTERINO
DEPARTAMENTO DE COMPUTACION

Sello Aclaratorio

LIC. ROBERTO BEVILACQUA
DIRECTOR ADJUNTO INTERINO
DEPARTAMENTO DE COMPUTACION

Buenos Aires, 20 de Junio de 1994.

Sres. Representantes del CODEP
Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

De nuestra mayor consideración

Nos dirigimos a Uds. con el fin de presentar la materia **Laboratorio VIII - de Sistemas de Tiempo Real** a ser dictada por los Lic. Gabriel A. Wainer y Lic. Roberto J.G. Bevilacqua.

El programa y requerimientos para dicha materia son los mismos que ya existen en Secretaría del Departamento, que se resumen a continuación:

Carga horaria:

8 horas semanales

Objetivos:

Introducir a los alumnos los principales conceptos de esta área de investigación. Que comprendan los problemas existentes en el desarrollo de software para tiempo real, y estén capacitados para encarar resolución de problemas en éste área. Encarar la resolución de un proyecto relacionado con el área.

Materias correlativas:

Arquitecturas y Sistemas Operativos
Especificación y diseño de software

NO PODRAN CURSARLA QUIENES HAYAN CURSADO LA MATERIA OPTATIVA SISTEMAS DE TIEMPO REAL.

LIC. ROBERTO J. G. BEVILACQUA
DIRECTOR DE INVESTIGACIONES
DEPARTAMENTO DE COMPUTACION

Cantidad máxima de participantes:

Se solicita un cupo máximo de 20 personas, de acuerdo a algún criterio de selección determinado por Uds.

Metodología de trabajo y evaluación:

Durante el desarrollo de la materia, se explicarán los temas que se detallan en el Programa. Se pondrá énfasis en el trabajo con material de lectura especializado, y en la resolución de ejercicios relacionados con tales temas.

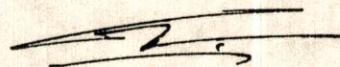
Finalizada esta etapa, se encarará una segunda etapa de trabajo con papers de diversos temas relacionados con el área, que se detallan en la Bibliografía. Los alumnos podrán seleccionar su área de mayor interés, y una vez finalizado el trabajo, expondrán los resultados.

El objetivo principal del curso está relacionado con el desarrollo de un Proyecto relacionado con el área. Con este fin, se encarará la resolución de trabajos en máquina relacionados con cada uno de los temas teóricos, tendientes a proveer la base para realizar el mencionado Proyecto.

La evaluación personal constará de un examen Prefinal, y un Final. La evaluación grupal considerará los el alcance de cada uno de los trabajos desarrollados, y, fundamentalmente, del Proyecto realizado.

Sin otro particular, saludan a Ud. muy atte.

Lic. Roberto J.G. Bevilacqua
Profesor Adjunto Regular
Director de Beca.



Lic. Gabriel A. Wainer
J.T.P. Simple. Becario de
Iniciación.