

95c
23

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

1. DEPARTAMENTO: Computación
 2. CUATRIMESTRE: Primero de 1995
 3. ASIGNATURA: LABORATORIO IV
 4. CARRERA: Licenciatura en Ciencias de la Computación
 5. CARACTER DE LA MATERIA: Obligatoria
 6. NUMERO DE CODIGO DE CARRERA: 18
 7. NUMERO DE CODIGO DE MATERIA: C392
 8. PUNTAJE: NO TIENE
 9. PLAN DE ESTUDIOS: Año 1987
 10. DURACION DE LA MATERIA: Cuatrimestral
 11. HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEORICAS: 6 hs.
 - b) LABORATORIO: 6hs.
 - c) PROBLEMAS: 3 hs.
 - d) SEMINARIOS:
 12. CARGA HORARIA TOTAL: 15 HS
 13. ASIGNATURAS CORRELATIVAS: Laboratorio II - Programación de Computadores II
 14. FORMA DE EVALUACION: Parciales y Exámen Final
 15. PROGRAMA Y BIBLIOGRAFIA: Adjuntas a esta hoja
- FECHA: 1/7/95

H.B. - M So

Firma del Profesor

4x

Firma del Director

--- Lic. Mónica Bobrowski - Lic. Marcelo Scasso
Aclaración de la Firma

LIC. ROBERTO BEVILACQUA
DIRECTOR ADJUNTO INTERINO
DEPARTAMENTO DE COMPUTACION

Sello Aclaratorio

APROBADO POR RESOLUCION CD 1452/95

LABORATORIO IV

(ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS II)

1. Tiempos abstractos de datos (fad) Descripción de problemas usando especificaciones algebraicas de tad. Especificaciones descriptivas. Tipos paramétricos.

2. Diseño de tad. Descripción de interfaces. Función de abstracción. Invariante de representación. Reusabilidad de tipos (pila, cola, lista, conjunto, diccionario, etc.)

3. Implementación de estructura de datos y algoritmos. Implementaciones dinámicas y estáticas de listas. Árboles, heaps, hashings, trees.

4. Algoritmos de búsqueda y ordenamiento. (quicksort, insertsort, heapsort, etc.)

La materia consta de 3 parciales y un trabajo de aplicación durante todo el cuatrimestre, en el cual se desarrolla un producto de software de acuerdo a las etapas descriptas.

Mr. Roberto Bauloaga
Director Adj. del Depto de Comp.