

C 95



UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

- 1.-DEPARTAMENTO DE COMPUTACION.....
- 2.-CARRERA: LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION.....
- 3.-2do. CUATRIMESTRE DEL AÑO 1995.....
- 4.-Nro. de CODIGO DE CARRERA: ...18.....
- 5.-MATERIA: ... **TEORIA DE JUEGOS Y USO DE AUTOMATAS EN PROBLEMAS DE DECISION**
- 6.-Nro. DE CODIGO DE LA MATERIA: ... *CG04*
- 7.-PUNTAJE PROPUESTO: ... 1 PUNTO PARA PLANES 82 Y 87 Y 1/2 PUNTO PARA PLAN 93
- 8.-PLAN DE ESTUDIOS DEL AÑO: ... LIC. '82, '87 Y '93
- 9.-CARACTER DE LA MATERIA: ... OPTATIVA
- 10.-DURACION: ... CUATRIMESTRAL
- 11.-HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - a) TEORICAS HS
 - b) PROBLEMAS HS
 - c) LABORATORIO HS
 - d) SEMINARIOS HS
 - e) TEORICO-PROBLEMAS HS
 - f) TEORICO-PRACTICAS .. 15 HS
- 12.-CARGA HORARIA TOTAL: ... 15 HS
- 13.-ASIGNATURAS CORRELATIVAS:
- 14.-FORMA DE EVALUACION: ... EXAMEN FINAL
- 15.-BIBLIOGRAFIA: ... NO TIENE

FECHA .. *2/95*

L.Q.
FIRMA DEL PROFESOR

[Signature]
FIRMA DEL DIRECTOR

Dr LUIS QUINTAS
ACLARACION DE LA FIRMA

SELLO ACLARATORIO

LIC. ROBERTO BEVILACQUA
DIRECTOR ADJUNTO INTERINO
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIONES

APROBADO POR RESOLUCION *CD. N° 269/96*

M2 - "Teoría de Juegos y Uso de Automatas en Problemas de Decisión"

Profesor: *Dr. Luis Quintas*
Universidad Nacional de San Luis

Horario: 10, 11, 12, 14 y 15 de agosto de 9 a 12 hs.

Objetivo: Se espera que este curso sirva para brindar una introducción a la Teoría de Juegos y al uso de automatas en situaciones que se modelan como juegos repetidos. Esto está orientado a graduados y estudiantes avanzados de Ciencias de la Computación o carreras afines. Se discutirán problemas sobre tópicos avanzados que pueden ser motivo de desarrollo de investigaciones o aplicaciones.

Programa del curso:

- 1- Definición y ejemplos de juegos de estrategias
Ejemplos de Situaciones Económicas, Políticas y Sociales que se modelan como juegos
Preferencias y Funciones de utilidad
Forma Extensiva y Forma Normal de un Juego
Juegos con y sin información Perfecta
Juegos de suma cero
Estrategias mixtas
Esperanza Matemática
- 2- Criterios de Maximin y Minimax
Teorema de Minimax
Estrategias Óptimas
Valor del Juego
Juegos bimatriaciales y n-personales
Equilibrios de Nash
Teoremas del Punto Fijo
Teorema de Nash
Propiedades de los Equilibrios de Nash en Juegos de suma cero y en Juegos bimatriaciales
- 3- Juegos Multietapas
Juegos Repetidos de horizontales finitos e infinitos
Estrategias en juegos repetidos
Criterios de evaluación
"Folk Theorems"
Tipo de Automatas
Descripción de Automatas Full y Automatas Exactos
Implementación de estrategias por medio de automatas
Automatas finitos

Bibliografía. No fue adjuntada por el docente.


LIC. ROBERTO BEVILACQUA
DIRECTOR ADJUNTO INTERINO
DEPARTAMENTO DE COMPUTACION