

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
U. B. A.

- 1.-DEPARTAMENTO DE COMPUTACION.....
- 2.-CARRERA: LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION...(82)(87)
LIC. EN CIENCIAS DE LA COMP.(82); SIN ORIENTACION.....
LIC. EN CIENCIAS DE LA COMP.(87); ORIENTACION EN INFORMATICA.....
Y EN COMPUTACION CIENTIFICA.....
- 3.-2DO. CUATRIMESTRE DEL AÑO 1993.....
- 4.-NUMERO DE CODIGO DE CARRERA: 18.....
- 5.-ASIGNATURA: Taller de programación orientada a objetos (C068)
- 6.-NUMERO DE CODIGO DE LA MATERIA: C068.....
- 7.-PUNTAJE: 3.....
- 8.-DURACION DE LA MATERIA: CUATRIMESTRAL.....
Plan 82-84
- 9.-CARACTER: DE LA MATERIA: OPTATIVA.....
- 10.-ASIGNATURAS CORRELATIVAS: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS.
- 11.-HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - A)TEORICAS.....HS.
 - B)PROBLEMAS.....HS.
 - C)LABORATORIOS.....HS.
 - D)SEMINARIOS.....HS.
 - E)TEORICO-PROBLEMAS.....HS.
 - F)TEORICO-PRACTICAS...4.....HS.
- 12.-CARGA HORARIA TOTAL: 4.....HS.
- 13.-FORMA DE EVALUACION: PARCIAL Y COLOQUIO.....

FECHA: 12 NOV. 1993.....

[Signature]
.....
FIRMA DEL PROFESOR

[Signature]
.....
FIRMA DEL DIRECTOR

.....
MC. ANA LIA AMANDI
.....
ACLARACION DE LA FIRMA

.....
Lto. IRENE LOISEAU
DIRECTORA
Depto. de Computación
F.C.E. y N. - U.B.A.
.....
SELLO ACLARATORIO

APROBADO POR RESOLUCION 09 00194

PROGRAMA:

Forma de trabajo: los alumnos estudiaran material bibliografico sobre un tema determinado que le sera necesario para desarrollar un proyecto. El proyecto sera realizado en Smalltalk for windows. Los proyectos se desarrollaran en grupos de 2 personas.

Algunos temas para proyectos:

-Versiones de objetos.

_Persistencia.

_Bibliotecas de clases.

_Ambientes de desarrollo de software O-O

Forma de evaluacion:

_Un parcial sobre los temas estudiados antes de emprender el proyecto. Se tomara a las cuatro semanas del comienzo de la materia.

_Un coloquio sobre el proyecto terminado, al finalizar la cursada.

BIBLIOGRAFIA :

1.-J. Dem Programacion Orientada a Objetos