

C-1994  
17

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

DEPARTAMENTO: Computación.....

ASIGNATURA: ~~LABORATORIO VII-A~~ (Generación de Aplicaciones)(C )..

CARRERA/S:..Licenciatura en Cs. de la Computación (Plan 87.....  
Orientación Informática).....

CARACTER:..obligatoria....(indicar si es obligatoria u optativa)

PUNTAJE:.....(en caso de ser optativa)

DURACION DE LA MATERIA:..cuatrimestral....(indicar si es cuatrimestral o anual).

HORAS DE CLASE: a) TEORICAS....4. HS. b) PROBLEMAS ..... HS.  
c) LABORATORIO.6. HS. d) SEMINARIOS..... HS.  
e) TOTALES....10. HS.

ASIGNATURAS CORRELATIVAS:..Inteligencia Artificial

FORMA DE EVALUACION: final.....

PROGRAMA:

a) Parte teórica:

Introducción a los Sistemas Expertos.

Breve historia. Definición. Características. Reuniones con el medio. Una arquitectura. Incertidumbre. Comparación con los sistemas convencionales. Comparación con los expertos humanos. Un ejemplo. Descripción y características de los primeros desarrollos y de los desarrollos recientes. Representación del conocimiento. Lenguajes, ambientes, herramientas. Proyecto KP-GIDIA. Razonador basado en Objetos (RBO).

Selección de un problema adecuado.

Tipos de problemas que los sistemas expertos resuelven. Selección de un dominio y una tarea apropiados. Desarrollo posible, justificado y apropiado.

Selección de herramientas adecuadas.

Criterio de selección. Selección de herramientas y entrenamiento en su uso.

Construcción de un prototipo de sistema experto.

Diseño del prototipo: identificación, conceptualización, formalización. Construcción de su versión preliminar. Generación del prototipo. Documentación.

b) Parte Práctica:

Generación de una herramienta para generación de aplicaciones en entorno Windows con la interacción de herramientas de IA, usando distintos paradigmas de representación del conocimiento (Orientado a Objetos, esquema de reglas, etc), bajo windows.

*[Signature]*

**Síntesis:**

El curso tendrá características teórico-práctico. Se desarrollarán los principales conceptos teóricos necesarios para la construcción práctica concreta de una aplicación "inteligente". Todos los conceptos adquiridos se ejercitarán en la construcción de un prototipo de la herramienta por los estudiantes, organizados para ello en grupos.

**Bibliografía:**

"Ingeniería de software aplicada a la construcción de ambientes de desarrollo de Sistemas Expertos" - Carlos Alchourrón -Adolfo Kvitca & grupo GIDIA. Proyecto UBACyt llamo 91/93.


"Sistemas Expertos y Representación del Conocimiento" - Raul Carnota, Alberto Teskiewicz. Ediciones III EBAI (1988).


"Metodología para la construcción de Sistemas Expertos" - Osvaldo González - Adolfo Kvitca. Publicación IV ECI (1990).

"Razonador basado en Objetos" - Osvaldo González. Reporte Técnico Dpto. Computación (1992).

"Expert Systems" - P. Harmon - John Wiley (1985).

"A guide to expert Systems" Waterman. Addison-Wesley.

  
Firma del Profesor  
(CARNOTA, R)

  
Lio. IRENE LOISEAU  
DIRECTORA  
Dpto. de Computación  
F.C.E. y M. - U.B.A.

