

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES
FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

- 1.-DEPARTAMENTO DE COMPUTACION.....
- 2.-CARRERA : SE DICTA PARA TODAS LAS CARRERAS DE LA FACULTAD MENOS PARA LA LIC. EN CIENCIAS DE LA COMPUTACION.
- 3.-2DO. CUATRIMESTRE DEL AÑO 1993.....
- 4.-NUMERO DE CODIGO DE CARRERA:..según corresponda.....
- 5.-MATERIA:... [REDACTED]
- 6.-NUMERO DE CODIGO DE LA MATERIA:..C153.....
- 7.-PUNTAJE:..según lo establecido por cada carrera.....
- 8.-DURACION DE LA MATERIA:..CUATRIMESTRAL.....
- 9.-CARACTER: DE LA MATERIA:..OBLIGATORIA PARA LA CARRERA DE MATEMATICA ORIENTACION APLICADA Y OPTATIVA PARA LAS DEMAS CARRERAS.
- 10.-ASIGNATURAS CORRELATIVAS:..ANALISIS Y/O ALGEBRA:(según las carreras).....
- 11.-HORAS DE CLASE SEMANAL:
 - A)TEORICAS.....HS. D)SEMINARIOS.....HS.
 - B)PROBLEMAS.....HS. E)TEORICO-PROBLEMAS.....HS.
 - C)LABORATORIOS.....HS. F)TEORICO-PRACTICAS...6.....HS.
- 12.-CARGA HORARIA TOTAL:..6.....HS.
- 13.-FORMA DE EVALUACION:..PROMOCIONAL.....

FECHA:..... 12. NOV. 1993

.....
FIRMA DEL PROFESOR

.....
FIRMA DEL DIRECTOR

.....
ACLARACION DE LA FIRMA

Lic. IRENE LOISEAU
DIRECTORA
Depto. de Computación
F.F.E. y N. S.A.
.....
SELLO ACLARATORIO

PROGRAMA:

1.-NOCION DE ALGORITMO

Resolucion de problemas por medio de algoritmos en lenguaje coloquial. Definicion de procesador, ambiente, accion y condicion.

2.-PROCESADOR BASICO Y CODIFICACION DE ALGORITMOS.

Componentes de una computadora: memoria principal, unidad de control, unidad aritmetico y logica, unidad de entrada y salida. Representacion de la informacion. Definicion de programa. Lenguajes de programacion: lenguaje de maquina, lenguajes ensambladores, lenguajes de alto nivel. Traductores de lenguajes. Ejecucion de programas. Noción de Sistema Operativo.

3.-METODO PARA LA FORMULACION DE ALGORITMOS.

Estados del ambiente. Forma en que las acciones modifican los estados del ambiente. Composicion de acciones: composicion secuencial, composicion alternativa, composicion iterativa. Estructuras basicas de programacion.

4.-ESTRUCTURAS DE DATOS BASICAS

Constantes y variables. Nombre. Tipo de dato: numerico, logico, caracter, cadena de caracteres. Valor.

5.-EXPRESIONES Y ASIGNACIONES ARITMETICAS.

Operadores aritmeticos. Expresiones aritmeticas. Funciones internas. Accion de asignar: asignacion aritmetica. Entrada de datos. Lista de Entrada/Salida.

6.-CALCULO PROPOSICIONAL.

Noción de predicado. Operadores relacionales. Calculo de un predicado. Operadores logicos. Predicados compuestos. Asignacion logica.

7.-MANEJO DE CADENAS DE CARACTERES.

Operador concatenacion. Funciones basicas para el manejo de cadenas de caracteres. Asignacion caracter.

8.-ESTRUCTURAS DE CONTROL: DECISION.

Estructuras de decision: alternativa, selectiva, generalizada. Simplificacion de estructuras. Encaje de estructuras de decision.


Lic. IRÈNE LOISEAU
DIRECTORA
Depto. de Computación
F.S.E. y M. - U.S.A.

12 NOV. 1993

9.-ESTRUCTURAS DE CONTROL: ITERACION.

Estructuras de iteracion condocionales: condicion de entrada y salida. Estructura de iteracion incondicional. Ciclos anidados.

10.-SUBALGORITMOS.

Funciones definidas por el programados. Parametros formales y actuales. Pasajes de parametros. Procedimientos.

11.-ESTRUCTURAS DE DATOS: ARREGLOS.

Arreglos linesles. Operaciones basicas con arreglos. Arreglos como parametros formales. Distintos metodos para ordenar arreglos. Metodos de busqueda de valore. Intercalacion de arreglos. Arreglos Bidimensionales.

12.-ESTRUCTURAS DE DATOS: VARIABLE COMPUESTA.

Definicion. Componentes de una variable compuesta. Arreglos de variables compuestas.

13.-ESTRUCTURAS DE DATOS: ARCHIVO.

Concepto de campo, registro y archibo. Organizacion de los datos: secuencial, de acceso directo, secuencial indexada. Metodos de acceso a la informacion: secuencial, directo, combinado. Procesamiento secuencial de archivos.


Lic. IRÈNE LOISEAU
DIRECTORA
Depto. de Computación
P.O.R. y N. - U.S.A.

12 NOV. 1993