

C. 1992
9

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

DEPARTAMENTO: Computación.....

ASIGNATURA: ~~Computación~~ **gráfica**.....

CARRERA/S:..Licenciatura en Cs. de la Computación..(82)..(87)....

CARACTER:..optativa.....(indicar si es obligatoria u optativa)

PUNTAJE:..un punto.....(en caso de ser optativa)

DURACION DE LA MATERIA:..una semana.....

HORAS DE CLASE: a) TEORICAS.15... HS. b) PROBLEMAS HS.
c) LABORATORIO... HS. d) SEMINARIOS..... HS.
e) TOTALES..15... HS.

ASIGNATURAS CORRELATIVAS:.....

PROGRAMA:

- 1 - Introduccion a las distintas ramas de la computacion grafica
Procesamiento y generacion de imagenes digitales.
- 2 - Profundizacion en los algoritmos especificos y presentacion
su marco matematico:
Realce de imagenes
Deteccion de bordes
Ecuilizacion de histogramas
Transformada rapida de Fourier
Uso de b-splines
Estructura de datos asociados
- 3 - Experimentacion practica de los algoritmos expuestos.
- 4 - Demostracion de algoritmos resueltos.
- 5 - Presentacion de aplicaciones especificas: sensores remotos
diseño asistido.
Prerrequisitos: Conocimiento Lenguaje PASCAL

Bibliografia: No fue Adjuntada

FECHA:12 de Agosto '91

LIC.NESTOR ALSINA, ARGENTINA.

Lic. IBENE LOISEAU
DIRECTORA
Depto. de Computación
F.C.E. y N. - U.B.A.