

C-84
23

2do cuatrimestre del 89.

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

DEPARTAMENTO: Computación.....

ASIGNATURA: **..Técnica.de Frueba de Programas..**.....

CARRERA/S:..Licenciatura en Ciencias de la Computación (18).(87)..

CARACTER:..optativa.....(indicar si es obligatoria u optativa)

PUNTAJE:..2.puntos.....

DURACION DE LA MATERIA:..cuatrimestral.....(indicar si es cuatrimestral o anual).

HORAS DE CLASE: a) TEORICAS...3.. HS. b) PROBLEMAS HS.
c) LABORATORIO... HS. d) SEMINARIOS..... HS.
e) TOTALES....3.. HS.

ASIGNATURAS CORRELATIVAS:..Laboratorio II.....
..Matemática Discreta.....

PROGRAMA:

- 1.-Testeo y ciclo de vida de un sistema.
- 2.-Principios de las pruebas.
- 3.-Tipos de casos de prueba.
- 4.-Revisiones, recorridas y revisiones de programas .
- 5.-Diseño de Casos de Prueba:
 - A)Particiones de Equivalencias.
 - B)Análisis de valores límites.
 - C)Gráficos Causa-Efecto.
 - D)Conjetura de errores.
- 6.-Prueba por módulos.
- 7.-Pruebas de Nivel Superior.
- 8.-Búsqueda de la causa de error.
- 9.-Herramientas de Prueba.
- 10.-Modelo Matemático del testeo de programas.

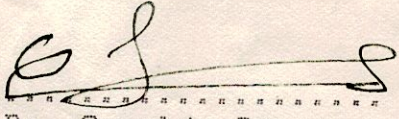
TILDE JACOBO BIGLIERI
Directora
Dirección de Despacho

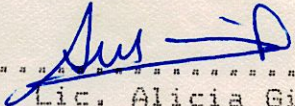
aprobada por Resolución 00107/90

BIBLIOGRAFIA:

1. El Arte de probar el Software. Glenford J. Myers, El Ateneo, 1984.
2. Artículos de la revista "IEEE Software Engineering".

FECHA: 11 de agosto de 1989.


.....
Dr. Osvaldo Gosman.
Profesor Responsable.


.....
Lic. Alicia Gioia.
Autoridad del Depto.