

C 1990  
5

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES

DEPARTAMENTO: Computación.....

ASIGNATURA: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS.....

CARRERA/S: alumnos y egresados que cumplan con las correlativas.....

ORIENTACION:.....PLAN.....

CARACTER.....(Indicar si es optativa u obligatoria).....

DURACION DE LA MATERIA: 1 MES.....(Indicar si es cuat. o anual)...

HORA DE CLASE:

a) Teórica ..2... Hs.	b) Problemas ..--.. Hs.
c) Laboratorio.1..Hs.	d) Seminarios..--.. Hs.
e) Totales...3....Hs.	

ASIGNATURAS CORRELAATIVAS: Conocimientos de programación Estructurada y con Tipos Abstractos de Datos.....

PROGRAMA:

Area Programación:

1. Conceptos básicos: objetos, mensajes, estado y comportamiento. Comparación con tipos de datos abstractos. Herencia. Tipos de herencia: simple y multiple.
2. Características salientes: encapsulamiento, abstracción de datos uniformidad. " Binding " de objetos con mensajes. Tipos de " Binding ": estáticos, dinámicos.
3. Ventajas proporcionales por este modelo. Modelización a nivel conceptual, facil localización de errores y modificabilidad del código, reusabilidad, etc. Ejemplos.
4. Lenguajes que soportan este modelo. Lenguajes puros e híbridos. Importancia del ambiente de programación. Ejemplificaciones con Smalltalk.
5. Modelo de ejecución de un lenguaje con objetos. Diferencias según el tipo de "binding" utilizado.
6. Impacto del modelo de la programación orienta a objetos en distinta áreas. Bases de datos orientadas a objetos. Lenguajes de Actores.
8. Problemas abiertos. Modelos alternativos para la construcción de interfaces, etc.

FIRMA DEL PROFESOR  
.....

ACLARACION DEL PROFESOR

Lic. Gustavo Rossi - Lic. Javier Diaz

FIRMA DEL DIRECTOR  
.....

ACLARACION DEL DIRECTOR

Lic. Alicia Gioia.

FECHA:  
18/10/88