



1.- Introducción a Modelos y Técnicas de Simulación

- Sistemas y Modelos.
- Proceso de Modelización
- Modelos Discretos
- Simulación de Sistemas, Simulación digital.
- Simulación Digital de Eventos Discretos.
- Técnicas de modelización de Eventos Discretos.
- Manejo del tiempo en un modelo de simulación.
- Estructuras de Información, Identificación, generación y manipulación de objetos, Características
- Relación entre objetos.
- Programa de control de la simulación, Muestreo, Recolección y análisis de datos.
- Conceptos Estadísticos, Sucesiones estocásticas.
- Generación de números pseudaleatorios, Métodos congruenciales.
- Pruebas de independencia y uniformidad, Muestreo aleatorio desde una distribución conocida.
- Diseño de experimentos y Análisis de resultados.

2.- Simulación de Sistemas Operativos y Memorias Virtuales

Se utilizarán los conceptos y programas desarrolladas en la parte 1, para realizar la simulación de sistemas operativos y memorias virtuales, con énfasis en sistemas de procesamiento en tiempo real.

Prof. Ing. Julio Kun

ad
 DR. CESAR A. TREJO
 INTERVENTOR
 DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA