

DISEÑO DE COMPILADORES

Programa

1er. cuatrimestre 1973

1. Generalidades sobre el problema de los Compiladores. Reseña histórica y Estructura de un Compilador.
- 2.- Nociones sobre la formalización del concepto de gramática. Gramáticas independientes del contexto. Generación de izquierda a derecha y de derecha a izquierda. El problema de la ambigüedad. El problema general del análisis sintáctico. El problema general del análisis sintáctico. El problema del "parsing".
3. El analizador lexicográfico. Automatas finitos. Gramáticas regulares. Estructura general de un analizador lexicográfico.
4. El analizador sintáctico. Métodos de análisis sintáctico descendentes y ascendentes y Reseña de los métodos de análisis descendente.
5. Análisis sintáctico ascendente. Gramáticas LR (k). Gramática de Precedencia. Precedencia simple. Gramáticas "token". El problema de las reducciones.
6. Organización de la Tabla de Símbolos. Tablas ordenadas y no ordenadas. El problema de búsqueda y actualización. Descriptores de atributos de identificadores.
7. Las acciones semánticas. Formas de definición de acciones semánticas. Relaciones entre acciones semánticas y la máquina objeto. Almacenamiento de información sobre reducciones. Generación de código.
8. La máquina objeto. Definición de "Máquina Objeto". La compacidad del código generado y la potencia de la Máquina Objeto. Eficiencia de ejecución. Máquinas objeto interprete. La movilidad del código generado.



9. Manejo errores. Detección de errores: mensajes. Recuperación
10. Compiladores multipaso. Representación intermedia de programa. Representación mediante tuplas y en notación polaca. Algunos ejemplos de compiladores multipaso.
11. Introducción al problema de optimización de código generado.
12. Breve idea sobre los sistemas de generación de compiladores.

Ing. Luis Trabb.